

任*

求职意向：iOS 开发工程师

生日：1994.12

工作年限：5 年

学历：本科

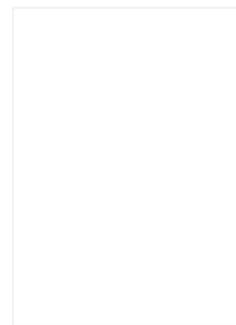
电话：+86 136-****-5571

毕业院校：大连东软信息学院

邮箱：re***1@icloud.com 技术

所学专业：计算机科学与技术

博客：<https://rencheng.cc/>



专业技能

- 具有扎实的 Objective-C/Swift 语言基础；
- 熟悉 MVC、MVVM、代理、单例、观察者等常用设计模式；
- 熟悉 TCP/UDP/HTTP 等网络协议以及熟悉多线程开发；
- 熟悉 CocoaPods，通过该工具实现项目的组件化\模块化；
- 熟悉 Objective-C 的 KVC、KVO、Runtime 运行机制以及内存管理机制；
- 掌握 iOS 端全埋点 SDK 的设计与实现；
- 实践过启动(32%)，列表卡顿(69%fps)，安装包瘦身(19%)等优化；
- 有 Flutter、Python、CI 开发实际经验；



工作经历

互爱（北京）科技有限公司（2018 年 4 月-至今）

- 项目组 Leader；负责 iOS 团队基础服务建设；技术调研和选型
- 进度评估和风险把控；工作协调和汇报反馈
- 推进组件化方案落地；推进大前端方案落地
- 负责集团苹果开发者账号申请、续费以及证书派发和应用上架

师董会（北京）信息科技有限公司（2017 年 1 月-2018 年 3 月）

- 项目沟通协调；人员招聘；版本迭代；项目重构
- 获 2017 年度最佳男员工奖

北京碧云移动科技有限公司（2015 年 10 月-2017 年 1 月）

- APP 日常迭代开发；参与后端的概要设计和接口设计。



项目经验

晒 - 靠谱文玩社区交流平台 (2021-1~2021-12)

晒是一款文玩收藏类的社交，电商产品；为爱好文玩的藏友之间提供了一个交流、互动和交易的平台。

责任描述：

项目负责人；iOS 基础服务建设；架构设计；性能优化；系统拆解；Flutter 落地；

技术要点：

- 以 Swift 为主，OC 和 Dart 为辅的 MVCS 架构模式
- Local Server 实现短视频预缓存以及边下边播，解决首帧黑屏和加载缓慢等问题
- 在冷启动环境下，使用 二进制重排 缩短启动时间
- FlutterBoost 框架集成；CI/CD (JIT->AOT)
- 使用 Python 实现项目接口自动化，提高了项目实施效率

萌股 - 二次元人气讨论社区 (2018-2~2021-12)

萌股是基于 ACG 人物的二次元人气交友社区，为喜欢的人物深度交互打 Call，将其冲击至股票冠军宝座；

责任描述：

负责项目的日常功能迭代，基础服务建设；组件化落地以及相关技术调研工作；

技术要点：

- AVFoundation 实现短视频编辑、转码等功能；万级数据批量导入
- 构造者模式实现 UGC 数据采集和上传；Feed 流列表性能优化
- Live2d 调研及实践；H5 容器开发

BetaData (2018-3~至今)

BetaData 是数据根基平台的 SDK；获取设备和渠道等基础信息；全埋点功能收集用户的交互事件。

责任描述：

负责 iOS 端 SDK 调研、设计、实施，以及后续的升级和维护工作

技术要点：

- iOS 全埋点实践 (AOP 编程思想)

更多项目请移步博客； <https://rencheng.cc/about/>



自我评价

- 有 6 年的 iOS 开发经验；能够不断的回顾、复盘和总结沉淀来提升工作效率和技术能力
- 有项目管理经验；对设定目标负责，主人翁意识；对新知识抱开放态度；对底层技术有敬畏探索