### 1.3 面向过程 & 面向对象

* 1.什么是面向过程 & 什么是面向对象 & 区别？

[点击查看答案](https://blog.csdn.net/qq_33811662/article/details/80639390)

* 2.给我说说Java面向对象的特征以及讲讲你代码中凸显这些特征的经验。

[点击查看Java面向对象的特征](https://www.cnblogs.com/guweiwei/p/6599289.html)  
至于讲讲代码中凸显这些特征的经验,其实说说还是很简单的，你可以将你的Base层如何封装的，说一下就是ok了。

* 3.什么是重载 & 什么是重写 & 区别.

[点击查看答案](https://www.cnblogs.com/guweiwei/p/6288068.html)

* 4.谈谈你对this和super的认识.

其实这个题目是个送分题:  
this:就是类中指向对象本身的一个特殊引用。  
super:向自己超（父）类对象的一个指针，而这个超类指的是离自己最近的一个父类。  
[学习请点击此链接](https://www.cnblogs.com/hasse/p/5023392.html)

* 5.接口和抽象类的区别。

[点击查看答案](https://www.cnblogs.com/3020815dzq/p/8509137.html)

* 6.静态属性和静态方法能被继承吗？静态方法又是否能被重写呢？

[点击查看答案](https://www.cnblogs.com/twoheads/p/10244017.html)

* 7.给我说说权限修饰符特性。

[点击查看答案](https://www.cnblogs.com/chuijingjing/p/9461165.html)

* 8.给我谈谈Java中的内部类。

[点击查看答案](https://www.cnblogs.com/dolphin0520/p/3811445.html)

* 9.闭包和内部类的区别？

[点击查看答案](https://www.cnblogs.com/tiancai/p/7350464.html)

* 10.Java多态的实现机制是什么？

[点击查看答案](https://www.cnblogs.com/crane-practice/p/3671074.html)

* 11.谈谈你对对象生命周期的认识？

[点击查看答案](https://www.cnblogs.com/mengfanrong/p/4007456.html)

* 12.static关键字的作用？

[点击查看答案](https://www.cnblogs.com/starhu/p/5150241.html)

* 13.final关键字的作用。

[点击查看答案](https://www.cnblogs.com/xiaoxi/p/6392154.html)

### 1.4 八大基本数据类型&引用类型

* 1.说说Java中的8大基本类型 & 内存中占有的字节 & 什么是引用类型？

[点击查看答案](https://blog.csdn.net/ClAndEllen/article/details/81543128)

* 2.什么是拆箱 & 装箱，能给我举栗子吗？
* public class CzDemo {  
    
   public static void testInt(int a){  
   System.out.println(a);  
   }  
    
   public static void testInteger(Integer a){  
   System.out.println(a);  
   }  
    
   public static void main(String[] args){  
   Integer integer = new Integer(3);  
   //这里进行了拆箱，将Integer拆箱为int  
   testInt(integer);  
   int a = 3;  
   //这里进行了装箱，将int装箱为Integer  
   testInteger(a);  
   }  
  }

### 1.5 数组

* 1.能说说多维数组在内存上是怎么存储的吗？

[点击查看答案](https://blog.csdn.net/ClAndEllen/article/details/81710931)

* 2.你对数组二次封装过吗？说说封装了什么

这题笔者就不提供答案了。