返回目录:全网各大厂 iOS 面试题-题集大全

App 启动过慢，你可能想到的因素有哪些？

1. App 启动过程

1. 解析 Info.plist
- 加载相关信息，例如如闪屏
- 沙箱建立、权限检查
2. Mach-O 加载
- 如果是胖二进制文件，寻找合适当前 CPU 类别的部分
- 加载所有依赖的 Mach-O 文件（递归调用 Mach-O 加载的方法）
- 定位内部、外部指针引用，例如字符串、函数等
- 执行声明为__attribute__((constructor))的 C 函数
- 加载类扩展（Category）中的方法
- C++静态对象加载、调用 ObjC 的 +load 函数
3. 程序执行
- 调用 main()
- 调用 UIApplicationMain()
- 调用 applicationWillFinishLaunching

2、影响启动性能的因素

1. main()函数之前耗时的影响因素
- 动态库加载越多，启动越慢。
- ObjC 类越多，启动越慢
- C 的 constructor 函数越多，启动越慢
- C++静态对象越多，启动越慢
- ObjC 的+load 越多，启动越慢
2. main()函数之后耗时的影响因素
- 执行 main()函数的耗时
- 执行 applicationWillFinishLaunching 的耗时
- rootViewController 及其 childViewController 的加载、view 及其 subviews 的加载

另外参考一下今日头条的启动优化方案

针对于今日头条这个 App 我们可以优化的点如下：

- 纯代码方式而不是 storyboard 加载首页 UI。
- 对 didFinishLaunching 里的函数考虑能否挖掘可以延迟加载或者懒加载，需要与各个业务方 pm 和 rd 共同 check 对于一些已经下线的业务，删减冗余代码。
- 对于一些与 UI 展示无关的业务，如微博认证过期检查、图片最大缓存空间设置等做延迟加载。 对实现了+load()方法的类进行分析，尽量将 load 里的代码延后调用。
- 上面统计数据显示展示 feed 的导航控制器页面(NewsListViewController)比较耗时，对于 viewDidLoad 以及 viewWillAppear 方法中尽量去尝试少做，晚做，不做。

返回目录:全网各大厂 iOS 面试题-题集大全

更多精选大厂 · iOS 面试题答案 PDF 文集

获取加小编的 iOS 技术交流圈：937 194 184，直接获取