# 系统设计

## 经验整理

https://www.youtube.com/watch?v=ZgdS0EUmn70 看了youtube上的视频，给我的感觉是，系统设计类的问题没有标准答案，关键是调度起你的所有知识，努力尝试去解决这个问题，将问题一步一步的分解。 如果之前的工作中没有负责过大型系统，也要主动去阅读一些材料，参加一些技术会议等等，培养这方面的知识储备。

https://www.palantir.com/2011/10/how-to-rock-a-systems-design-interview/ 关注思考过程 真实世界没有正确答案，所有的都是一个权衡

几个你必须要熟悉的议题： 并发，网络，抽象，真实表现，估算值，可用性和可靠性 不是去寻找精通所有主题的人，而是看熟悉程度

文章还讲了如何准备，不一一整理

https://www.hiredintech.com/system-design

这一个教程非常精彩 约束和用例 The very first thing you should do with any system design question is to clarify the system's constraints and to identify what use cases the system needs to satisfy.

Usually, part of what the interviewer wants to see is if you can gather the requirements about the problem at hand, and design a solution that covers them well. Never assume things that were not explicitly stated.

## 经验数值

依据一些云厂商的 Benchmark 的结果，在 4 核 8G 的机器上运行 MySQL 5.7 时，大概可以支撑 500 的 TPS 和 10000 的 QPS

参考资料

https://github.com/donnemartin/system-design-primer/blob/master/README-zh-Hans.md

https://www.palantir.com/2011/10/how-to-rock-a-systems-design-interview/

https://www.hiredintech.com/system-design

https://www.youtube.com/watch?v=ZgdS0EUmn70