#### 技术面试

首先是问项目，就聊天，了解一些项目的实现，只要项目是自己做的，问题不大（30min不到？）  
然后是问一些**c语言基础和操作系统**（这是重点重点重点）  
我记得的问题如下：

1. volatile的理解（我的可能理解不够，说的不够详细）
2. 线程有哪些资源是共享的，哪些资源是自己独有的，栈是自己独有的吗
3. 进程间通信的方式，栈是进程独有的吗
4. 可执行文件的结构，每个区的功能（就是.bss之类的），bss和data分别存储的是什么，未初始化的和初始化了的是否放在相同的区域
5. char array[] = "Hello"; array存在哪里？hello又存在哪里？他们之间是独立的吗？  
   sizeof(array) strlen(array)分别是多少
6. 指针sizeof是多大
7. 静态变量、局部变量、全局变量的生命周期；定义了全局变量，是在哪一步被初始化的（具体对应什么语句），是在main前还是main后
8. 程序装载的过程
9. malloc和new的内部实现原理，用了什么系统调用，具体操作的函数名是什么
10. C++有哪些构造函数，说说区别
11. 拷贝构造和重载等于号的区别，然后面试官给出两条代码问调用构造函数的次数
12. map的实现原理，底层是什么
13. 红黑树的查找时间复杂度是多少
14. hashmap的查找时间复杂度、插入时间复杂度（回答的不够确定）
15. 红黑树的查找效率比hashmap低？
16. mmap，内存映射的理解

改错：  
题目：给出一段代码，看看是哪里出错了，具体的不太记得了，就是在函数内部定义了一段字符串，用字符指针指向该字符串，因为它是局部变量，所以不能直接返回局部指针。

手撕：  
题目：给出一个无符号数，如0x1234，返回又移动n位之后的值，如右移4位，变成0x2341  
题目很简单，easy中的easy，但是我没有很好的考虑边界的问题，如n如果为负数的处理等等，并且使用的变量没有用面试官的标准stdint.h

小总结：问的比较基础，主要还是c和操作系统，面试官说时间不够了，不然还会问计算机网络，我认为如果是cs科班的，这些问题都是必会的（或者说是必须要会的），如果本科跟我一样是电子的，可能需要需要补充很多操作系统的知识，毕竟电子本科的os真的是水课，dddd；另外一个就是面试强度相对来说是比较大的，全场100分钟，这是我第一次面这么久，问题可能不难，但是面的久了，可能自己反应速度就会变慢，对于一些不清晰不熟悉的问题，很可能会答错。

#### HR面

这部分主要是聊生活、爱好、自己人生规划，一般人都不会在这里挂吧  
本来以为HR面是最后一面了，后来HR说“如果需要的话，还会有下一轮的技术面试”，OK，那么继续等待

#### 电话聊天

本来以为这轮是主管面的，结果是一位[乐鑫](/jump/super-jump/word?word=%E4%B9%90%E9%91%AB" \t "_blank)的工程师跟我聊天，通知我面试通过，跟我聊以后要做的事情，介绍业务的具体应用场景，很愉快，总共就8分钟。这一轮仅供参考，我的舍友技术面总共面了3轮，我就只有一轮，可能还是情况不太一样。