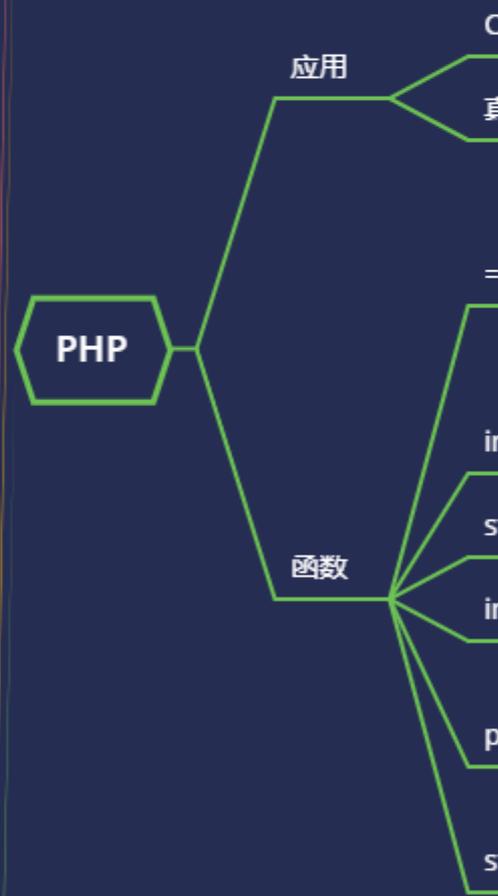


WEB 攻防-通用漏洞&PHP 反序列化&POP 链构造&魔术方法&原生 类



#知识点:

- 1、什么是反序列化操作? -格式转换
- 2、为什么会出现安全漏洞? -魔术方法
- 3、反序列化漏洞如何发现? -对象逻辑
- 4、反序列化漏洞如何利用? -POP 链构造

补充: 反序列化利用大概分类三类

-魔术方法的调用逻辑-如触发条件

-语言原生类的调用逻辑-如 SoapClient

-语言自身的安全缺陷-如 CVE-2016-7124

#反序列化课程点:

-PHP&Java&Python

序列化: 对象转换为数组或字符串等格式

反序列化: 将数组或字符串等格式转换成对象

```
serialize() //将一个对象转换成一个字符串
```

```
unserialize() //将字符串还原成一个对象
```

#PHP 反序列化漏洞

原理: 未对用户输入的序列化字符串进行检测, 导致攻击者可以控制反序列化过程, 从而导致代码执行, SQL 注入, 目录遍历等不可控后果。在反序列化的过程中自动触发了某些魔术方法。当进行反序列化的时候就有可能触发对象中的一些魔术方法。

#魔术方法利用点分析:

触发: unserialize 函数的变量可控, 文件中存在可利用的类, 类中有魔术方法:

```
__construct(): //构造函数, 当对象 new 的时候会自动调用
```

```
__destruct(): //析构函数当对象被销毁时会被自动调用
```

```
__wakeup(): //unserialize()时会被自动调用
```

```
__invoke(): //当尝试以调用函数的方法调用一个对象时, 会被自动调用
```

```
__call(): //在对象上下文中调用不可访问的方法时触发
```

```
__callStatic(): //在静态上下文中调用不可访问的方法时触发
```

```
__get(): //用于从不可访问的属性读取数据
```

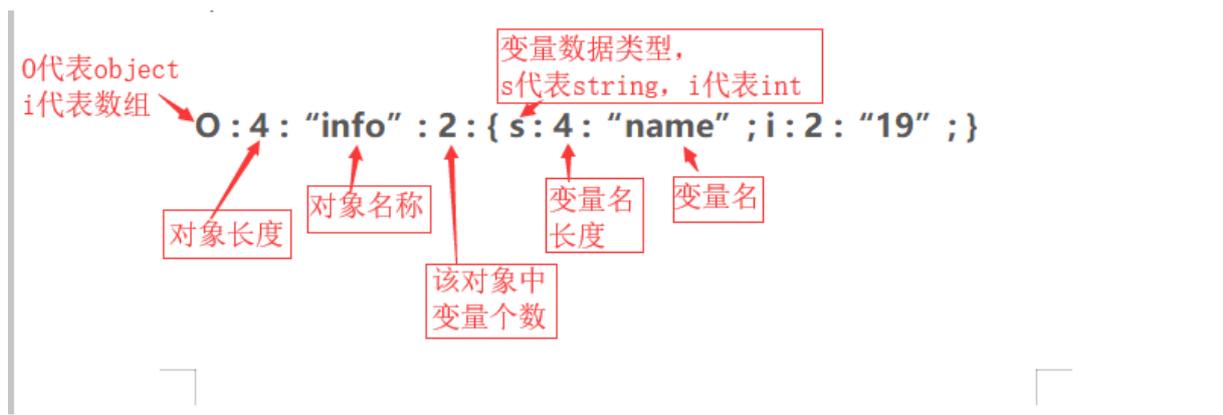
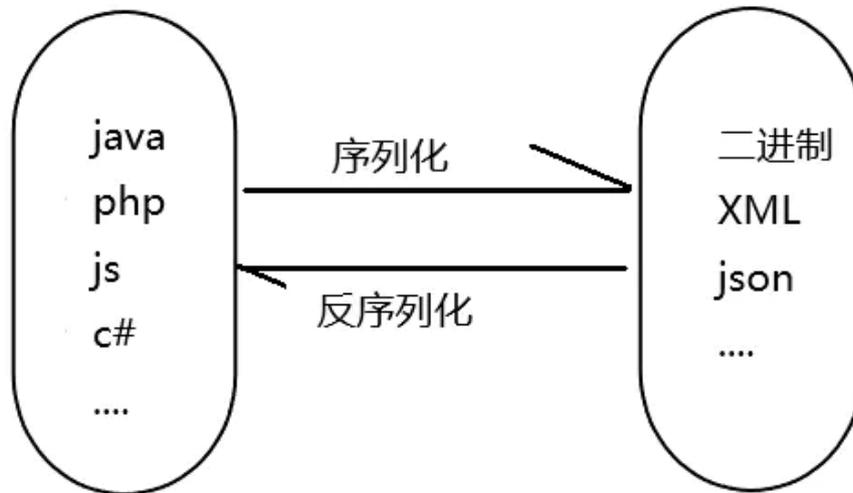
```
__set(): //用于将数据写入不可访问的属性
```

```
__isset(): //在不可访问的属性上调用 isset() 或 empty() 触发
```

```
__unset(): //在不可访问的属性上使用 unset() 时触发
```

```
__toString(): //把类当作字符串使用时触发
```

```
__sleep(): //serialize() 函数会检查类中是否存在一个魔术方法 __sleep() 如果存在, 该方法会被优先调用
```



演示案例：

- 反序列化-魔术方法&漏洞引发&变量修改等
- CTFSHOW-关卡 254 到 260-原生类&POP 构造
- CMS 代码审计-Typecho 反序列化&魔术方法逻辑

#反序列化-魔术方法&漏洞引发&变量修改等

```
<?php
//序列化&反序列化
class demotest{
    public $name='xiaodi';
    public $sex='man';
    public $age='29';
}
$example=new demotest();
$s=serialize($example);//序列化
$u=unserialize($s);//反序列化
echo $s.'<br>';
var_dump($u);
echo '<br>';
//O:8:"demotest":3:{s:4:"name";s:6:"xiaodi";s:3:"sex";s:3:"man";s:3:"age";s:2:"29";}
//object(demotest)#2 (3) { ["name"]=> string(6) "xiaodi" ["sex"]=> string(3) "man" ["age"]=> string(2) "29" }

//安全问题
class A{
    public $var='echo test';
    public function test(){
        echo $this->var;
    }
    public function __destruct(){
        echo 'x'.'<br>';
    }
    public function __construct(){
        echo '__construct'.'<br>';
    }
    public function __toString(){
        return '__toString'.'<br>';
    }
}
//无需函数，创建对象触发魔术方法
//$a=new A();//触发__construct
//$a->test();//触发test
//echo $a;//触发__toString
//触发__destruct
echo serialize($a);
$u=unserialize('O:1:"A":1:{s:3:"var";s:9:"echo test";}');
```

涉及资源：

[补充：涉及录像课件资源软件包资料等下载地址](#)
