# HTTP协议

状态行+响应头+响应正文

## 状态码

状态码共分为五类，以1-5数字开头进行标识，如下：

* 1xxs - 信息性：服务器正在处理请求。
* 2xxs - 成功信息：请求已经完成，服务器向浏览器提供了预期的响应。
* 3xxs - 重定向：你的请求被重定向到了其他地方。服务器收到了请求，但是有某种重定向。
* 4xxs – 客户端错误：客户端发生错误，导致服务器无法处理请求。
* 5xxs – 服务端错误：客户端发出了有效的请求，但是服务器未能正确处理请求。

几个比较常用的：

* 100 Continue：表明目前为止，所有的请求内容都是可行的，客户端应该继续请求，如果完成，则忽略它。
* 200 OK：请求成功。
* 201 Created：请求已经成功，并因此创建了一个新的资源。这通常是在PUT或POST请求之后发送的响应。
* 301 Moved Permanently：被请求的资源已永久移动到新位置，并且将来任何对此资源的引用都应该使用响应返回的若干个URI之一。
* 302 Found(Previously "Moved temporarily")：请求的资源现在临时从不同的URI响应请求。由于这样的重定向是临时的，客户端应当继续向原有地址发送以后的请求。只有在Cache-Control或Expires中进行了指定的情况下，这个响应才是可缓存的。
* 401 Unauthorized：这意味着你的登录凭证无效。服务器不知道你是谁，这时，你需要尝试重新登录。
* 403 Forbidden：服务器已经理解请求，但是拒绝执行它。与401不同，403知道是你登录了，但是还是拒绝了你。
* 404 Not Found：请求失败，你请求所希望得到的资源未在服务器上发现。
* 500 Internal Server Error：服务器内部错误，服务器遇到了不知道如何处理的情况。比如后端同学写错了model啥的～
* 502 Bad Gateway：此错误响应表明服务器作为网关需要得到一个处理这个请求的响应，但是得到一个错误的响应。
* 503 Service Unavailable：服务器没有准备好处理请求。常见的原因是服务器因维护或重载而停机。
* 504 Gateway Timeout：网关超时，服务器未能快速的做出反应。请求接口返回pedding时间过长基本就是这个问题了，囧。

## GET VS POST

## HTTP长连接

* 短连接：建立连接——数据传输——关闭连接
* 长连接：Connection: keep-alive。保持TCP连接不断开

## cookie和session的区别