

[返回目录:全网各大厂 iOS 面试题-题集大全](#)

NSOperation 与 GCD 的主要区别？

- **1.** GCD 的核心是 C 语言写的系统服务，执行和操作简单高效，因此 NSOperation 底层也通过 GCD 实现，换个说法就是 NSOperation 是对 GCD 更高层次的抽象，这是他们之间最本质的区别。因此如果希望自定义任务，建议使用 NSOperation；
- **2.** 依赖关系，NSOperation 可以设置两个 NSOperation 之间的依赖，第二个任务依赖于第一个任务完成执行，GCD 无法设置依赖关系，不过可以通过 `dispatch_barrier_async` 来实现这种效果；
- **3.** KVO(键值对观察)，NSOperation 和容易判断 Operation 当前的状态(是否执行，是否取消)，对此 GCD 无法通过 KVO 进行判断；
- **4.** 优先级，NSOperation 可以设置自身的优先级，但是优先级高的不一定先执行，GCD 只能设置队列的优先级，无法在执行的 block 设置优先级；
- **5.** 继承，NSOperation 是一个抽象类，实际开发中常用的两个类是 `NSInvocationOperation` 和 `NSBlockOperation`，同样我们可以自定义 NSOperation，GCD 执行任务可以自由组装，没有继承那么高的代码复用度；
- **6.** 效率，直接使用 GCD 效率确实会更高效，NSOperation 会多一点开销，但是通过 NSOperation 可以获得依赖，优先级，继承，键值对观察这些优势，相对于多的那么一点开销确实很划算，鱼和熊掌不可得兼，取舍在于开发者自己；