

[返回目录:全网各大厂 iOS 面试题-题集大全](#)

虎牙-最新 iOS 面试题总结

关于面试题，可能没那么多时间来总结答案，有什么需要讨论的地方欢迎大家指教。主要记录一下准备过程，和面试的一些总结，希望能帮助到正在面试或者将要面试的同学吧。

- 一面

1. 项目架构，项目是自己写的吗
2. fps 是怎么计算的
3. 除了用 `cadisplay`，还有什么方法吗
4. kvo 怎么实现
5. leaks 怎么实现
6. 如何代码实现监听僵尸对象
7. `initWithName` 什么时候发生编解码，在什么线程
8. isa 指针里面有什么
9. 消息发送和消息转发流程
10. 函数里面的参数怎么存储
11. oc 一个空函数里面有参数吗
12. 他们存在栈还是寄存器
13. 红黑树等查找时间复杂度
14. `NSDictionary` 的实现
15. iOS 的各种锁
16. 如何实现 `dispatch once`，要考虑什么问题
17. 同一线程里面使用两个 `@synthesize` 会怎么样，是递归锁还是非递归锁
18. 如何增加按钮点击范围

- 二面

1. 说一下 ARC

2. autoreleasepool 可以用来干嘛
3. 里面的对象什么时候释放，是出来就释放吗
4. 消息转发可以用来干什么
5. runloop 是干什么，你用来干什么了
6. 说一下 C++多态和虚函数表
7. TCP 如何保证数据传输完整性
8. TCP 为什么三次握手
9. http 和 https，全程都是非对称加密吗
10. 开放性问题，很多乱序数据过来，你要怎么考虑排序方法的设计
11. 对 RxSwift 的看法，有用过吗？
 - 三面
 1. iOS 对象指针大小
 2. 对象分配到堆还是栈
 3. http 怎么区分 header 和 body
 4. 多线程可以访问同一个对象吗，多进程呢
 5. 视频 pts 和 dts
 6. 视频丢帧丢哪个好点
 7. iOS 各种锁的性能，锁是毫秒级别还是微妙级别
 8. http 请求是异步还是同步
 9. 怎么看待 rn 和 flutter

[返回目录:全网各大厂 iOS 面试题-题集大全](#)

更多精选大厂 · iOS 面试题答案 PDF 文集



获取加小编的 iOS 技术交流圈：[937 194 184](#)，直接获取