

[返回目录:全网各大厂 iOS 面试题-题集大全](#)

美团—最新 iOS 面试题总结

关于面试题，可能没那么多时间来总结答案，有什么需要讨论的地方欢迎大家指教。主要记录一下准备过程，和面试的一些总结，希望能帮助到正在面试或者将要面试的同学吧。

美团

一面

- 1、简历上写的项目问了一遍，然后开始问知识点。
- 2、volley 的源代码，在图片缓存部分讨论了挺长时间，http 中缓存机制，
- 3、视觉控制器的生命周期
- 4、数据库
- 5、多线程（NSTread、NSOPeration、GCD+block）
- 6、http 协议 get post 的区别
- 7、手机适配一些方案
- 8、真机调试、项目上线注意事项
- 9、静态方法是否能被重写 这些大概聊了 1 个半小时，开始的时候还有些紧张，慢慢聊开了，就好多了，面试官的语速有点快，老是需要面试官重复一遍，我也不经意间语速也变快了，不过能看出来面试官还是很厉害的。

二面

- 1、id 和 nil 代表什么（nil 和 NULL 的区别）
- 2、向一个 nil 对象发送消息会发生什么？
- 3、http 中的同步和异步
- 4、MVC 和 MVVM 的区别。用 MVVM 实现一个业务。VC 是入口，VC1 显示“省”的列表，VC2 显示省关联的“市”的列表，VC3 显示市关联的“县”的列表。VC 到 VC1，VC1 到 VC2，VC2 到 VC3，VC3 再跳转到 VC。相关点在于如何设计 ViewModel 和 Model，以及 VC3 到 VC。如何编写单元测试，比如写了一个网络库，如何测试该网络库，用例怎么写的更全面一些。代码从 Git 上拉下来到生成 .ipa 都有哪些过程，期间都生成了什么文件。最近读过哪些书，看过哪些框架，有什么收获。谈到 JSPatch，问 JSPatch 是如何处理 Block 的。自己擅长的地方。遇到过什么样的挫折。

新增二面被问到的问题：如果没有 instruments，该如何检测 memory leak, zombie object 之类的问题。

三面

- 1、iOS 是如何进行资源管理的。
- 2、Python 比较重要的几个特性
- 3、网络五层结构，每一层协议，由于我网络不是很好，还问了一些其他的问题（例如 MAC 地址和 ip 地址的区别等）。

先谈了下前两面的感受和问题，又和面试官聊到了单例和全局变量的区别。Block 和 Protocol 的区别，Block 是为了解决什么问题而使用的。iOS 的设计模式。iOS 为什么没有类似于 Java 和 C 之类的“Builder”的构造模式。冒泡、插入、快速排序的平均时间复杂度和最坏时间复杂度。

堆排序。有时间复杂度为 $O(n)$ 的排序吗？最近从 stackOverFlow 上解决过的问题，读过的开源框架，读过的书，业余兴趣，最有成就感的事情。

返回目录:全网各大厂 iOS 面试题-题集大全

更多精选大厂 · iOS 面试题答案 PDF 文集



获取加小编的 iOS 技术交流群：[563513413](https://t.me/563513413)，直接获取