# 异常机制

## python异常机制

BaseException 下面有SystemExit/KeyboardInterrupt/GeneratorExit/Exception(其他异常都属于它)

try:  
 # func # 可能会抛出异常的代码  
except (Exception1, Exception2) as e: # 可以捕获多个异常并处理  
 # 异常处理的代码  
else:  
 # pass # 异常没有发生的时候代码逻辑  
finally:  
 pass # 无论异常有没有发生都会执行的代码，一般处理资源的关闭和释放

## 自定义异常

继承Exception实现自定义异常，给异常加上一些附加信息

不用baseException是因为这样的话ctrl+c的keybord异常就用不了了