

错题集第一章

1.sizeof即是关键字也是运算符

2.%取余运算符只能用于整形；A%B——A、B都必须为int类型。

3.

①BSS (Block Started by Symbol) : 通常是指用来存放程序中未初始化的全局变量和静态变量的一块内存区域。特点是:可读写的,在程序执行之前BSS段会自动清0。所以,未初始的全局变量在程序执行之前已经成0了。

②variable : 变量

③data段:存放初值不为0的非const全局变量或静态局部变量

④rodata段:(局部只读变量位于栈区):

⑤text段:代码段,main函数的汇编指令存放在.text段。

4.基本ATPCS规定了在子程序调用时的一些基本规则

①子程序间通过**寄存器R0—R3来传递参数**,这时,寄存器R0~R3可以记作A1-A4。被调用的子程序在返回前无需恢复寄存器R0~R3的内容。②在子程序中,使用寄存器R4~R11来保存局部变量,这时,寄存器R4~R11可以记作V1~V8。如果在子程序中使用到了寄存器V1~V8中的某些寄存器,子程序进入时必须保存这些寄存器的值,在返回前必须恢复这些寄存器的值;对于子程序中没有用到的寄存器则不必进行这些操作。在Thumb程序中,通常只能使用寄存器R4~R7来保存局部变量。③寄存器R12用作过程调用时的临时寄存器(用于保存SP,在函数返回时使用该寄存器出栈),记作ip。在子程序间的连接代码段中常有这种使用规则。④寄存器R13用作数据栈指针,记作sp。在子程序中寄存器R13不能用作其他用途。寄存器sp在进入子程序时的值和退出子程序时的值必须相等。⑤寄存器R14称为连接寄存器,记作lr。它用于保存子程序的返回地址。如果在子程序中保存了返回地址,寄存器R14则可以用作其他用途。⑥寄存器R15是程序计数器,记作pc。它不能用作其他用途。

5.通用寄存器中,R0-R7是未分组寄存器,R8-R14是分组寄存器

6.I2C总线的输出端口是开漏式

7.C语言中浮点类型数据包括 符号位 指数位 尾数部分

8.进程的三种工作状态分别是 运行态 就绪态 阻塞态

9.

①波特率指信号每秒的变化次数。比特率指每秒可传输的二进制位数。在无调制的情况下,波特率精确等于比特率。采用调相技术时,波特率不等于比特率。

②数字信道传送数字信号的速率称为数据传输速率或比特率。

③传输率就是指每秒传输多少位,传输率也常叫波特率。

④波特率是指线路状态更改的次数。只有每个信号符合所传输数据的一位时,才等于每秒位数。

10. 指针数组是指针 `int* p1[]` 数组指针:是数组 `int(*p1)[]`