

[返回目录:全网各大厂 iOS 面试题-题集大全](#)

快手-最新 iOS 面试题总结

关于面试题，可能没那么多时间来总结答案，有什么需要讨论的地方欢迎大家指教。主要记录一下准备过程，和面试的一些总结，希望能帮助到正在面试或者将要面试的同学吧。

- 一面

1. iOS 反射机制
2. iOS 的 timer 和 CADisplay 的区别
3. 二叉树，二叉平衡树，AVL，红黑树，B 树的区别
4. 二叉树公共节点
5. 随机数生成，真随机数和伪随机数
6. 不用第三者，怎么交换两个数
7. 1000 个瓶子，里面有 1 瓶毒药，只有 10 只老鼠，老鼠吃了之后一星期会死亡，怎么测试。

- 二面

1. UI 的渲染步骤，视图打包流程，cpu 和 gpu 工作，为什么要双缓冲区
2. 图片怎么显示的，以及图片缓冲区
3. NSObject 结构体里面有什么，大小为什么是 16 字节
4. KVO 怎么实现，_会不会触发，成员变量会不会触发，kvc+成员变量会不会触发，不用 setter 怎么触发 kvo
5. 操作系统内存布局，有什么区
6. 一个 OC 对象的内存布局
7. 滑动优化怎么搞
8. 什么是 runtime，什么是 runloop，有几种 mode
9. NSObject 的内存布局
10. isa 指针和 super 指针
11. 元类是什么

12. 所有 OC 对象都继承与 NSObject 吗，id 是什么

13. SDWebImage 的清除缓存策略

14. block 是什么

15. LRU 算法怎么实现

16. Swift 和 OC 的方法调用

17. 两个链表的公共结点

18. 链表中环开始的地方，原理说出来

19. 项目里面最体现你技术的点。

- 三面

1.什么是 hash

2.hash 的具体实现，程 h 序里面一个对象怎么通过 hash 定位到具体的内存区。

3.hash 数组扩容

4.一个天平，4 个砝码，能秤出多少种重量。

[返回目录:全网各大厂 iOS 面试题-题集大全](#)

更多精选大厂 · iOS 面试题答案 PDF 文集



Block面试题



RunLoop面试题



Runtime面试题



UI相关面试题



多线程面试题



内存管理面试题



设计模式面试题



数据安全性及加密



数据结构与算法



网络相关面试题



性能优化面试题

*

获取加小编的 iOS 技术交流圈：[937 194 184](#)，直接获取