[Android面试选择题](http://tech.it168.com/a2012/0201/1305/000001305470.shtml)

1. 下列哪些语句关于[内存](http://product.it168.com/list/b/0205_1.shtml)回收的说明是正确的? (b )

A、 程序员必须创建一个线程来释放[内存](http://product.pcpop.com/Memory/10734_1.html)

　　B、 内存回收程序负责释放无用内存

　　C、 内存回收程序允许程序员直接释放内存

　　D、 内存回收程序可以在指定的时间释放内存对象

2. 下面异常是属于Runtime Exception 的是(abcd)(多选)

A、ArithmeticException

　　B、IllegalArgumentException

　　C、NullPointerException

　　D、BufferUnderflowException

3. Math.round(11.5)等于多少(). Math.round(-11.5)等于多少(c). c

A、11 ,-11 B、11 ,-12 C、12 ,-11 D、12 ,-12

4. 下列程序段的输出结果是：(b )

　　void complicatedexpression\_r(){

　　int x=20, y=30;

　　boolean b;

　　b=x>50&&y>60||x>50&&y<-60||x<-50&&y>60||x<-50&&y<-60;

　　System.out.println(b);

　　}

　　A、true B、false C、1 D、011.activity

5. 对一些资源以及状态的操作保存，最好是保存在生命周期的哪个函数中进行(d)

A、onPause() B、onCreate() C、 onResume() D、onStart()

1. Intent传递数据时，下列的数据类型哪些可以被传递(abcd)(多选)

A、Serializable B、charsequence C、Parcelable D、Bundle

1. android 中下列属于Intent的作用的是(c)

A、实现应用程序间的数据共享

　　B、是一段长的生命周期，没有用户界面的程序，可以保持应用在后台运行，而不会因为切换页面而消失

　　C、可以实现界面间的切换，可以包含动作和动作数据，连接四大组件的纽带

　　D、处理一个应用程序整体性的工作

1. 下列属于SAX解析xml文件的优点的是(b)

A、将整个文档树在内存中，便于操作，支持删除，修改，重新排列等多种功能

　　B、不用事先调入整个文档，占用资源少

　　C、整个文档调入内存，浪费时间和空间

　　D、不是长久驻留在内存，数据不是持久的，事件过后，若没有保存数据，数据就会

　　消失

9. 下面的对自定style的方式正确的是

A、 <resources>  
 <style name="myStyle">  
 <itemname="android:layout\_width">fill\_parent</item>  
 </style>  
 </resources>  
 B、 <style name="myStyle">  
 <itemname="android:layout\_width">fill\_parent</item>  
 </style>  
 C、 <resources>  
 <itemname="android:layout\_width">fill\_parent</item>  
 </resources>  
 D、 <resources>  
 <stylename="android:layout\_width">fill\_parent</style>  
 </resources>

　　10. 在android中使用Menu时可能需要重写的方法有(ac)。(多选) A、onCreateOptionsMenu()

　　B、onCreateMenu()

　　C、onOptionsItemSelected()

　　D、onItemSelected()

　　11. 在SQL Server Management Studio 中运行下列T-SQL语句，其输出值(c)。 SELECT @@IDENTITY

　　A、 可能为0.1

　　B、 可能为3

　　C、 不可能为-100

　　D、 肯定为0

12. 在SQL Server 2005中运行如下T-SQL语句，假定SALES表中有多行数据，执行查询之 后的结果是(d)。

BEGIN TRANSACTION A

　　Update SALES Set qty=30 WHERE qty<30

　　BEGIN TRANSACTION B

　　Update SALES Set qty=40 WHEREqty<40

　　Update SALES Set qty=50 WHEREqty<50

　　Update SALES Set qty=60 WHEREqty<60

　　COMMIT　TRANSACTION B

　　COMMIT TRANSACTION A

　　A、SALES表中qty列最小值大于等于30

　　B、SALES表中qty列最小值大于等于40

　　C、SALES表中qty列的数据全部为50

　　D、SALES表中qty列最小值大于等于60

13. 在android中使用SQLiteOpenHelper这个辅助类时，可以生成一个数据库，并可以对数据库版本进行管理的方法可以是(ab)

A、getWriteableDatabase()

　　B、getReadableDatabase()

　　C、getDatabase()

　　D、getAbleDatabase()

14. android 关于service生命周期的onCreate()和onStart()说法正确的是(ad)(多选题)

A、当第一次启动的时候先后调用onCreate()和onStart()方法

　　B、当第一次启动的时候只会调用onCreate()方法

　　C、如果service已经启动，将先后调用onCreate()和onStart()方法

　　D、如果service已经启动，只会执行onStart()方法，不在执行onCreate()方法

15. 下面是属于GLSurFaceView特性的是(abc)(多选)

A、管理一个surface，这个surface就是一块特殊的内存，能直接排版到android的视图view上。

　　B、管理一个EGL display，它能让opengl把内容渲染到上述的surface上。

　　C、让渲染器在独立的线程里运作，和UI线程分离。

　　D、可以直接从内存或者DMA等硬件接口取得图像数据

　　16. 下面在AndroidManifest.xml文件中注册BroadcastReceiver方式正确的

A、<receiver android:name="NewBroad">  
 <intent-filter>  
 <action   
 android:name="android.provider.action.NewBroad"/>  
 <action>  
 </intent-filter>  
 </receiver>  
 B、<receiver android:name="NewBroad">  
 <intent-filter>  
 android:name="android.provider.action.NewBroad"/>  
 </intent-filter>  
 </receiver>  
 C、<receiver android:name="NewBroad">  
 <action   
 android:name="android.provider.action.NewBroad"/>  
 <action>  
 </receiver>  
 D、<intent-filter>  
 <receiver android:name="NewBroad">  
 <action>  
 android:name="android.provider.action.NewBroad"/>  
 <action>  
 </receiver>  
</intent-filter>

17. 关于ContenValues类说法正确的是(a)

A、他和Hashtable比较类似，也是负责存储一些名值对，但是他存储的名值对当中的

　　名是String类型，而值都是基本类型

　　B、他和Hashtable比较类似，也是负责存储一些名值对，但是他存储的名值对当中的

　　名是任意类型，而值都是基本类型

　　C、他和Hashtable比较类似，也是负责存储一些名值对，但是他存储的名值对当中的

　　名，可以为空，而值都是String类型

　　D、他和Hashtable比较类似，也是负责存储一些名值对，但是他存储的名值对当中

　　的名是String类型，而值也是String类型

18. 我们都知道Hanlder是线程与Activity通信的桥梁,如果线程处理不当，你的机器就会变得越慢，那么线程销毁的方法是(a)

A、onDestroy()

　　B、onClear()

　　C、onFinish()

　　D、onStop()

19. 下面退出Activity错误的方法是(c)

A、finish()

　　B、抛异常强制退出

　　C、System.exit()

　　D、onStop()

20. 下面属于android的动画分类的有(ab)(多项)

A、Tween B、Frame C、Draw D、Animation

21. 下面关于Android dvm的进程和Linux的进程,应用程序的进程说法正确的是(d)

A、DVM指dalivk的虚拟机.每一个Android应用程序都在它自己的进程中运行,不一定拥有一个独立的Dalvik虚拟机实例.而每一个DVM都是在Linux中的一个进程,所以说可以认为是同一个概念.

　　B、DVM指dalivk的虚拟机.每一个Android应用程序都在它自己的进程中运行,不一定拥有一个独立的Dalvik虚拟机实例.而每一个DVM不一定都是在Linux中的一个进程,所以说不是一个概念.

　　C、DVM指dalivk的虚拟机.每一个Android应用程序都在它自己的进程中运行,都拥有一个独立的Dalvik虚拟机实例.而每一个DVM不一定都是在Linux中的一个进程,所以说不是一个概念.

　　D、DVM指dalivk的虚拟机.每一个Android应用程序都在它自己的进程中运行,都拥有一个独立的 Dalvik虚拟机实例.而每一个DVM都是在Linux中的一个进程,所以说可以认为是同一个概念.

22. Android项目工程下面的assets目录的作用是什么b

A、放置应用到的图片资源。

　　B、主要放置多媒体等数据文件

　　C、放置字符串，颜色，数组等常量数据

　　D、放置一些与UI相应的布局文件，都是xml文件

23. 关于res/raw目录说法正确的是(a)

A、 这里的文件是原封不动的存储到设备上不会转换为二进制的格式

　　B、这里的文件是原封不动的存储到设备上会转换为二进制的格式

　　C、 这里的文件最终以二进制的格式存储到指定的包中

　　D、这里的文件最终不会以二进制的格式存储到指定的包中

　　24. 下列对android NDK的理解正确的是(abcd )A、 NDK是一系列工具的集合

　　B、 NDK 提供了一份稳定、功能有限的 API 头文件声明。

　　C、 使 “Java+C” 的开发方式终于转正，成为官方支持的开发方式

D、 NDK 将是 Android 平台支持 C 开发的开端

**二、**[Android面试填空题](http://tech.it168.com/a2012/0201/1305/000001305470_1.shtml)

25. android中常用的四个布局是framlayout，linenarlayout，relativelayout和tablelayout。

26. android 的四大组件是activiey，service，broadcast和contentprovide。

27. java.io包中的objectinputstream和objectoutputstream类主要用于对对象(Object)的读写。

28. android 中service的实现方法是：startservice和bindservice。

29. activity一般会重载7个方法用来维护其生命周期，除了 onCreate(),onStart(),onDestory() 外还有onrestart,onresume,onpause,onstop。

30. android的数据存储的方式sharedpreference,文件,SQlite,contentprovider,网络。

31. 当启动一个Activity并且新的Activity执行完后需要返回到启动它的Activity来执行 的回调函数是startActivityResult()。

32. 请使用命令行的方式创建一个名字为myAvd,sdk版本为2.2,sd卡是在d盘的根目录下,名字为scard.img， 并指定屏幕大小HVGA.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

33. 程序运行的结果是：\_\_\_\_\_good and gbc\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。 public classExample{

　　String str=new String("good");

　　char[]ch={'a','b','c'};

　　public static void main(String args[]){

　　Example ex=new Example();

　　ex.change(ex.str,ex.ch);

　　System.out.print(ex.str+" and ");

　　Sytem.out.print(ex.ch);

　　}

　　public void change(String str,char ch[]){

　　str="test ok";

　　ch[0]='g';

　　}

　　}