

[返回目录:全网各大厂 iOS 面试题-题集大全](#)

百度—最新 iOS 面试题总结

关于面试题，可能没那么多时间来总结答案，有什么需要讨论的地方欢迎大家指教。主要记录一下准备过程，和面试的一些总结，希望能帮助到正在面试或者将要面试的同学吧。

百度

一面

- 1、iOS 基础知识
- 2、Python 基础知识，大概是多线程，线程安全，集合类，JVM，类相关知识等。
- 3、iOS 一些源码的阅读
- 4、优秀的第三方框架源码阅读
- 5、GLSurfaceView 的相关知识，OpenGL，Shader，绘制流程。
- 6、询问当前做的项目，以及到具体的实现和优化。
- 7、多进程间的通讯，Binder 机制。
- 8、询问看过哪些框架源码，EventBus，Volley 讲了一下。

二面

- 1、Delegate、Notification 和 KVO 比较各自的优缺点
- 2、在一个 UI 的正中间实现一个正方形的红色视图有几种方式？
- 3、手触碰到屏幕的时候，响应机制是怎样的？第一响应者是谁？追问 UIView 和 UIResponse 的关系是什么？
- 4、UIViewController 的生命周期是什么？追问 UIViewController 只 alloc 而没用到的时候，
- 5、UIViewController 的 view 是否加载了？如果没有加载那什么时候加载？直接用 UILabel 和自己用 DrawRect 画 UILabel，哪个性能好？为什么？哪个占用的内存少？为什么？
- 6、AFNetworking 是否支持 ipv6？
- 7、项目采用 64 位，为什么要用 64 位？怎么修改成 64 位？i386 是什么？他们有什么关系？

- 8、iOS 的应用程序有几种状态？追问，退到后台代码是否可以执行？双击 home 键，代码是否可以执行？
- 9、一般使用的图标内存为多大？比如 200×300 的图片，内存应该占用多少比较合理？
- 10、说说你对内存泄漏的看法，追问，block 为什么容易引起内存泄漏？
- 11、[object copy]是浅拷贝还是深拷贝？为什么是浅拷贝？copy 是实现了哪个协议？
- 12、Images.xcassets 和直接用图片有什么不一样？

三面

全是问得 iOS 方面的问题，问得真的很细，需要基础很扎实，对各个机制真的足够理解，不然确实有点难回答。

- 1、内存管理方面的
- 2、多线程
- 3、各种队列
- 4、线程锁
- 5、MVVM 就是考察一下我 iOS 方面的能力到底是否有水分吧。问得很细，确实需要基础足够扎实才行。

返回目录:全网各大厂 iOS 面试题-题集大全

更多精选大厂 · iOS 面试题答案 PDF 文集



获取加小编的 iOS 技术交流群：563513413，直接获取