1. 嵌入式开发为什么用C语言，而不用C++语言
2. C编程和利用C++有什么差别
3. 说一下static的作用
4. const 和 define的区别
5. 说一下const的作用，const变量存储在哪里，和static变量存储的位置一样吗
6. 说一下不同类型的变量（局部变量，全局变量，局部全局static const修饰的变量）在内存中存储的位置
7. 操作系统了解吗，说一下进程线程
8. 进程线程的区别
9. 进程通信方式和线程方式有哪些，举例说明一下
10. 说一下mmap的通信过程
11. 多线程场景下会出现什么问题，怎么解决
12. 既然你说到了信号量和互斥锁，举俩个例子说明一下应用场景
13. 单线程下会出现数据的不一致性问题吗，举例说明
14. 嵌入式系统了解吗
15. 你知道实时系统吗，和linux系统有什么区别
16. 实时系统如何保证强实时性
17. 这里我举例说的 uCOSII，接下来问了ucosII的任务调度，人傻了，忘了
18. 中断处理的过程
19. 面试过程\*\*\*享屏幕，按照面试官的提示写了一点代码和伪代码如下

int (\*p)(int);

typedef struct data

{

unsigned char a;

unsigned short b;

unsigned int c;

}Data;

void sendData()

{

Data a;

...... //给a赋值

char \*p = &a;

for(int i = 0; i < 8; i++)

{

send((\*p));

p++;

}

}

定义一个参数为int,返回值为int的函数指针

定义一个结构体，结构体内有三个变量，a(0-255), b(0-10000),c(0-100000),使结构体尽可能小

设计一个函数，该函数调用的接口每次只能发送一个字节的数据，问如何把这个结构体发送出去

其实面试官这里想考的是 Data结构体占用的内存空间

这里Data结构体的大小为8byte，发送八次就行

为什么结构体占用内存是8字节

### 技术二面

主要聊项目，详细聊了一下之前做的项目中我负责的模块  
问了一点网络编程，epoll，select,poll等

### 技术三面

这次面试是主管面，具体内容偏开放一点，感觉有点像主管随机问一些问题，看你的临场应变能力  
具体问的问题这里就不写出来了，每个人估计都不一样，应该没有很大的参考价值  
整体过程比较轻松，把能想到的全都说出来就ok  
记得比较深刻的是最后问了个三羊问题，然后对这个问题写了个代码  
这一面穿插问的技术问题会很深，直到你答不上来为止  
一定要学好计算机网络，不能浮于表面，最好要动手抓包去分析各类协议！！！

### hr面

主要问了一些在校经历和学习情况，以及对未来的职业规划