尹\*\*

手机号：1\*\*8

在职，暂无跳槽打算

男30岁南京硕士工作4年

嵌入式软件开发工程师小米

\*\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*

职业期望

目前薪资：

保密

目前行业：

互联网/移动互联网/电子商务

期望职位：

嵌入式软件开发30 - 35k · 15薪南京

计算机软件

查看全部 (2)

工作经历

小米

（2021.08 - 至今, 9个月）

还有

15

个

嵌入式软件开发

也在看机会

互联网/移动互联网/电子商务

嵌入式软件开发工程师

职责业绩：

负责开发维护智能调度feature，降低手机在核心应用的滑动丢帧率。

深圳市中兴微电子有限公司

（2017.07 - 2021.08, 4年1个月）

还有

22

个

嵌入式软件开发

也在看机会

计算机软件

多媒体开发工程师

工作地点：

南京

下属人数：

0

职责业绩：

负责OTTAndroid系统SurfaceFlinger的维护和开发，对Mediaplayerservice，OMX，视频解码处理等也有所涉及。还学习过view架构和渲染原理。参与过视频经hwc显示流程的优化。

被评为2018年一季度优秀员工。

负责云VR视频直播预研，优化视频编码方式，使用NVENC编码，并调整编码输入传递方式，提高云端编码能力。

项目经历（共4段）

智能调度

（2021.08 - 至今）

项目职务：

软件开发工程师

所在公司：

小米通讯技术有限公司

项目描述：

针对桌面、负一屏等应用做基础体验优化，提高手机在核心场景的滑动流畅性。从CPU调度的角度，加速应用UI thread和render thead加速。

项目职责：

Android Framework层对应用的关键任务的标记和触发加速。driver层针对关键任务提频加速。

项目业绩：

成功在不明显提高功耗的前提下，降低应用滑动丢帧率，提升用户体验。

云VR全景视频直播方案预研

（2020.03 - 2021.03）

项目职务：

IC多媒体开发

所在公司：

深圳市中兴微电子技术有限公司

项目描述：

研究搭建云VR全景视频直播平台。以VLC源码为基础，在云端实现解码，然后接受来自客户端的fov视角数据，对解码后图像做VR渲染，再重新编码推流到客户端。客户端为OTT机顶盒，在OTT安装应用发送控制信息和观看视频。

项目职责：

负责VR渲染相关代码。

项目业绩：

提出优化方案，提高NVENC编码效率，增强云端视频编码输出能力。

AR移动端加速预研

（2019.01 - 2019.12）

项目职务：

IC多媒体开发

所在公司：

深圳市中兴微电子技术有限公司

项目描述：

研究AI模型在移动端加速方案

项目职责：

研究TensorFlow和TensorFlow lite工作原理，分析MTCNN和MobileFaceNet在移动平台的预测速度，以期对预测速度进行优化。

研究GPU异构计算方法，学习OpenCL编程方法和OpenGL计算着色器使用方法。

学习GPU渲染管线和vulkan编程。

项目业绩：

完成相关调研报告，分析常见加速方案。

OTT

（2017.07 - 2018.12）

项目职务：

IC多媒体开发

所在公司：

深圳市中兴微电子技术有限公司

项目描述：

OTT（电视机顶盒）开发和升级

项目职责：

主要负责多媒体子系统和显示子系统的开发和维护，包括mediaplayer service、OMX、SurfaceFinger、编解码SDK库。

项目业绩：

参与HWC流程播放视频的优化和调试，成功降低DDR带宽，提高4K视频播放流畅度。优化

收起

教育经历

武汉理工大学

·

电工理论与新技术

·

硕士

2014.09 - 2017.07

统招

211

一流学科大学

武汉理工大学

·

电气工程及其自动化

·

本科

2010.09 - 2014.06

统招

211

一流学科大学

语言能力

英语

CET6

普通话

我的技能

多媒体软件开发系统软件开发嵌入式软件开发AndroidC语言C++

自我评价

涉猎广泛：做过一年半的Android Framework开发经验，主要负责多媒体子系统和显示子系统的开发和维护，包括mediaplayer service、OMX、SurfaceFinger、编解码SDK库。后续做过AI移动端加速预研，了解TensorFlow和TensorFlow Lite基本原理。还做过云VR视频直播预研，对OpenGL、Vulkan、openCL、cuda都有所了解。目前在做手机的基础体验优化、工作目标是降低核心应用的滑动丢帧率。语言能力

普通话

我的技能

tensorflowc++自然语言处理机器学习视觉图像算法人脸识别

自我评价

技术极客，熟练使用深度学习框架tensorflow,pytorch，sklearn，熟悉图像和NLP领

域的常用深度学习算法，比如全连接层、cnn、vgg、resnet、yolo、bert、word2vec、lstm、自编码器、

GAN、强化学习等，熟悉机器学习相关算法，比如线性回归、逻辑回归、决策树、svm、聚类、禁忌搜索、

遗传算法、蚁群算法等，可以使用 python、c++、js、java 等语言开发程序，熟悉 windows 和 linux 开发

平台，可以进行嵌入式开发，包括交叉编译，跨平台开发，会使用 cuda 并行 gpu 编程，懂一些程序破解、逆向、加密解密等网络安全相关知识，能够对深度学习的数据进行

清洗、强化，能够优化深度神经网络，会爬虫编程（包括静态和动态页面），可以使用 scrapy 和 splash 进

行爬取网页,会使用 docker。

会 cocos 2dx 和 unity3d 技术、laya3d 等游戏编程技术。

熟悉计算机基础结构和操作系统，会多线程编程。能够使用 mysql、sqlite、sqlserver 数据库；数学基

础扎实，高等数学、线性代数、概率论等。

学习能力强，能够在短时间内学习并且应用互联网相关技术，工作认真踏实，喜欢和同事交流，能够愉

快地进行合作，正在学习 PMP 项目管理的相关知识，可以进行需求整理、交接、实施的相关工作。

可以熟练读取英文的技术文档、论文，并且对 paper 里提到的思想进行复现。

证书或者奖项

奖项

⚫ 2016 中国机器人大赛（擂台车）1v1 擂台赛二等奖、2017 中国机器人大赛 2v2 擂台赛三等奖