一面（70min）

1、自我介绍

2、在pc上开发还是开发板上开发（这个没怎么听懂题目，出现了下面的问题）

3、有交叉编译的经历吗？

4、平时开发用的什么ide

5、用的什么系统，centOS还unbantu

6、用的是Cmake还是makefile

7、vim使用

8、group使用

9、kill -9作用

10、C与C++内存分布

11、GDB调试

12、RDMA协议作用

13、http交互过程

14、URL解析过程

15、数据包从网卡到用户层的流程，说一下

16、socket常用api，参数具体什么作用

17、select与epoll区别

18、滑动窗口的原理

19、TCP重传

20、在链表插入一个节点，在尾部插入一个节点、删除一个节点

21、字节对齐

22、在结构体中一个绝对地址赋值

23、字符串分割

24、malloc申请20个字节，malloc与new的区别

8.11

二面(70min)

1、现在在哪里？

2、平时再实验室的作息时间？

3、业余喜欢做什么？

4、volatile使用过吗？原理是什么？他的应用场景在哪？

5、场景题：PC机与服务器网络时好时差，请问你怎么排查？

6、场景提：串口输入的数据与软件接收的数据不一致，怎么排查？

7、1分钟自我介绍

8、你知道自我介绍的要点吗？你刚才自我介绍表现如何？

9、再给你30s准备，给我一个自我介绍

10、深挖项目

11、需求：通过网络远程管理u盘的增删改查，你给我一个产品，你怎么做？

12、你的优缺点，换一个缺点？

13、为什么选择我们？了解过我们公司吗？

14、反问：我表现如何

目前为止第一次被二面面试官问到哑口无言的状况：

然后想问下大佬们：

**4、volatile应用场景在哪？**

**5、场景题：PC机与服务器网络时好时差，请问你怎么排查？**

**6、场景提：串口输入的**数据**与软件接收的**数据**不一致，怎么排查？**

**11、需求：通过网络远程管理u盘的增删改查，你给我一个产品，你怎么做？**