

[返回目录:全网各大厂 iOS 面试题-题集大全](#)

头条—最新 iOS 面试题总结

关于面试题，可能没那么多时间来总结答案，有什么需要讨论的地方欢迎大家指教。主要记录一下准备过程，和面试的一些总结，希望能帮助到正在面试或者将要面试的同学吧。

头条

一面

- 1、自我介绍
- 2、项目相关
- 3、怎么自定义导航跳转
- 4、谈谈 runtime 的理解
- 5、KVC 的用途
- 6、使用 method swizzling 要注意什么？（进行版本迭代的时候需要进行一些检验，防止系统库的函数发生了变化）
- 7、谈对引用计数的理解
- 8、谈谈 runloop 的理解
- 9、runloop 有哪些状态
- 10、autoreleasepool 的使用场景
- 11、UITableView 优化，怎么减少卡顿
- 12、copy assign retain weak 关键词
- 13、JSON 转 Model
- 14、代码布局
- 15、多屏幕适配
- 16、HTTP 请求头和响应头
- 17、Cookie
- 18、NSCache
- 19、自己设计一个缓存器

20、怎么实现 LRU

21、SDWebImage

22、二叉树先序遍历（递归和非递归）

二面

1、MVC 的一些缺点

2、讲一讲其它架构

3、你知道哪些编码方式

4、算法字符串翻转

5、多线程的方式和它们的区别

6、队列和线程的关系

7、一道线程安全的题

8、有哪些锁

9、属性的关键字

10、assign 可以用于 OC 对象吗

11、copy 和 strong 的区别

12、weak 如何实现自动赋 nil

13、为什么不可变对象要用 copy

14、assing 可以使用在对象中吗

15、Pod update 和 pod install 的区别

16、layoutIfNeeded 和 setNeedsLayout 的区别

17、抓包工具抓取 HTTPS 的原理

18、isEqual 和 hash 的关系

19、bitmap 的结构

20、可变数组的实现原理

21、如何 hook 一个对象的方法，而不影响其它对象

22、如何避免 if else

23、自旋锁和互斥锁的区别

三面

- 1、介绍项目，主要介绍自己强项一点的地方
- 2、数组 `copy` 后里面的元素会复制一份新的吗
- 3、数组的浅拷贝与深拷贝
- 4、TCP 为什么是三次握手和四次挥手

头条一直都是视频面，而且是一条龙服务。总体来说感觉不错，反正主要就是需要基础足够扎实；

[返回目录:全网各大厂 iOS 面试题-题集大全](#)

更多精选大厂 · iOS 面试题答案 PDF 文集



获取加小编的 iOS 技术交流圈：[563513413](#)，直接获取