

[返回目录:全网各大厂 iOS 面试题-题集大全](#)

[iOS 面试-字节跳动最新 iOS 开发面试题](#)

[字节一面内容:](#)

- 1、 自我介绍
- 2、 介绍一下简历中的一个项目
- 3、 面向对象的三个要素
- 4、 多态?
- 5、 Java, python, OC 运行效率孰高?
- 6、 Property, 其中 copy 如何?
- 7、 Property(nonatomic, copy) NSMutableArray 有什么问题
- 8、 Copy 和 MutableCopy 的区别
- 9、 解释下类别, 原理
- 10、 解释下封装, 重载;
- 11、 OC 存在多重继承吗?
- 12、 了解表视图吗, 解释一下复用原理
- 13、 说明一下表视图的滑动卡顿的优化方法
- 14、 viewDidLoad 和 viewWillAppear 的调用时机 (一次和多次的区别);
- 15、 页面间的传值方式有哪些 (公有属性, 公有方法和协议, block 传值, 通知, extern 全局变量传值, UserDefaults 简单数据存储传值);
- 16、 通知和 delegate 的区别?
- 17、 通知的发送和接收是否在同一线程?
- 18、 HTTP 和 HTTPS 区别?
- 19、 OC 中多线程一般有几个方案?
- 20、 了解 NSURLConnection 和 Session 吗?
- 21、 说一下 NSURLSession 具体的实现原理
- 22、 http 的头部的几个码。;

23、编程题：实现一个二叉树的倒置。

字节二面内容：

1、老虎吃羊问题。（博弈论，老虎要吃羊，假设所有老虎是理智的，即首先为了生存，其次为了饱腹，老虎吃了羊后会变成羊，同样会被其他老虎吃掉。现在，N 只老虎和 1 只羊，请问 N 为多少时，老虎们会吃羊。动态规划问题，奇数吃，偶数不吃。）

2、青蛙跳格子，斐波拉契数列；青蛙跳格子，斐波拉契数列；

3、熟悉使用什么框架？

4、如果让你自己实现 SDWebImage 的二级存储机制，你如果实现？

5、@autorelease{ NSString s;}和 NSString s;有什么区别？

6、说一下你对 autorelease 的理解。

7、说一下对于 http 的理解？

8、http 的返回状态码有了解吗？

9、为什么说 http 是无状态的？

10、为什么不用原生的 APNS 技术实现呢？

11、了解 GCD 吗？

12、说一下 dispatch_group_t 和 dispatch_barrier_sync 的区别吗？

13、了解 NSOperation 吗？

14、了解 NSOperationQueue 吗？

字节三面内容：

1、 算法题：求只有三项元素的数组中的顺序排列，时间复杂度要求 $O(n)$ ；

2、 说一下你对 OC 程序编译和连接方面的理解？

3、 说一下内存管理相关的操作？

4、 说一下响应链的原理？

5、 追问：hitTest 有尝试过重写吗？

6、 http, session 和 cookie 有了解过吗；

7、 线程和队列的关系？

8、 CALayer 和 UIView 了解吗？

[返回目录:全网各大厂 iOS 面试题-题集大全](#)

更多精选大厂 · iOS 面试题答案 PDF 文集



Block面试
题



RunLoop
面试题



Runtime面
试题



UI相关面试
题



多线程面试
题



内存管理面
试题



设计模式面
试题



数据安全及
加密



数据结构与
算法



网络相关面
试题



性能优化面
试题

*

获取加小编的 iOS 技术交流圈：[563513413](#)，直接获取