# 技术面

1.自我介绍。

2.linux中的线程一般是怎么调度的？

3.如果现在是一个单核的CPU，那么多个线程是按什么顺序去运行的？也就是线程的系统调度？

4.如果现在多个线程，怎么确定哪一个会先被执行？

5.能简单说一些你用过的stm32的一些芯片的配置吗？CPU主频，flash和RAM分别都是多大的？

6.你在stm32上都做过哪些开发？

7.你开发过哪些驱动吗？

8.你了解整个SPI的通信过程吗？SPI有几根线，分别是什么？你使用SPI的时候速率配置的是多少？

9.有使用过DMA吗？解释一下什么是DMA？

10.SPI有4种模式你知道是那4种模式吗？

11.你在开发调试过程中有遇到过哪些难以解决的问题可以分享一下吗？

12.你有做过一些比较大型的软件开发吗？就是一些比较大的功能需要做一些设计、分层的东西。  
我说了其中一个项目分层驱动层、中间层和应用层。

13.中间层的设计你考虑了哪些因素？

14.进程通信有使用过一些锁和同步的东西吗？

15.多个进程在获取不到锁的时候会进入什么状态？  
A:阻塞。

16.假设一个低优先的进程A获取先到锁，高优先级的进程B获取不到锁，那高优先级进程B的进行也会阻塞吗？  
A:还是会阻塞。

17.那如果还有一个任务C，优先级介于A和B之间，那么C任务会去抢占CPU资源吗？  
A:会的.

18.那这样导致B等待资源的时候会越来越长，这样的问题有方法可以解决吗？因为B的优先级才最高。  
A:先把A优先级提高，等A释放后再给B。

19.用什么方式提高A的优先级？  
RTOS有函数可以提高。

20.那么A的优先级需要提高到多少？  
面试过后才突然想起来，从问题15-20，其实面试官想考的是“**优先级反转问题**”。但是我当时回答的磕磕绊绊，甚至有一些错误。

21.linux你是在用户态开发还是内核态开发？

22.在用户态开发中程序跑飞，出现段错误等情况，你通过什么方式去定位？

23.运行态的错误怎么调试？

24.知道程序分成那几个段吗？

25.堆和栈有什么区别？

26.你有什么需要问我的吗？