# 一、前言

设计模式是解决问题的方案，学习现有的设计模式可以做到经验复用。拥有设计模式词汇，在沟通时就能用更少的词汇来讨论，并且不需要了解底层细节。

# 二、创建型

* [单例.md](notes/设计模式%20%20-%20单例.md)
* [简单工厂.md](notes/设计模式%20-%20简单工厂.md)
* [工厂方法.md](notes/设计模式%20-%20工厂方法.md)
* [抽象工厂.md](notes/设计模式%20-%20抽象工厂.md)
* [生成器.md](notes/设计模式%20-%20生成器.md)
* [原型模式.md](notes/设计模式%20-%20原型模式.md)

# 三、行为型

* [责任链.md](notes/设计模式%20-%20责任链.md)
* [命令.md](notes/设计模式%20-%20命令.md)
* [解释器.md](notes/设计模式%20-%20解释器.md)
* [迭代器.md](notes/设计模式%20-%20迭代器.md)
* [中介者.md](notes/设计模式%20-%20中介者.md)
* [备忘录.md](notes/设计模式%20-%20备忘录.md)
* [观察者.md](notes/设计模式%20-%20观察者.md)
* [状态.md](notes/设计模式%20-%20状态.md)
* [策略.md](notes/设计模式%20-%20策略.md)
* [模板方法.md](notes/设计模式%20-%20模板方法.md)
* [访问者.md](notes/设计模式%20-%20访问者.md)
* [空对象.md](notes/设计模式%20-%20空对象.md)

# 四、结构型

* [适配器.md](notes/设计模式%20-%20适配器.md)
* [桥接.md](notes/设计模式%20-%20桥接.md)
* [组合.md](notes/设计模式%20-%20组合.md)
* [装饰.md](notes/设计模式%20-%20装饰.md)
* [外观.md](notes/设计模式%20-%20外观.md)
* [享元.md](notes/设计模式%20-%20享元.md)
* [代理.md](notes/设计模式%20-%20代理.md)

# 参考资料

* 弗里曼. Head First 设计模式 [M]. 中国电力出版社, 2007.
* Gamma E. 设计模式: 可复用面向对象软件的基础 [M]. 机械工业出版社, 2007.
* Bloch J. Effective java[M]. Addison-Wesley Professional, 2017.
* [Design Patterns](http://www.oodesign.com/)
* [Design patterns implemented in Java](http://java-design-patterns.com/)
* [The breakdown of design patterns in JDK](http://www.programering.com/a/MTNxAzMwATY.html)