

[返回目录:全网各大厂 iOS 面试题-题集大全](#)

## 介绍下 App 启动的完成过程？

### 1. App 启动过程 • 解析 Info.plist

- 加载相关信息，例如如闪屏
- 沙箱建立、权限检查

### • Mach-O 加载

- 如果是胖二进制文件，寻找合适当前 CPU 类别的部分
- 加载所有依赖的 Mach-O 文件（递归调用 Mach-O 加载的方法）
- 定位内部、外部指针引用，例如字符串、函数等
- 执行声明为 `__attribute__((constructor))` 的 C 函数
- 加载类扩展（Category）中的方法
- C++静态对象加载、调用 ObjC 的 `+load` 函数

### • 程序执行

- 1.main 函数
- 2.执行 UIApplicationMain 函数
  - 1.创建 UIApplication 对象
  - 2.创建 UIApplicationDelegate 对象并复制
  - 3.读取配置文件 info.plist，设置程序启动的一些属性，(关于 info.plist 的内容可网上搜索下)
  - 4.创建应用程序的 Main Runloop 循环
- 3.UIAppDelegate 对象开始处理监听到事件
  - 1.程序启动成功之后，首先调用 `application:didFinishLaunchingWithOptions:` 方法，
    - 如果 info.plist 文件中配置了启动 storyboard 文件名，则加载 storyboard 文件。

- 如果没有配置，则根据代码来创建 UIWindow--->UIWindow 的 rootViewCon  
troller-->显示

[返回目录:全网各大厂 iOS 面试题-题集大全](#)