

[返回目录:全网各大厂 iOS 面试题-题集大全](#)

iOS 面试辅助之 iOS 面试题集

前言

iOS 面试辅助不针对任何一家面试题，这只是刷题的时候分享可能会出现面试题，大家一起查漏补缺，温故知新。希望给你提供上真正帮助。

题目

- 1、说一下 OC 的反射机制；
- 2、block 的实质是什么？有几种 block？分别是怎样产生的？
- 3、__block 修饰的变量为什么能在 block 里面能改变其值？
- 4、说一下线程之间的通信。
- 5、你们应用的崩溃率是多少？
- 6、说一下 hash 算法。
- 7、NSDictionary 的实现原理是什么？
- 8、你们的 App 是如何处理本地数据安全的（比如用户名的密码）？
- 9、遇到过 BAD_ACCESS 的错误吗？你是怎样调试的？
- 10、什么是指针常量和常量指针？
- 11、不借用第三个变量，如何交换两个变量的值？要求手动写出交换过程。
- 12、若你去设计一个通知中心，你会怎样设计？
- 13、如何去设计一个方案去应对后端频繁更改的字段接口？
- 14、KVO、KVC 的实现原理
- 15、用递归算法求 1 到 n 的和
- 16、category 为什么不能添加属性？
- 17、说一下 runloop 和线程的关系。
- 18、说一下 autoreleasePool 的实现原理。
- 19、说一下简单工厂模式，工厂模式以及抽象工厂模式？

- 20、如何设计一个网络请求库？
- 21、说一下多线程，你平常是怎么用的？
- 22、说一下 UITableViewCell 的卡顿你是怎么优化的？
- 23、看过哪些三方库？说一下实现原理以及好在哪里？
- 24、说一下 HTTP 协议以及经常使用的 code 码的含义。
- 25、设计一套缓存策略。
- 26、设计一个检测主线和卡顿的方案。
- 27、说一下 runtime，工作是如何使用的？看过 runtime 源码吗？
- 28、说几个你在工作中使用到的线程安全的例子。
- 29、用过哪些锁？哪些锁的性能比较高？
- 30、说一下 HTTP 和 HTTPs 的请求过程？
- 31、说一下 TCP 和 UDP
- 32、说一下静态库和动态库之间的区别
- 33、load 和 initialize 方法分别在什么时候调用的？
- 34、NSNotificationCenter 是在哪个线程发送的通知？
- 35、用过 swift 吗？如果没有，平常有学习吗？
- 36、说一下你对架构的理解？
- 37、为什么一定要在主线程里面更新 UI？

[返回目录:全网各大厂 iOS 面试题-题集大全](#)

更多精选大厂 · iOS 面试题答案 PDF 文集



获取加小编的 iOS 技术交流圈：[937 194 184](#)，直接获取