### 2.1 Activity

* 1.Activity是什么？
* 2.典型情况下的Activity生命周期？
* 3.异常情况下的Activity的生命周期 & 数据如何保存和恢复？

[1~3题答案](https://blog.csdn.net/clandellen/article/details/79257489)

* 4.从Activity A跳转到Activity B之后，然后再点击back建之后，它们的生命周期调用流程是什么？

从Activity A跳转到Activity B
Activity A --> onPause()
Activity B --> onCreate()
Activity B --> onStart()
Activity B --> onResume()
Activity A --> onStop()
然后在Activity B点击back键
Activity B --> onPause()
Activity A --> onRestart()
Activity A --> onStart()
Activity A --> onResume()
Activity B --> onStop()
Activity B --> onDestory()

* 5.如何统计Activity的工作时间？

这道题目也在考察Activity的生命周期，Activity开始工作的起点是onResume()而工作的停止点为onPause(),因此当每次Activity调用onResume()的时候记录一个时间a，每次调用onPause()的时候再记录一个时间b,那么由b-a可得当次Activity工作的时间。

* 6.给我说说Activity的启动模式 & 使用场景。

这道题目答案在上面1~3题答案的链接里。

* 7.如何在任意位置关掉应用所有Activity & 如何在任意位置关掉指定的Activity？

这道题目的答案也很简单，封装一个类,成员变量有一个List集合，当Activity执行onCreate()方法时将当前的Activity实例加入，当Activity执行onDestory()方法时，移除当前Activity实例即可，如何关闭应用所有的Activity,答案就是遍历这个List且逐一调用finish()方法即可，至于如何在任意位置关闭当前的Activity,这里需要考虑给每个启动的Activity一个tag,根据这个tag和集合可达到在任意位置关闭指定Activity的效果。

* 8.Activity的启动流程(从源码角度解析)？

[点击查看答案](https://www.cnblogs.com/kross/p/4025075.html)

* 9.启动一个其它应用的Activity的生命周期分析。

这里不仅仅考察Activtiy的生命周期问题，还考察返回栈的问题。具体答案请查看1~3题答案链接。

* 10.Activity任务栈是什么？在项目中有用到它吗？说给我听听

[点击查看答案](https://www.cnblogs.com/z964166725/p/8729208.html)

* 11.什么情况下Activity不走onDestory?
* 12.什么情况下Activity会单独执行onPause?

11和12题答案也在1-3的答案链接里。

* 13.a->b->c界面，其中b是SingleInstance的，那么c界面点back返回a界面，为什么？

这题实际在考察你对Activity启动模式SingleInstance的知识点，首先我们来看看SingleInstance的特性：

单实例模式：SingleInstance   这是一种加强的singleTask模式，它除了具有singleTask模式所有的特性外，还加强了一点，那就是具有此种模式的Activity只能单独位于一个任务栈中，换句话说，比如Activity A是singleInstance模式，当A启动后，系统会为它创建一个新的任务栈，然后A独自在这个新的任务栈中，由于栈内复用的特性，后续的请求均不会创建新的Activity,除非这个独特的任务栈被系统销毁了。

对于SingleInstance,面试时你有说明它的以下几个特点：

（1）以singleInstance模式启动的Activity具有全局唯一性，即整个系统中只会存在一个这样的实例。 （2）以singleInstance模式启动的Activity在整个系统中是单例的，如果在启动这样的Activiyt时，已经存在了一个实例，那么会把它所在的任务调度到前台，重用这个实例。 （3）以singleInstance模式启动的Activity具有独占性，即它会独自占用一个任务，被他开启的任何activity都会运行在其他任务中。 （4）被singleInstance模式的Activity开启的其他activity，能够在新的任务中启动，但不一定开启新的任务，也可能在已有的一个任务中开启。

换句话说，其实SingleInstance就是我们刚才分析的SingleTask中，分享Activity为栈底元素的情况。

* 14.如果一个Activity弹出一个Dialog,那么这个Acitvity会回调哪些生命周期函数呢？

也许你会不假思索的回答会回调onPause()方法,然而... [点击查看答案](https://blog.csdn.net/yz_cfm/article/details/85476263)

* 15.Activity之间如何通信 & Activity和Fragment之间通信 & Activity和Service之间通信？

答案在1~3题答案链接中

* 16.说说Activity横竖屏切换的生命周期。

答案在1~3题答案链接中

* 17.前台切换到后台，然后在回到前台时Activity的生命周期。

答案在1~3题答案链接中

* 18.下拉状态栏时Activity的生命周期？

[点击查看答案](https://www.jianshu.com/p/781bc86f8042)

* 19.Activity与Fragment的生命周期比较？

[点击查看答案](https://www.jianshu.com/p/6fb2936d2d3c)

* 20.了解哪些Activity常用的标记位Flags？

常用标记位

1.Intent.FLAG\_ACTIVITY\_NEW\_TASK，是为Activity指定“singleTask”启动模式

2.Intent.FLAG\_ACTIVITY\_SINGLE\_TOP，是为Activity指定“singleTop”启动模式

3.FLAG\_ACTIVITY\_CLEAR\_TOP，如果跟singleTask启动模式一起出现，如果被启动的Activity已经存在实例，则onNewIntent方法会被回调，如果被启动的Activity采用standard模式启动，那么连同它跟它之上的Activity都要出栈，并且创建新的实例放入栈顶。

4.FLAG\_ACTIVITY\_EXCLUDE\_FROM\_RECENTS，新的Activity不会在最近启动的Activity的列表中保存。等同于指定属性android:excludeFromRecents="true"

* 21.谈谈隐式启动和显示启动Activity的方式？

[点击查看答案](https://www.jianshu.com/p/27d0ec1c52b2)

* 22.Activity用Intent传递数据和Bundle传递数据的区别？为什么不用HashMap呢？

[点击查看答案](https://www.cnblogs.com/On1Key/p/5180022.html)