1.自我介绍

2.说一说项目流程，以及项目中有什么做的不足的地方？

3在这个项目中你做了什么工作？

4.怎么进行电机的准确定位，有无反馈

5.pid算法

6.CAN通信介绍；CAN通信报文的标识符有几位？

7.用到了哪些嵌入式的操作？

8.用到了几路PWM？

9.有没有用到嵌入式系统？为什么不用？【无，但是和linux系统有点儿联系-引导了第二个项目】

10.简介第二个项目；项目实现了嘛？

11.之前的比赛为什么都集中在一个时间段?

12.说说linux系统和嵌入式系统的相似之处

13.线程和进程的区别和联系？

14.线程的通信方式你知道哪几个？说一说。

15.TCP和UDP区别，说一说tcp通信的过程

16.三次握手过程？

17。四次挥手时服务器和客户端哪个先关闭？【无所谓先后，都可以调用close（），作为发起关闭链接的一方】

18.现在的视频连线用的是哪个协议？为什么

19.你说管道通信实现比较简单，但之前不是说没在linux系统上编程嘛？【用的是vscode】

20.数组和链表有什么区别？

21.用过哪些数据结构？说说队和栈

22.说一说虚拟内存空间

23.代码：字符串逆转

24.再问一个问题：程序的编译步骤？

25.反问环节