

[返回目录:全网各大厂 iOS 面试题-题集大全](#)

## 抖音-最新 iOS 面试题总结

关于面试题，可能没那么多时间来总结答案，有什么需要讨论的地方欢迎大家指教。主要记录一下准备过程，和面试的一些总结，希望能帮助到正在面试或者将要面试的同学吧。

### 一面

1. 最近公共父节点（两个节点，都可能为 null，都可能不在树上。）
2. 反转链表（常规题）
3. HTTP 了解吗？HTTP2.0 介绍下
4. iOS9-13，每个版本讲一个特性
5. 怎么实现多个任务执行完后，再统一处理（应该是同步阻塞、栅栏函数、调度组）
6. 不让用 SDWebImage，如何实现类似逻辑（自己设计图片请求和缓存，简单讲了 SDWebImage 的思路）
7. 每个 TableViewCell 都有一个 UIImageView 要加载图片，如果没有缓存，有五个 Cell 请求一个 url，同时发请求肯定是不实际的，如何处理？
8. 微信 TableView 滑动的时候，动图是不动的，为什么？（RunLoop 的 Mode 决定的）
9. 有了解过 WebSocket 吗？

### 二面

1. 如何不用递归，打印所有一个 UIView 所有的 subviews
2. 设计一个图片缓存系统，并代码实现
3. 介绍基于 LLVM/Clang 的静态分析
4. 七层协议栈
5. HTTP 是哪一层的协议
6. HTTP 常见的返回码有哪些？
7. HTTP 除了 GET、POST 还有哪些？（UPDATE、DELETE、HEAD）

8. HTTPS 介绍一下
9. HTTPS 能防止中间人攻击吗?
10. TCP 和 UDP 的区别
11. 线程和进程的区别
12. 线程之间如何进行通讯
13. 不使用 gcd, 如何保证线程安全?
14. iOS 有哪些多线程方式? (NSOperation、NSThread、GCD)
15. 同步和异步有什么区别?
16. 串行队列和并行队列有什么区别?
17. 队列和线程的关系
18. 死锁是怎么产生的?

### 三面

1. 合并排序链表
2. HTTPS 用的对称加密还是非对称加密?
3. TCP 的慢启动, 快恢复介绍下
4. 客户端发送网络请求, 到拿到响应的整个过程 (类似打开一个网页的过程)
5. 接上题, 如果 DNS 解析的时候, 某个 ISP 服务器没有了, 这时候逻辑是怎样的?
6. 介绍了下字典转模型的设计+夜间模式的设计
7. 为什么不用成熟的字典转模型的三方? 有了解过吗?
8. 夜间模式有什么缺点, 能怎么优化?
9. 锁有哪些?
10. 数据存储, 怎么存的 (FMDB)
11. 线程安全错误是怎么出现的?

[返回目录:全网各大厂 iOS 面试题-题集大全](#)

---

## 更多精选大厂·iOS 面试题答案 PDF 文集



Block面试题



RunLoop面试题



Runtime面试题



UI相关面试题



多线程面试题



内存管理面试题



设计模式面试题



数据安全和加密



数据结构和算法



网络相关面试题



性能优化面试题 \*

获取加小编的 iOS 技术交流群：[563513413](#)，直接获取