

Mysql 性能优化教程

目录

目录	1
背景及目标.....	2
Mysql 执行优化	2
认识数据索引.....	2
为什么使用数据索引能提高效率.....	2
如何理解数据索引的结构.....	2
优化实战范例.....	3
认识影响结果集.....	4
影响结果集的获取.....	4
影响结果集的解读.....	4
常见案例及优化思路.....	5
理解执行状态.....	7
常见关注重点.....	7
执行状态分析.....	8
分析流程.....	9
常见案例解析.....	11
总结.....	12
Mysql 运维优化	14
存储引擎类型.....	14
内存使用考量.....	14
性能与安全性考量.....	14
存储/写入压力优化.....	15
运维监控体系.....	15
Mysql 架构优化	17
架构优化目标.....	17
防止单点隐患.....	17
方便系统扩容.....	17
安全可控, 成本可控.....	17
分布式方案.....	18
分库&拆表方案.....	18
反范式设计(冗余结构设计)	20
主从架构.....	21
故障转移处理.....	22
缓存方案.....	22
缓存结合数据库的读取.....	22
缓存结合数据库的写入.....	23
总结	24

背景及目标

- 厦门游家公司 (4399.com) 用于员工培训和分享。
- 针对用户群为已经使用过 mysql 环境, 并有一定开发经验的工程师
- 针对高并发, 海量数据的互联网环境。
- 本文语言为口语, 非学术标准用语。
- 以实战和解决具体问题为主要目标, 非应试, 非常规教育。友情提醒, 在校生学习本教程可能对成绩提高有害无益。
- 非技术挑战, 非高端架构师培训, 请高手自动忽略。
- 本文档在 2011 年 7 月-12 月持续更新, 加强了影响结果集分析的内容并增补优化实战案例若干。

Mysql 执行优化

认识数据索引

为什么使用数据索引能提高效率

- 关系型数据库的数据索引 (Btree 及常见索引结构) 的存储是有序的。
- 在有序的情况下, 通过索引查询一个数据是无需遍历索引记录的
- 关系型数据库数据索引的查询效率趋近于二分法查询效率, 趋近于 $\log_2(N)$ 。
- 极端情况下 (更新请求少, 更新实时要求低, 查询请求频繁), 建立单向有序序列可替代数据索引。
- HASH 索引的查询效率是寻址操作, 趋近于 1 次查询, 比有序索引查询效率更高, 但是不支持比对查询, 区间查询, 排序等操作, 仅支持 key-value 类型查询。不是本文重点。

如何理解数据索引的结构

- 数据索引通常默认采用 btree 索引, (内存表也使用了 hash 索引)。
- 仅就有序前提而言, 单向有序排序序列是查找效率最高的 (二分查找, 或者说折半查找), 使用树形索引的目的是为了达到快速的更新和增删操作。
- 在极端情况下 (比如数据查询需求量非常大, 而数据更新需求极少, 实时性要求不高, 数据规模有限), 直接使用单一排序序列, 折半查找速度最快。

- 在进行索引分析和 SQL 优化时，可以将数据索引字段想象为单一有序序列，并以此作为分析的基础。涉及到复合索引情况，复合索引按照索引顺序拼凑成一个字段，想象为单一有序序列，并以此作为分析的基础。
- 一条数据查询只能使用一个索引，索引可以是多个字段合并的复合索引。但是一条数据查询不能使用多个索引。

优化实战范例

- 实战范例 1: ip 地址反查
 - 资源: Ip 地址对应表，源数据格式为 startip, endip, area
源数据条数为 10 万左右，呈很大的分散性
 - 目标: 需要通过任意 ip 查询该 ip 所属地区
性能要求达到每秒 1000 次以上的查询效率
 - 挑战: 如使用 between startip and endip 这样的条件数据库操作，因为涉及两个字段的 between and, 无法有效使用索引。
如果每次查询请求需要遍历 10 万条记录，根本不行。
 - 方法: 一次性排序（只在数据准备中进行，数据可存储在内存序列）
折半查找（每次请求以折半查找方式进行）
- 实战范例 2: 目标: 查找与访问者同一地区的异性，按照最后登录时间逆序
 - 挑战: 高访问量社区的高频查询，如何优化。

查询 SQL: `select * from user where area='$area' and sex='$sex' order by lastlogin desc limit 0,30;`

建立复合索引并不难，area+sex+lastlogin 三个字段的复合索引,如何理解？

- 解读: 首先，忘掉 btree，将索引字段理解为一个排序序列。

另外，牢记数据查询只能使用一个索引，每个字段建立独立索引的情况下，也只能有一条索引被使用！

如果只使用 area 会怎样？搜索会把符合 area 的结果全部找出来，然后在这里面遍历，选择命中 sex 的并排序。遍历所有 area='\$area' 数据！

如果使用了 area+sex，略好，仍然要遍历所有 area='\$area' and sex='\$sex' 数据，然后在这个基础上排序！！

Area+sex+lastlogin 复合索引时（切记 lastlogin 在最后），该索引基于 area+sex+lastlogin 三个字段合并的结果排序，该列表可以想象如下。

广州女\$时间 1

广州女\$时间 2

广州女\$时间 3

...

广州男

....

深圳女

....

数据库很容易命中到 area+sex 的边界，并且基于下边界向上追溯 30 条记录，搞定！在索引中迅速命中所有结果，无需二次遍历！

认识影响结果集

影响结果集的获取

- 通过 Explain 分析 SQL, 查看 rows 列内容
- 通过慢查询日志的 Rows_examined: 后面的数字
- 影响结果集数字是查询优化的重要中间数字, 工程师在开发和调试过程中, 应随时关注这一数字。

影响结果集的解读

- 查询条件与索引的关系决定影响结果集。
 - ◆ 影响结果集不是输出结果数, 不是查询返回的记录数, 而是索引所扫描的结果数。
 - ◆ 范例 `select * from user where area='厦门' and sex='女'`
 - 假设 索引为 area
 - 假设 User 表中 area='厦门'的有 125000 条, 而搜索返回结果为 60233 条。
 - 影响结果集是 125000 条, 索引先命中 125000 条厦门用户, 再遍历以 sex='女'进行筛选操作, 得到 60233 条结果。
 - 如果该 SQL 增加 `limit 0,30` 的后缀。查询时, 先命中 area='厦门', 然后依顺序执行 sex='女' 筛选操作, 直到满足可以返回 30 条为止, 所涉及记录数未知。除非满足条件的结果不足 30 条, 否则不会遍历 125000 条记录。
 - 但是如果 SQL 中涉及了排序操作, 比如 `order by lastlogin desc` 再有 `limit 0,30` 时, 排序需要遍历所有 area='厦门' 的记录, 而不是满足即止。
- 影响结果集越趋近于实际输出或操作的目标结果集, 索引效率越高。
- 影响结果集与查询开销的关系可以理解为线性相关。减少一半影响结果集, 即可提升一倍查询效率! 当一条搜索 query 可以符合多个索引时, 选择影响结果集最少的索引。
- SQL 的优化, 核心就是对结果集的优化, 认识索引是增强对结果集的判断, 基于索引的认识, 可以在编写 SQL 的时候, 对该 SQL 可能的影响结果集有预判, 并做出适当的优化和调整。
- Limit 的影响, 需要斟酌对待
 - ◆ 如果索引与查询条件和排序条件完全命中, 影响结果集就是 limit 后面的数字 ($\$start + \end), 比如 `limit 200,30` 影响结果集是 230. 而不是 30.
 - ◆ 如果索引只命中部分查询条件, 甚至无命中条件, 在无排序条件情况下, 会在索引命中的结果集中遍历到满足所有其他条件为止。比如 `select * from user limit 10;` 虽然没用到索引, 但是因为不涉及二次筛选和排序, 系统直接返回前 10 条结果, 影响结果集依然只有 10 条, 就不存在效率影响。
 - ◆ 如果搜索所包含的排序条件没有被索引命中, 则系统会遍历是所有索引所命中的结果, 并且排序。例如 `Select * from user order by timeline desc limit 10;` 如果 timeline 不是索引, 影响结果集是全表, 就存在需要全表数据排序, 这个效率影响就巨大。再比如 `Select * from user where area='厦门' order by timeline`

desc limit 10; 如果 area 是索引, 而 area+timeline 未建立索引, 则影响结果集是所有命中 area='厦门'的用户, 然后在影响结果集内排序。

常见案例及优化思路

■ 毫秒级优化案例

- ◆ 某游戏用户进入后显示最新动态, SQL 为 `select * from userfeed where uid=$uid order by timeline desc limit 20`; 主键为 \$uid。该 SQL 每天执行数百万次之多, 高峰时数据库负载较高。通过 `show processlist` 显示大量进程处于 `Sending data` 状态。没有慢查询记录。仔细分析发现, 因存在较多高频用户访问, 命中 `uid=$uid` 的影响结果集通常在几百到几千, 在上千条影响结果集情况下, 该 SQL 查询开销通常在 0.01 秒左右。建立 `uid+timeline` 复合索引, 将排序引入到索引结构中, 影响结果集就只有 `limit` 后面的数字, 该 SQL 查询开销锐减至 0.001 秒, 数据库负载骤降。

■ Innodb 锁表案例

- ◆ 某游戏数据库使用了 `innodb`, `innodb` 是行级锁, 理论上很少存在锁表情况。出现了一个 SQL 语句(`delete from tablename where xid=...`), 这个 SQL 非常用 SQL, 仅在特定情况下出现, 每天出现频繁度不高(一天仅 10 次左右), 数据表容量百万级, 但是这个 `xid` 未建立索引, 于是悲惨的事情发生了, 当执行这条 `delete` 的时候, 真正删除的记录非常少, 也许一到两条, 也许一条都没有; 但是! 由于这个 `xid` 未建立索引, `delete` 操作时遍历全表记录, 全表被 `delete` 操作锁定, `select` 操作全部被 `locked`, 由于百万条记录遍历时间较长, 期间大量 `select` 被阻塞, 数据库连接过多崩溃。

这种非高发请求, 操作目标很少的 SQL, 因未使用索引, 连带导致整个数据库的查询阻塞, 需要极大提高警觉。

■ 实时排名策略优化

- ◆ 背景: 用户提交游戏积分, 显示实时排名。
- ◆ 原方案:
 - 提交积分是插入记录, 略,
 - `select count(*) from jifen where gameid=$gameid and fenshu>$fenshu`
- ◆ 问题与挑战
 - 即便索引是 `gameid+fenshu` 复合索引, 涉及 `count` 操作, 当分数较低时, 影响结果集巨大, 查询效率缓慢, 高峰期会导致连接过多。
- ◆ 优化思路
 - 减少影响结果集, 又要取得实时数据, 单纯从 SQL 上考虑, 不太有方法。
 - 将游戏积分预定义分成数个积分断点, 然后分成积分区间, 原始状态, 每个区间设置一个统计数字项, 初始为 0。
 - 每次积分提交时, 先确定该分数属于哪两个区间之间, 这个操作非常简单, 因为区间是预定义的, 而且数量很少, 只需遍历即可, 找到最该分数符合的区间, 该区间的统计数字项(独立字段, 可用内存处理, 异步回写数据库或文件)+1。记录该区间上边界数字为 \$duandian。
 - SQL: `select count(*) from jifen where gameid=$gameid and fenshu>$fenshu and fenshu<$duandian`, 如果处于第一区间, 则无需

\$duandian, 这样因为第一区间本身也是最好的成绩, 影响结果集不会很多。通过该 SQL 获得其在该区间的名次。

- 获取前面区间的总数总和。(该数字是直接从上述提到的区间统计数字获取, 不需要进行 count 操作) 将区间内名次+前区间的统计数字和, 获得总名次。
- 该方法关键在于, 积分区间需要合理定义, 保证积分提交成绩能平均散落在不同区间。
- 如涉及较多其他条件, 如日排行, 总排行, 以及其他独立用户去重等, 请按照影响结果集思路自行发挥。

◆ Redis 方案

- Redis 数据结构包括 String, list, dict 和 Zset 四种, 在本案例中是非常好的替代数据库的方案, 本文档只做简介, 不做额外扩展。
- String 哈希索引, key-value 结构, 主键查询效率极高, 不支持排序, 比较查询。
- List 队列结构, 在数据异步写入处理中可以替代 memcache。
- Dict 数组结构, 存储结构化, 序列化内容, 可以针对数组中的特定列进行操作。
- Zset 有序数组结构, 分两个子结构, 第一是多层树形的存储结构, 第二是每个树形节点的计数器, 这样类似于前面的分段方式, 可以理解为多层分段方式, 所以查询效率更高, 缺点是更新效率有所增加。

■ 论坛翻页优化

- ◆ 背景, 常见论坛帖子页 SQL: `select * from post where tagid=$tagid order by lastpost limit $start, $end` 翻页。索引为 tagid+lastpost 复合索引
- ◆ 挑战, 超级热帖, 几万回帖, 用户频频翻到末页, `limit 25770,30` 一个操作下来, 影响结果集巨大(25770+30), 查询缓慢。
- ◆ 解决方法:
 - 只涉及上下翻页情况
 - 每次查询的时候将该页查询结果中最大的 \$lastpost 和最小的分别记录为 \$minlastpost 和 \$maxlastpost, 上翻页查询为 `select * from post where tagid=$tagid and lastpost<$minlastpost order by lastpost desc limit 30`; 下翻页为 `select * from post where tagid=$tagid and lastpost>$maxlastpost order by lastpost limit 30`; 使用这种方式, 影响结果集只有 30 条, 效率极大提升。
 - 涉及跳转到任意页
 - 互联网上常见的一个优化方案可以这样表述, `select * from post where tagid=$tagid and lastpost>=(select lastpost from post where tagid=$tagid order by lastpost limit $start,1) order by lastpost limit 30`; 或者 `select * from post where pid in (select pid from post where tagid=$tagid order by lastpost limit $start,30)`; (第 2 条 S 语法在新的 mysql 版本已经不支持, 新版本 mysql in 的子语句不再支持 limit 条件, 但可以分解为两条 SQL 实现, 原理不变, 不做赘述)
 - 以上思路在于, 子查询的影响结果集仍然是 \$start +30, 但是数据获取的过程 (Sending data 状态) 发生在索引文件中, 而不是数据表文件, 这样所需要的系统开销就比前一种普通的查询低一个数量级, 而主查

询的影响结果集只有 30 条，几乎无开销。但是切记，这里仍然涉及了太多的影响结果集操作。

◆ 延伸问题:

- 来自于 uhome 典型查询 `SELECT * FROM uhome_thread WHERE tagid='73820' ORDER BY displayorder DESC, lastpost DESC LIMIT $start,30;`
- 如果换用 如上方法，上翻页代码 `SELECT * FROM uhome_thread WHERE tagid='73820' and lastpost<$minlastpost ORDER BY displayorder DESC,lastpost DESC LIMIT 0,30;` 下翻页代码 `SELECT * FROM uhome_thread WHERE tagid='73820' and lastpost>$maxlastpost ORDER BY displayorder DESC, lastpost ASC LIMIT 0,30;`
- 这里涉及一个 order by 索引可用性问题,当 order by 中 复合索引的字段,一个是 ASC,一个是 DESC 时,其排序无法在索引中完成。所以只有上翻页可以正确使用索引,影响结果集为 30。下翻页无法在排序中正确使用索引,会命中所有索引内容然后排序,效率低下。

● 总结:

- 基于影响结果集的理解去优化,不论从数据结构,代码,还是涉及产品策略上,都需要贯彻下去。
- 涉及 `limit $start,$num` 的搜索,如果 \$start 巨大,则影响结果集巨大,搜索效率会非常难过低,尽量用其他方式改写为 `limit 0,$num`; 确系无法改写的情况下,先从索引结构中获得 `limit $start,$num` 或 `limit $start,1` ;再用 in 操作或基于索引序的 `limit 0,$num` 二次搜索。
- 请注意,我这里永远不会讲关于外键和 join 的优化,因为在我们的体系里,这是根本不允许的! 架构优化部分会解释为什么。

理解执行状态

常见关注重点

- 慢查询日志,关注重点如下
 - 是否锁定,及锁定时间
 - ◆ 如存在锁定,则该慢查询通常是因锁定因素导致,本身无需优化,需解决锁定问题。
 - 影响结果集
 - ◆ 如影响结果集较大,显然是索引项命中存在问题,需要认真对待。
- Explain 操作
 - 索引项使用
 - ◆ 不建议用 `using index` 做强制索引,如未如预期使用索引,建议重新斟酌表结构和索引设置。
 - 影响结果集
 - ◆ 这里显示的数字不一定准确,结合之前提到对数据索引的理解来看,还记得嘛?就把索引当作有序序列来理解,反思 SQL。
- Set profiling , show profiles for query 操作

- 执行开销
 - ◆ 注意，有问题的 SQL 如果重复执行，可能在缓存里，这时要注意避免缓存影响。通过这里可以看到。
 - ◆ 执行时间超过 0.005 秒的频繁操作 SQL 建议都分析一下。
 - ◆ 深入理解数据库执行的过程和开销的分布
- Show processlist 执行状态监控
 - 这是在数据库负载波动时经常进行的一项操作
 - 具体参见如下

执行状态分析

- Sleep 状态
 - 通常代表资源未释放，如果是通过连接池，sleep 状态应该恒定在一定数量范围内
 - 实战范例：因前端数据输出时（特别是输出到用户终端）未及时关闭数据库连接，导致因网络连接速度产生大量 sleep 连接，在网速出现异常时，数据库 too many connections 挂死。
 - 简单解读，数据查询和执行通常只需要不到 0.01 秒，而网络输出通常需要 1 秒左右甚至更长，原本数据连接在 0.01 秒即可释放，但是因为前端程序未执行 close 操作，直接输出结果，那么在结果未展现在用户桌面前，该数据库连接一直维持在 sleep 状态！
- Waiting for net, reading from net, writing to net
 - 偶尔出现无妨
 - 如大量出现，迅速检查数据库到前端的网络连接状态和流量
 - 案例：因外挂程序，内网数据库大量读取，内网使用的百兆交换迅速爆满，导致大量连接阻塞在 waiting for net，数据库连接过多崩溃
- Locked 状态
 - 有更新操作锁定
 - 通常使用 innodb 可以很好的减少 locked 状态的产生，但是切记，更新操作要正确使用索引，即便是低频次更新操作也不能疏忽。如上影响结果集范例所示。
 - 在 myisam 的时代，locked 是很多高并发应用的噩梦。所以 mysql 官方也开始倾向于推荐 innodb。
- Copy to tmp table
 - 索引及现有结构无法涵盖查询条件，才会建立一个临时表来满足查询要求，产生巨大的恐怖的 i/o 压力。
 - 很可怕的搜索语句会导致这样的情况，如果是数据分析，或者半夜的周期数据清理任务，偶尔出现，可以允许。频繁出现务必优化之。
 - Copy to tmp table 通常与连表查询有关，建议逐渐习惯不使用连表查询。
 - 实战范例：
 - ◆ 某社区数据库阻塞，求救，经查，其服务器存在多个数据库应用和网站，其中一个不常用的小网站数据库产生了一个恐怖的 copy to tmp table 操作，导致整个硬盘 i/o 和 cpu 压力超载。Kill 掉该操作一切恢复。
- Sending data
 - Sending data 并不是发送数据，别被这个名字所欺骗，这是从物理磁盘获取数

据的进程，如果你的影响结果集较多，那么就需要从不同的磁盘碎片去抽取数据，

- 偶尔出现该状态连接无碍。
- 回到上面影响结果集的问题，一般而言，如果 `sending data` 连接过多，通常是某查询的影响结果集过大，也就是查询的索引项不够优化。
- 前文提到影响结果集对 SQL 查询效率线性相关，主要就是针对这个状态的系统开销。
- 如果出现大量相似的 SQL 语句出现在 `show proesslist` 列表中，并且都处于 `sending data` 状态，优化查询索引，记住用影响结果集的思路去思考。
- **Storing result to query cache**
 - 出现这种状态，如果频繁出现，使用 `set profiling` 分析，如果存在资源开销在 SQL 整体开销的比例过大(即便是非常小的开销，看比例)，则说明 `query cache` 碎片较多
 - 使用 `flush query cache` 可即时清理，也可以做成定时任务
 - `Query cache` 参数可适当酌情设置。
- **Freeing items**
 - 理论上这玩意不会出现很多。偶尔出现无碍
 - 如果大量出现，内存，硬盘可能已经出现问题。比如硬盘满或损坏。
 - i/o 压力过大时，也可能出现 `Free items` 执行时间较长的情况。
- **Sorting for ...**
 - 和 `Sending data` 类似，结果集过大，排序条件没有索引化，需要在内存里排序，甚至需要创建临时结构排序。
- **其他**
 - 还有很多状态，遇到了，去查查资料。基本上我们遇到其他状态的阻塞较少，所以不关心。

分析流程

- **基本流程**
 - 详细了解问题状况
 - ◆ `Too many connections` 是常见表象，有很多原因。
 - ◆ 索引损坏的情况在 `innodb` 情况下很少出现。
 - ◆ 如出现其他情况应追溯日志和错误信息。
 - 了解基本负载状况和运营状况
 - ◆ 基本运营状况
 - 当前每秒读请求
 - 当前每秒写请求
 - 当前在线用户
 - 当前数据容量
 - ◆ 基本负载情况
 - 学会使用这些指令
 - `Top`
 - `Vmstat`
 - `uptime`

- iostat
 - df
 - Cpu 负载构成
 - 特别关注 i/o 压力(wa%)
 - 多核负载分配
 - 内存占用
 - Swap 分区是否被侵占
 - 如 Swap 分区被侵占，物理内存是否较多空闲
 - 磁盘状态
 - 硬盘满和 inode 节点满的情况要迅速定位和迅速处理
- 了解具体连接状况
 - ◆ 当前连接数
 - Netstat -an|grep 3306|wc -l
 - Show processlist
 - ◆ 当前连接分布 show processlist
 - 前端应用请求数据库不要使用 root 帐号！
 - Root 帐号比其他普通帐号多一个连接数许可。
 - 前端使用普通帐号，在 too many connections 的时候 root 帐号仍可以登录数据库查询 show processlist!
 - 记住，前端应用程序不要设置一个不叫 root 的 root 帐号来糊弄！非 root 账户是骨子里的，而不是名义上的。
 - 状态分布
 - 不同状态代表不同的问题，有不同的优化目标。
 - 参见如上范例。
 - 雷同 SQL 的分布
 - 是否较多雷同 SQL 出现在同一状态
 - ◆ 当前是否有较多慢查询日志
 - 是否锁定
 - 影响结果集
- 频繁度分析
 - ◆ 写频繁度
 - 如果 i/o 压力高，优先分析写入频繁度
 - Mysqlbinlog 输出最新 binlog 文件，编写脚本拆分
 - 最多写入的数据表是哪个
 - 最多写入的数据 SQL 是什么
 - 是否存在基于同一主键的数据内容高频重复写入？
 - 涉及架构优化部分，参见架构优化-缓存异步更新
 - ◆ 读取频繁度
 - 如果 cpu 资源较高，而 i/o 压力不高，优先分析读取频繁度
 - 程序中在封装的 db 类增加抽样日志即可，抽样比例酌情考虑，以不显著影响系统负载压力为底线。
 - 最多读取的数据表是哪个
 - 最多读取的数据 SQL 是什么
 - 该 SQL 进行 explain 和 set profiling 判定

目标构成。

- ◆ 步骤 6: 编写日志分析脚本, 分析是否存在同一主键的重复写入。比如出现大量 `update post set views=views+1 where tagid=****` 的操作, 假设在一段时间内出现了 2 万次, 而其中不同的 `tagid` 有 1 万次, 那么就是有 50% 的请求是重复 `update` 请求, 有可以通过异步更新合并的空间。
- ◆ 提示一下, 以上所提及的日志分析脚本编写, 正常情况下不应超过 1 个小时, 而对系统负载分析所提供的数据支持价值是巨大的, 对性能优化方案的选择是非常有意义的, 如果您认为这项工作是繁冗而且复杂的工作, 那么一定是在分析思路和目标把握上出现了偏差。
- 分支 2: i/o 占用不高, CPU 占用过高
 - ◆ 步骤 1: 查看慢查询日志
 - ◆ 步骤 2: 不断刷新查看 `Show processlist` 清单, 并把握可能频繁出现的处于 `Sending data` 状态的 SQL。
 - ◆ 步骤 3: 记录前端执行 SQL
 - 于前端应用程序执行查询的封装对象内, 设置随机采样, 记录前端执行的 SQL, 保证有一定的样本规模, 并且不会带来前端 i/o 负载的激增。
 - 基于采样率和记录频率, 获得每秒读请求次数数据指标。
 - 编写日志分析脚本, 分析采样的 SQL 构成, 所操作的数据表, 所操作的主键。
 - 对频繁重复读取的 SQL(完全一致的 SQL)进行判定, 是否数据存在频繁变动, 是否需要实时展现最新数据, 如有可能, 缓存化, 并预估缓存命中率。
 - 对频繁读取但不重复的(SQL 结构一致, 但条件中的数据不一致)SQL 进行判定, 是否索引足够优化, 影响结果集与输出结果是否足够接近。
 - ◆ 步骤 4: 将导致慢查询的 SQL 或频繁出现于 `show processlist` 状态的 SQL, 或采样记录的频繁度 SQL 进行分析, 按照影响结果集的思路和索引理解来优化。
 - ◆ 步骤 5: 对如上难以界定问题的 SQL 进行 `set profiling` 分析。
 - ◆ 步骤 6: 优化后分析继续采样跟踪分析。并跟踪比对结果。
- 善后处理
 - ◆ 日常跟踪脚本, 不断记录一些状态信息。保证每个时间节点都能回溯。
 - ◆ 确保随时能了解服务器的请求频次, 读写请求的分布。
 - ◆ 记录一些未造成致命影响的隐患点, 可暂不解决, 但需要记录。
 - ◆ 如确系服务器请求频次过高, 可基于负载分布决定硬件扩容方案, 比如 i/o 压力过高可考虑固态硬盘; 内存占用 `swap` 可考虑增加内容容量等。用尽可能少的投入实现最好的负载支撑能力, 而不是简单的买更多服务器。

总结

- 要学会怎样分析问题, 而不是单纯拍脑袋优化
- 慢查询只是最基础的东西, 要学会优化 0.01 秒的查询请求。
- 当发生连接阻塞时, 不同状态的阻塞有不同的原因, 要找到原因, 如果不对症下药, 就会南辕北辙
 - 范例: 如果本身系统内存已经超载, 已经使用到了 `swap`, 而还在考虑加大缓存来优化查询, 那就是自寻死路了。
- 影响结果集是非常重要的中间数据和优化指标, 学会理解这一概念, 理论上影响结

- 果集与查询效率呈现非常紧密的线性相关。
- 监测与跟踪要经常做，而不是出问题才做
 - 读取频繁度抽样监测
 - ◆ 全监测不要搞，i/o 吓死人。
 - ◆ 按照一个抽样比例抽样即可。
 - ◆ 针对抽样中发现的问题，可以按照特定 SQL 在特定时间内监测一段全查询记录，但仍要考虑 i/o 影响。
 - 写入频繁度监测
 - ◆ 基于 binlog 解开即可，可定时或不定时分析。
 - 微慢查询抽样监测
 - ◆ 高并发情况下，查询请求时间超过 0.01 秒甚至 0.005 秒的，建议酌情抽样记录。
 - 连接数预警监测
 - ◆ 连接数超过特定阈值的情况下，虽然数据库没有崩溃，建议记录相关连接状态。
 - 学会通过数据和监控发现问题，分析问题，而后解决问题顺理成章。特别是要学会在日常监控中发现隐患，而不是问题爆发了才去处理和解决。

Mysql 运维优化

存储引擎类型

- Myisam 速度快，响应快。表级锁是致命问题。
- InnoDB 目前主流存储引擎
 - 行级锁
 - ◆ 务必注意影响结果集的定义是什么
 - ◆ 行级锁会带来更新的额外开销，但是通常情况下是值得的。
 - 事务提交
 - ◆ 对 i/o 效率提升的考虑
 - ◆ 对安全性的考虑
- HEAP 内存引擎
 - 频繁更新和海量读取情况下仍会存在锁定状况

内存使用考量

- 理论上，内存越大，越多数据读取发生在内存，效率越高
- Query cache 的使用
 - 如果前端请求重复度不高，或者应用层已经充分缓存重复请求，query cache 不必设置很大，甚至可以不设置。
 - 如果前端请求重复度较高，无应用层缓存，query cache 是一个很好的偷懒选择
 - ◆ 对于中等以下规模数据库应用，偷懒不是一个坏选择。
 - ◆ 如果确认使用 query cache，记得定时清理碎片，flush query cache.
- 要考虑到现实的硬件资源和瓶颈分布
- 学会理解热点数据，并将热点数据尽可能内存化
 - 所谓热点数据，就是最多被访问的数据。
 - 通常数据库访问是不平均的，少数数据被频繁读写，而更多数据鲜有读写。
 - 学会制定不同的热点数据规则，并测算指标。
 - ◆ 热点数据规模，理论上，热点数据越少越好，这样可以更好的满足业务的增长趋势。
 - ◆ 响应满足度，对响应的满足率越高越好。
 - ◆ 比如依据最后更新时间，总访问量，回访次数等指标定义热点数据，并测算不同定义模式下的热点数据规模

性能与安全性考量

- 数据提交方式
 - innodb_flush_log_at_trx_commit = 1 每次自动提交，安全性高，i/o 压力大
 - innodb_flush_log_at_trx_commit = 2 每秒自动提交，安全性略有影响，i/o 承载

强。

- 日志同步
 - Sync-binlog =1 每条自动更新，安全性高，i/o 压力大
 - Sync-binlog = 0 根据缓存设置情况自动更新，存在丢失数据和同步延迟风险，i/o 承载力强。
 - 个人建议保存 binlog 日志文件，便于追溯 更新操作和系统恢复。
 - 如对日志文件的 i/o 压力有担心，在内存宽裕的情况下，可考虑将 binlog 写入到诸如 /dev/shm 这样的内存映射分区，并定时将旧有的 binlog 转移到物理硬盘。
- 性能与安全本身存在相悖的情况，需要在业务诉求层面决定取舍
 - 学会区分什么场合侧重性能，什么场合侧重安全
 - 学会将不同安全等级的数据库用不同策略管理

存储/写入压力优化

- 顺序读写性能远高于随机读写
- 将顺序写数据和随机读写数据分成不同的物理磁盘进行，有助于 i/o 压力的疏解
 - 数据库文件涉及索引等内容，写入是随即写
 - binlog 文件是顺序写
 - 淘宝数据库存储优化是这样处理的
- 部分安全要求不高的写入操作可以用 /dev/shm 分区存储，简单变成内存写。
- 多块物理硬盘做 raid10，可以提升写入能力
- 关键存储设备优化，善于比对不同存储介质的压力测试数据。
 - 例如 fusion-io 在新浪和淘宝都有较多使用。
- 涉及必须存储较为庞大的数据量时
 - 压缩存储，可以通过增加 cpu 开销（压缩算法）减少 i/o 压力。前提是你确认 cpu 相对空闲而 i/o 压力很大。 新浪微博就是压缩存储的典范。
 - 通过 md5 去重存储，案例是 QQ 的文件共享，以及 dropbox 这样的共享服务，如果你上传的是一个别人已有的文件，计算 md5 后，直接通过 md5 定位到原有文件，这样可以极大减少存储量。涉及文件共享，头像共享，相册等应用，通过这种方法可以减少超过 70%的存储规模，对硬件资源的节省是相当巨大的。缺点是，删除文件需要甄别该 md5 是否有其他人使用。 去重存储，用户量越多，上传文件越多，效率越高！
 - 文件尽量不要存储到数据库内。尽量使用独立的文件系统存储，该话题不展开。

运维监控体系

- 系统监控
 - 服务器资源监控
 - ◆ Cpu, 内存, 硬盘空间, i/o 压力
 - ◆ 设置阈值报警
 - 服务器流量监控
 - ◆ 外网流量, 内网流量

- ◆ 设置阈值报警
- 连接状态监控
 - ◆ Show processlist 设置阈值，每分钟监测，超过阈值记录
- 应用监控
 - 慢查询监控
 - ◆ 慢查询日志
 - ◆ 如果存在多台数据库服务器，应有汇总查阅机制。
 - 请求错误监控
 - ◆ 高频繁应用中，会出现偶发性数据库连接错误或执行错误，将错误信息记录到日志，查看每日的比例变化。
 - ◆ 偶发性错误，如果数量极少，可以不用处理，但是需时常监控其趋势。
 - ◆ 会存在恶意输入内容，输入边界限定缺乏导致执行出错，需基于此防止恶意入侵探测行为。
 - 微慢查询监控
 - ◆ 高并发环境里，超过 0.01 秒的查询请求都应该关注一下。
 - 频繁度监控
 - ◆ 写操作，基于 binlog，定期分析。
 - ◆ 读操作，在前端 db 封装代码中增加抽样日志，并输出执行时间。
 - ◆ 分析请求频繁度是开发架构 进一步优化的基础
 - ◆ 最好的优化就是减少请求次数！
- 总结：
 - 监控与数据分析是一切优化的基础。
 - 没有运营数据监测就不要妄谈优化！
 - 监控要注意不要产生太多额外的负载，不要因监控带来太多额外系统开销

Mysql 架构优化

架构优化目标

防止单点隐患

- 所谓单点隐患，就是某台设备出现故障，会导致整体系统的不可用，这个设备就是单点隐患。
- 理解连带效应，所谓连带效应，就是一种问题会引发另一种故障，举例而言，memcache+mysql 是一种常见缓存组合，在前端压力很大时，如果 memcache 崩溃，理论上数据会通过 mysql 读取，不存在系统不可用情况，但是 mysql 无法对抗如此大的压力冲击，会因此连带崩溃。因 A 系统问题导致 B 系统崩溃的连带问题，在运维过程中会频繁出现。
 - 实战范例：在 mysql 连接不及时释放的应用环境里，当网络环境异常（同机房友邻服务器遭受拒绝服务攻击，出口阻塞），网络延迟加剧，空连接数急剧增加，导致数据库连接过多崩溃。
 - 实战范例 2：前端代码 通常我们封装 mysql_connect 和 memcache_connect，二者的顺序不同，会产生不同的连带效应。如果 mysql_connect 在前，那么一旦 memcache 连接阻塞，会连带 mysql 空连接过多崩溃。
 - 连带效应是常见的系统崩溃，日常分析崩溃原因的时候需要认真考虑连带效应的影响，头疼医头，脚疼医脚是不行的。

方便系统扩容

- 数据容量增加后，要考虑能够将数据分布到不同的服务器上。
- 请求压力增加时，要考虑将请求压力分布到不同服务器上。
- 扩容设计时需要考虑防止单点隐患。

安全可控，成本可控

- 数据安全，业务安全
- 人力资源成本 > 带宽流量成本 > 硬件成本
 - 成本与流量的关系曲线应低于线性增长（流量为横轴，成本为纵轴）。
 - 规模优势
- 本教程仅就与数据库有关部分讨论，与数据库无关部门请自行参阅其他学习资料。

分布式方案

分库&拆表方案

- 基本认识
 - 用分库&拆表是解决数据库容量问题的唯一途径。
 - 分库&拆表也是解决性能压力的最优选择。
 - 分库 – 不同的数据表放到不同的数据库服务器中（也可能是虚拟服务器）
 - 拆表 – 一张数据表拆成多张数据表，可能位于同一台服务器，也可能位于多台服务器（含虚拟服务器）。
- 去关联化原则
 - 摘除数据表之间的关联，是分库的基础工作。
 - 摘除关联的目的是，当数据表分布到不同服务器时，查询请求容易分发和处理。
 - 学会理解反范式数据结构设计，所谓反范式，第一要点是不用外键，不允许 Join 操作，不允许任何需要跨越两个表的查询请求。第二要点是适度冗余减少查询请求，比如说，信息表，`fromuid`, `toid`, `message` 字段外，还需要一个 `fromname` 字段记录用户名，这样查询者通过 `toid` 查询后，能够立即得到发信人的用户名，而无需进行另一个数据表的查询。
 - 去关联化处理会带来额外的考虑，比如说，某一个数据表内容的修改，对另一个数据表的影响。这一点需要在程序或其他途径去考虑。
- 分库方案
 - 安全性拆分
 - ◆ 将高安全性数据与低安全性数据分库，这样的好处第一是便于维护，第二是高安全性数据的数据库参数配置可以以安全优先，而低安全性数据的参数配置以性能优先。参见运维优化相关部分。
 - 基于业务逻辑拆分
 - ◆ 根据数据表的内容构成，业务逻辑拆分，便于日常维护和前端调用。
 - ◆ 基于业务逻辑拆分，可以减少前端应用请求发送到不同数据库服务器的频次，从而减少链接开销。
 - ◆ 基于业务逻辑拆分，可保留部分数据关联，前端 `web` 工程师可在限度范围内执行关联查询。
 - 基于负载压力拆分
 - ◆ 基于负载压力对数据结构拆分，便于直接将负载分担给不同的服务器。
 - ◆ 基于负载压力拆分，可能拆分后的数据库包含不同业务类型的数据表，日常维护会有一些的烦恼。
 - 混合拆分组合
 - ◆ 基于安全与业务拆分为数据库实例，但是可以使用不同端口放在同一个服务器上。
 - ◆ 基于负载可以拆分为更多数据库实例分布在不同数据库上
 - ◆ 例如，
 - 基于安全拆分出 A 数据库实例，
 - 基于业务拆分出 B, C 数据库实例，
 - C 数据库存在较高负载，基于负载拆分为 C1, C2, C3, C4 等 实例。

- 数据库服务器完全可以做到 A+B+C1 为一台，C2, C3, C4 各单独一台。
- 分表方案
 - 数据量过大或者访问压力过大的数据表需要切分
 - 纵向分表（常见为忙闲分表）
 - ◆ 单数据表字段过多，可将频繁更新的整数数据与非频繁更新的字符串数据切分
 - ◆ 范例 user 表，个人简介，地址，QQ 号，联系方式，头像 这些字段为字符串类型，更新请求少；最后登录时间，在线时常，访问次数，信件数这些字段为整数型字段，更新频繁，可以将后面这些更新频繁的字段独立拆出一张数据表，表内容变少，索引结构变少，读写请求变快。
 - 横向切表
 - ◆ 等分切表，如哈希切表或其他基于对某数字取余的切表。等分切表的优点是负载很方便的分布到不同服务器；缺点是当容量继续增加时无法方便的扩容，需要重新进行数据的切分或转表。而且一些关键主键不易处理。
 - ◆ 递增切表，比如每 1kw 用户开一个新表，优点是可以适应数据的自增趋势；缺点是往往新数据负载高，压力分配不平均。
 - ◆ 日期切表，适用于日志记录式数据，优缺点等同于递增切表。
 - ◆ 个人倾向于递增切表，具体根据应用场景决定。
 - 热点数据分表
 - ◆ 将数据量较大的数据表中将读写频繁的数据抽取出来，形成热点数据表。通常一个庞大数据表经常被读写的内容往往具有一定的集中性，如果这些集中数据单独处理，就会极大减少整体系统的负载。
 - ◆ 热点数据表与旧有数据关系
 - 可以是一张冗余表，即该表数据丢失不会妨碍使用，因源数据仍存在于旧有结构中。优点是安全性高，维护方便，缺点是写压力不能分担，仍需要同步写回原系统。
 - 可以是非冗余表，即热点数据的内容原有结构不再保存，优点是读写效率全部优化；缺点是当热点数据发生变化时，维护量较大。
 - 具体方案选择需要根据读写比例决定，在读频率远高于写频率情况下，优先考虑冗余表方案。
 - ◆ 热点数据表可以用单独的优化的硬件存储，比如昂贵的闪存卡或大内存系统。
 - ◆ 热点数据表的重要指标
 - 热点数据的定义需要根据业务模式自行制定策略，常见策略为，按照最新的操作时间；按照内容丰富度等等。
 - 数据规模，比如从 1000 万条数据，抽取 100 万条热点数据。
 - 热点命中率，比如查询 10 次，多少次命中在热点数据内。
 - 理论上，数据规模越小，热点命中率越高，说明效果越好。需要根据业务自行评估。
 - ◆ 热点数据表的动态维护
 - 加载热点数据方案选择
 - 定时从旧有数据结构中按照新的策略获取
 - 在从旧有数据结构读取时动态加载到热点数据
 - 剔除热点数据方案选择
 - 基于特定策略，定时将热点数据中访问频次较少的数据剔除

- 如热点数据是冗余表，则直接删除即可，如不是冗余表，需要回写给旧有数据结构。
- ◆ 通常，热点数据往往是基于缓存或者 key-value 方案冗余存储，所以这里提到的热点数据表，其实更多是理解思路，用到的场合可能并不多....

反范式设计（冗余结构设计）

- 反范式设计的概念
 - 无外键，无连表查询。
 - 便于分布式设计，允许适度冗余，为了容量扩展允许适度开销。
 - 基于业务自由优化，基于 i/o 或查询设计，无须遵循范式结构设计。
- 冗余结构设计所面临的典型场景
 - 原有展现程序涉及多个表的查询，希望精简查询程序
 - 数据表拆分往往基于主键，而原有数据表往往存在非基于主键的关键查询，无法在分表结构中完成。
 - 存在较多数据统计需求（count, sum 等），效率低下。
- 冗余设计方案
 - 基于展现的冗余设计
 - ◆ 为了简化展现程序，在一些数据表中往往存在冗余字段
 - ◆ 举例，信息表 message，存在字段 fromuid, touid, msg, sendtime 四个字段，其中 touid+sendtime 是复合索引。存在查询为 `select * from message where touid=$uid order by sendtime desc limit 0,30;`
 - ◆ 展示程序需要显示发送者姓名，此时通常会在 message 表中增加字段 fromusername，甚至有的会增加 fromusersex，从而无需连表查询直接输出信息的发送者姓名和性别。这就是一种简单的，为了避免连表查询而使用的冗余字段设计。
 - 基于查询的冗余设计
 - ◆ 涉及分表操作后，一些常见的索引查询可能需要跨表，带来不必要的麻烦。确认查询请求远大于写入请求时，应设置便于查询项的冗余表。
 - ◆ 冗余表要点
 - 数据一致性，简单说，同增，同删，同更新。
 - 可以做全冗余，或者只做主键关联的冗余，比如通过用户名查询 uid，再基于 uid 查询源表。
 - ◆ 实战范例 1
 - 用户分表，将用户库分成若干数据表
 - 基于用户名的查询和基于 uid 的查询都是高并发请求。
 - 用户分表基于 uid 分成数据表，同时基于用户名做对应冗余表。
 - 如果允许多方式登陆，可以有如下设计方法
 - uid,passwd,用户信息等等，主数据表，基于 uid 分表
 - ukey, ukeytype, uid 基于 ukey 分表，便于用户登陆的查询。分解成如下两个 SQL。
 - ◆ `select uid from ulist_key_13 where ukey=' $username' and ukeytype= 'login' ;`
 - ◆ `select * from ulist_uid_23 where uid=$uid and`

```
passwd=' $passwd' ;
```

- ukeytype 定义用户的登陆依据，比如用户名，手机号，邮件地址，网站昵称等。Ukey+ukeytype 必须唯一。
- 此种方式需要登陆密码统一，对于第三方 connect 接入模式，可以通过引申额外字段完成。
- ◆ 实战范例 2：用户游戏积分排名
 - 表结构 uid, gameid, score 参见前文实时积分排行。表内容巨大，需要拆表。
 - 需求 1：基于游戏 id 查询积分排行
 - 需求 2：基于用户 id 查询游戏积分记录
 - 解决方案：建立完全相同的两套表结构，其一以 uid 为拆表主键，其二以 gameid 为拆表主键，用户提交积分时，向两个数据结构同时提交。
- ◆ 实战范例 3：全冗余查询结构
 - 主信息表仅包括 主键及备注 memo 字段 (text 类型)，只支持主键查询，可以基于主键拆表。所以需要展现和存储的内容均在 memo 字段重体现。
 - 对每一个查询条件，建立查询冗余表，以查询条件字段为主键，以主信息表主键 id 为内容。
 - 日常查询只基于查询冗余表，然后通过 in 的方式从主信息表获得内容。
 - 优点是结构扩展非常方便，只需要扩展新的查询信息表即可，核心思路是，只有查询才需要独立的索引结构，展现无需独立字段。
 - 缺点是只适合于相对固定的查询架构，对于更加灵活的组合查询束手无策。
- 基于统计的冗余结构
 - ◆ 为了减少会涉及大规模影响结果集的表数据操作，比如 count, sum 操作。应将一些统计类数据通过冗余数据结构保存。
 - ◆ 冗余数据结构可能以字段方式存在，也可能以独立数据表结构存在，但是都能通过源数据表恢复。
 - ◆ 实战范例：
 - 论坛板块的发帖量，回帖量，每日新增数据等。
 - 网站每日新增用户数等。
 - 参见 Discuz 论坛系统数据结构，有较多相关结构。
 - 参见前文分段积分结构，是典型用于统计的冗余结构。
 - 后台可以通过源数据表更新该数字。
 - Redis 的 Zset 类型可以理解为存在一种冗余统计结构。
- 历史数据表
 - ◆ 历史数据表对应于热点数据表，将需求较少又不能丢弃的数据存入，仅在少数情况下被访问。

主从架构

- 基本认识
 - 读写分离对负载的减轻远远不如分库分表来的直接。
 - 写压力会传递给从表，只读从库一样有写压力，一样会产生读写锁！
 - 一主多从结构下，主库是单点隐患，很难解决（如主库当机，从库可以响应读写，

但是无法自动担当主库的分发功能)

- 主从延迟也是重大问题。一旦有较大写入问题，如表结构更新，主从会产生巨大延迟。
- 应用场景
 - 在线热备
 - 异地分布
 - ◆ 写分布，读统一。
 - ◆ 仍然困难重重，受限于网络环境问题巨大!
 - 自动障碍转移
 - ◆ 主崩溃，从自动接管
 - 个人建议，负载均衡主要使用分库方案，主从主要用于热备和障碍转移。
- 潜在优化点
 - 为了减少写压力，有些人建议主不建索引提升 i/o 性能，从建立索引满足查询要求。个人认为这样维护较为麻烦。而且从本身会继承主的 i/o 压力，因此优化价值有限。该思路特此分享，不做推荐。

故障转移处理

- 要点
 - 程序与数据库的连接，基于虚地址而非真实 ip，由负载均衡系统监控。
 - 保持主从结构的简单化，否则很难做到故障点摘除。
- 思考方式
 - 遍历对服务器集群的任何一台服务器，前端 web，中间件，监控，缓存，db 等等，假设该服务器出现故障，系统是否会出现异常？用户访问是否会出现异常。
 - 目标：任意一台服务器崩溃，负载和数据操作均会很短时间内自动转移到其他服务器，不会影响业务的正常进行。不会造成恶性的数据丢失。（哪些是可以丢失的，哪些是不能丢失的）

缓存方案

缓存结合数据库的读取

- Memcached 是最常用的缓存系统
- Mysql 最新版本已经开始支持 memcache 插件，但据牛人分析，尚不成熟，暂不推荐。
- 数据读取
 - 并不是所有数据都适合被缓存，也并不是进入了缓存就意味着效率提升。
 - 命中率是第一要评估的数据。
 - 如何评估进入缓存的数据规模，以及命中率优化，是非常需要细心分析的。
 - 实景分析：前端请求先连接缓存，缓存未命中连接数据库，进行查询，未命中状态比单纯连接数据库查询多了一次连接和查询的操作；如果缓存命中率很低，则这个额外的操作非但不能提高查询效率，反而为系统带来了额外的负载和复杂性，得不偿失。

- 相关评估类似于热点数据表的介绍。
- 善于利用内存，请注意数据存储的格式及压缩算法。
- Key-value 方案繁多，本培训文档暂不展开。

缓存结合数据库的写入

- 利用缓存不但可以减少数据读取请求，还可以减少数据库写入 i/o 压力
- 缓存实时更新，数据库异步更新
 - 缓存实时更新数据，并将更新记录写入队列
 - 可以使用类似 mq 的队列产品，自行建立队列请注意使用 increment 来维持队列序号。
 - 不建议使用 get 后处理数据再 set 的方式维护队列
 - 测试范例：
 - 范例 1


```
$var=Memcache_get($memcon,"var");
$var++;
memcache_set($memcon,"var",$var);
```

 这样一个脚本，使用 apache ab 去跑，100 个并发，跑 10000 次，然后输出缓存存取的数据，很遗憾，并不是 1000，而是 5000 多，6000 多这样的数字，中间的数字全在 get & set 的过程中丢掉了。
 原因，读写间隔中其他并发写入，导致数据丢失。
 - 范例 2
 用 memcache_increment 来做这个操作，同样跑测试会得到完整的 10000，一条数据不会丢。
 - 结论：用 increment 存储队列编号，用标记+编号作为 key 存储队列内容。
 - 后台基于缓存队列读取更新数据并更新数据库
 - 基于队列读取后可以合并更新
 - 更新合并率是重要指标
 - 实战范例：
 某论坛热门贴，前端不断有 views=views+1 数据更新请求。
 缓存实时更新该状态
 后台任务对数据库做异步更新时，假设执行周期是 5 分钟，那么五分钟可能会接收到这样的请求多达数十次乃至数百次，合并更新后只执行一次 update 即可。
 类似操作还包括游戏打怪，生命和经验的变化；个人主页访问次数的变化等。
 - 异步更新风险
 - 前后端同时写，可能导致覆盖风险。
 - 使用后端异步更新，则前端应用程序就不要写数据库，否则可能造成写入冲突。一种兼容的解决方案是，前端和后端不要写相同的字段。
 - 实战范例：
 用户在线上时，后台异步更新用户状态。
 管理员后台屏蔽用户是直接更新数据库。
 结果管理员屏蔽某用户操作完成后，因该用户在线有操作，后台异步更新程序再次基于缓存更新用户状态，用户状态被复活，屏蔽失效。

- 缓存数据丢失或服务崩溃可能导致数据丢失风险。
 - 如缓存中间出现故障，则缓存队列数据不会回写到数据库，而用户会认为已经完成，此时会带来比较明显的用户体验问题。
 - 一个不彻底的解决方案是，确保高安全性，高重要性数据实时数据更新，而低安全性数据通过缓存异步回写方式完成。此外，使用相对数值操作而不是绝对数值操作更安全。
 - 范例：支付信息，道具的购买与获得，一旦丢失会对用户造成极大的伤害。而经验值，访问数字，如果只丢失了很少时间的内容，用户还是可以容忍的。
 - 范例：如果使用 $Views=Views+...$ 的操作，一旦出现数据格式错误，从 binlog 中反推是可以进行数据还原，但是如果使用 $Views=$ 特定值的操作，一旦缓存中数据有错误，则直接被赋予了一个错误数据，无法回溯！
- 异步更新如出现队列阻塞可能导致数据丢失风险。
 - 异步更新通常是使用缓存队列后，在后台由 cron 或其他守护进程写入数据库。
 - 如果队列生成的速度 > 后台更新写入数据库的速度，就会产生阻塞，导致数据越累计越多，数据库响应迟缓，而缓存队列无法迅速执行，导致溢出或者过期失效。
 - 建议使用内存队列产品而不使用 memcache 来进行缓存异步更新。

总结

- 第一步，完成数据库查询的优化，需要理解索引结构，才能学会判断影响结果集。而影响结果集对查询效率线性相关，掌握这一点，编写数据查询语句就很容易判断系统开销，了解业务压力趋势。
- 第二步，在 SQL 语句已经足够优化的基础上，学会对数据库整体状况的分析，能够对异常和负载的波动有正确的认识 and 解读；能够对系统资源的分配和瓶颈有正确的认识。
- 学会通过监控和数据来进行系统的评估和优化方案设计，杜绝拍脑袋，学会抓大放小，把握要点的处理方法。
- 第三步，在彻底掌握数据库语句优化和运维优化的基础上，学会分布式架构设计，掌握复杂，大容量数据库系统的搭建方法。
- 最后，分享一句话，学会把问题简单化，正如 Caoz 常说的，你如果认为这个问题很复杂，你一定想错了。
- 感谢您的阅读，如对您有帮助，请在百度文库给本文五分好评，并推荐给您的朋友，多谢。