1. 自我介绍

2. 你刚刚在自我介绍中提到你对于网络编程和环境编程比较了解，能说说你指的网络编程是什么吗？

回答：socket编程，自己也做过一些小实验，实现了B/S通信。

3. 具体讲一讲socket编程的步骤。

我是从客户端讲到服务端的，因为我面的是应用层，他对这个问得比较细。

4. 你刚刚讲的是一个客户端和一个服务端的连接，有考虑过多个客户端和一个服务端连接的情况吗？

我回答了多进程的实现方式，没有问select和epoll，但还是建议大家还是去看看epoll和select，因为我面的华飞智能，他们主要是多线程和多进程开发比较多。

5. 你有了解过多线程的开发吗？

我只是了解多线程的开发，但没有了解过怎么实现，但我认为，多线程和多进程的实现是类似的

6. 那你说说多线程的开发？

首先调用pthread\_creat()的时候传入一个函数名，在线程成功创建之后会执行这个函数。可以在函数中实现我们想要并发执行的功能。

7. 在多进程和多线程编程中，一般用哪些方式来控制进程和线程对资源的访问。

一般常用互斥锁，自旋锁和信号量（其实还有条件变量等其他方式）

8. 你使用过什么方式呢？

我使用过信号量，信号量相当于一个计数器，有进程访问的时候计数器减一，当进程访问完毕之后计数器加一。

9. 在你使用多进程编程的时候，一般用什么方式创建进程呢？fork（）还是vfork（）？

这里我回答的fork（）函数，vfork（）没用过，不敢讲，然后问我fork（）返回0的时候是哪个进程，这个肯定是子进程。

Fork（）的返回值是返回子进程的进程号，因为子进程刚创建他没有孩子，所以返回0；

10. 你对C++有了解吗？

有了解过C++的智能指针和面向对象的一些特性，但没做过实际的项目，平时用C用得比较多。

11. 你有了解过内存分配吗？说一下堆和栈分别储存哪些数据。

讲真的，我见过问堆和栈的区别的，也见过问代码中的全局变量和局部变量以及静态变量存储区域的，第一次遇到这么问的。

我回答的是，栈主要可以存储局部变量，函数参数。堆应该是可以存储任何数据的，堆空间是程序员申请的，想往里面存储什么都可以，但是用完之后需要释放空间，当然C++智能指针不用释放，它会自动释放。

我不知道这个回答对不对，反正按我的理解就这么回答。

12.最后反问阶段

我就像往常一样，问面试官对新人的培养啥的，公司晋升制度之类的，说实话，我想不出来其他问题。