iOS开发工程师 - 刘**个人简历

姓名 / 性别 刘** (R***ie) / 男
专业 计算机科学与技术
毕业院校 广西**大学漓江学院
E-mail r***e.liu1990@gmail.com
电话/微信 138****5581/rookie--liu
工作年限 5年
技术博客 <http://rookie.live>
求职意向 iOS开发工程师/flutter开发工程师
期望城市 大连

工作经历

大连海大赢海科技有限公司 (2019年8月- 今)

赢海工作期间部分管理工作,部分开发工作。管理工作主要管理团队开发任务安排,跟踪开发进度,确认开发质量,把控开发节点以及确保上线时间节点和任务拆分风险评估,协调各部门工作安排,解决客户反馈问题等等。开发工作主要负责新APP开发架构搭建,前期技术调研,技术难点解决方案,以及实际进行开发工作。

赢海云管船

- 管理团队安排开发任务跟进任务完成节点和上线节点
- 协调解决各部分问题以及客户反馈的任务处理
- 使用 **Swift** (斯威夫特) 开发赢海云管理APP功能开发
- 使用Flutter开发智能出入库APP
- 调研各部门移动端技术难点并出具方案
- 负责项目日常管理等工作

上海翼佟信息科技有限公司(熊猫出行) (2017年8月 - 2019年8月)

主要负责公司APP、前端研发工作部署安排,进度评估风险把控以及里程碑节点控制等等,以及iOS端框架搭建研发等等。

熊猫出行

乘车二维码SDK封装以及SM2加密, 利用 **Realm** (境界) 数据库进行离线码缓存,对接第三方广告服务商SDK等等

- 框架优化以及版本日常更新迭代
- 功能需求整理分析以及工作部署

- 产品客户沟通整理需求转成产品功能
- 对接第三方一些设备以及SDK等等

恒风行

项目中包含网约车功能,socket粘包分包处理,网页与原生交互频繁交互,以及对接支付宝乘车码以及其他SDK

- 功能研发以及难点调研开发
- 架构搭建优化以及和客户沟通
- 测试用例回馈以及测试部署
- h5联调以及优化加载体验等
- SDK封装以及进行加密分发
- Android 研发学习等

大连两吨科技有限公司 (2015年11月 - 2017年8月)

主要提升了技术深度和团队管理以及项目管理的能力。技术上从最初 Objective-C 转变到 **Swift** (斯威夫特), 技术上不断尝试更多的可能。并且在此期间做过项目管理, 对客户的需求把控和项目时间以及风险把控有一定的认知。并且在工作期间一直负责iOS团队、技术方向选型等等。

小E管家

- 前期项目负责人, 主要负责服务端和手机端开发管理
- 负责和客户对接整理需求, 需求时间评估, 形成需求文档给开发人员
- 负责项目整体时间安排和风险控制, 控制里程碑进程等
- 负责iOS框架搭建以及开发
- 汇报需求变更处理以及团队协调开发

在项目进行中, 技术能力得到进一步提升。沟通和协调资源能力得到进一步锻炼, 但是总体来说这个项目是做的有瑕疵的, 自身原因是因为沟通经验少, 客户提的需求以及变更不会拒绝, 团队内时间和工作量预估不足等。当然也有一部分客户修改变更过多, 以及需求不明确等原因。第一次带项目明白了我们和客户的关系, 以及以后对团队协调管理, 时间估算上有了一个新的认知

闹吧

- 项目负责人, 主要负责需求范围确认以及和底层进行技术沟通等
- 把控项目iOS和安卓进度并且根据需求安排项目时间协调人员等
- 负责需求修改底层技术对接以及方案讨论
- 负责iOS部分开发以及项目架构搭建
- 使用蓝牙BLE进行底层数据通讯, 进行音箱数据读写
- 使用声波进行WiFi共享密码传输

项目逻辑不是很复杂, 但是涉及到一些黑科技方案和一些特殊情况方案处理等等。其中包括iOS Mfi的使用认知, 蓝牙通讯协议BLE的使用, Android的后台唤起等等。对技术广度又一次拓宽了。并且和底层蓝牙通讯协议方面有了更深的了解。并且对把控客户需求以及客户修改问题上可以进行独立掌控

其他项目

- 智慧党建 (党建类)
- 智慧物业 (物业管理类)
- 小E办公 (OA类)

北京拌饭科技有限公司(2014.6-2015.10)

最初工作的的一年,是我熟悉进入到互联网行业的一年、同时也是技术上沉淀积累的一年,在技术上有很大的提升,在工作上更多的学会了团队之间的协作配合,同时也为下一份工作奠定了良好的基础。

鉴宝团, 吐槽村, 弹幕新闻等

- 主要负责iOS手机端开发工作
- 负责产品线上修复迭代
- 负责对应客户修改、需求变更等等

技能清单

本职工作iOS开发无论使用Objective-C还是 **Swift** (斯威夫特) 语言都可以胜任,我相信没有技术解决不了的需求。同时喜欢折腾一些可以提升工作效率的,提升团队效率的技术,还喜欢一些自己感兴趣的技术等。

- 精通Objective-C语言,熟练掌握iOS平台各类API,熟悉iOS内存管理机制
- 熟悉 **Swift** (斯威夫特) 语言及其特性以及SDK等
- 熟悉flutter语言可以进行跨平台APP开发
- 熟练的应用Coredata、FMDB、**Realm** (境界)、AFNetworking、SDWebImage、Masonry等开源项目。
- 熟练使用代码写UI,autolayout,能熟练的使用Storyboard, xib。
- 熟练的使用Instruments下的性能调试工具进行性能优化
- 熟悉网络数据(JSON/XML)的请求以及解析并转化模型, Charles网络数据抓包分析
- 熟悉cocoapods依赖库工具、了解Carthage使用
- 熟悉Git、SVN等代码管理工具,崇尚使用Git
- 熟悉友盟或者腾讯Bugly的Crash错误分析、**fabric** (织物)、Crash等
- 熟悉存储技术, FMDB、Core Data、NSUserDefaults、**Realm** (境界) 等
- 熟悉后台接口规范以及各种调试工具
- 了解Linux, 喜欢折腾各种工具等
- 了解自动测试Sonar以及持续集成Jenkins,flow.ci等工具
- 了解React Native跨平台开发

兴趣爱好

爱好技术、服务器、硬件、外设等,兴趣爱好比较广泛。

- 搭建过confluence系统构建自己的知识树, centos系统放在移动硬盘, docker装confluence。维护一段时间后,每次启动过于麻烦,现在使用 Cmd Markdown

- 搭建破解过jira敏捷开发项目管理系统，搭建过禅道项目管理工具。
 - 使用Python编写过iOS自动打包上传fir的脚本，一条命令解决打包并同时上传到fir，目前使用 fastlane 做打包管理
 - 搭建过持续集成jenkins+gitlab+fir+ 邮件通知等持续集成工具，可以自动触发定时器，下载构建上传发邮件等
 - 了解iOS逆向编程，打包编写过微信自动抢红包以及修改步数插件等
 - 热爱演讲和分享，虽说有时候分享的效果比较差，但是有一颗热爱演讲的心
 - 研究过自动化测试Sonar,可以查看项目缺陷、债务、覆盖率等等。可以宏观上查看一些数据，做一些提示修改等等，但是真正快速项目迭代中作用很小
 - 研究过分发平台，最终以安卓可以用，iOS还是不能用而告终，原因是PHP源码存在问题，不会修改后面就弃用了，但是分发原理以及机制等等有所了解了。
-

技能关键字

iOS
Objective-C
flutter
Swift (斯威夫特)
项目管理
Git
Android
Xcode
App Store
Storyboard
逆向工程

自我剖析

热爱生活，崇尚技术，忠于学习，敢于分享

- 工作认真负责，认真对待每一件事情，每一个技术点，反馈及时，能做到尽早暴露风险以及问题
 - 热爱学习各种感兴趣的技术，大部分都是工作相关的，怎么提升个人效率，怎么提升团队效率，怎么解决一些沟通问题等
 - 喜欢项目管理，可以把项目排好进度，协调人员进行里程碑开发，纵向思考很多问题然后一一解决
 - 喜欢分享，有好玩的技术，优秀的方案或者好用的工具会分享推荐给别人，我觉得我们要承认没有最好，只有更好
 - 喜欢思考，过一段时间会总结一下自己的状态，生活上工作上。
-

致谢

感谢您在茫茫人海中查阅我的简历，如果您觉得我从技术上、能力上、理想上、理念上有相同之处可以联系我。