**个人简历**

基本信息

姓 名： 方\*\* 籍 贯： 湖北

性 别： 男 工作年限： 1年

电 话 : 18\*\*\*\*7 电子邮箱： 13\*\*\*\*1@qq.com

应聘方向

**目标岗位: IOS开发工程师**

**期望薪酬: 10k**

**上岗时间: 目前处于离职状态,可立即上岗**

**专业技能**

* **精通Objective-C. 熟悉 C/C++/swift .**
* **精通在iphone\ipad上开发.熟练使用Xcode .**
* **熟练掌握各种UI控件，熟悉多视图应用开发，能够自定义控件及动画效果**
* **熟练HTTP、TCP、UDP、OAUTH2.0等网络协议，XML ,JSON 解析.**
* **精通代理机制，MVC、单例、工厂、观察者、等设计模式.**
* **熟练使用SQLite嵌入式数据库，增删改查SQL语句，视图与事务.**
* **自定义UICollectionViewCell，采用流水布局实现Cell的九宫格展示.**
* **使用第三方框架AFNetworking处理网络数据访问，用Block封装，实现异步处理网络请求并对错误信息进行处理.**
* **使用SDWebImage开源框架对图片进行缓存.**
* **精通基于代码的应用程序架构搭建，灵活使用XIB和StoryBoard，自定义tabBar.**

**工作经历**

**2021年7月 至 2022年6月 四川华迪信息技术有限公司**

**主要职责 :**

* 协助项目经理对产品进行构架，
* 软件界面架构及实现，多控制器嵌套处理, 数据显示
* 提升应用的操作性能；
* 后期参与app模块代码的编写,部分功能的实现

**项目经验**

## **开发项目（1）—— 宝贝工具箱**

**项目描述：**

主要针对3 — 7岁幼儿开发一款开发智力的的软件,包括了拼音,汉字,算术,游戏,画画的功能.全面开发小孩的智力.

**职责描述：**

* 负责软件整体框架界面的搭建
* 负责拼音字母和画画功能模块代码的编写
* 软件界面架构及实现，多控制器嵌套处理

**主要技术：**

* 使用第三方框架AFNetworking,处理网络数据访问**和友盟**实现分享功能.
* 设计请求工具类来封装AFN框架发送网络请求，以实现请求业务以实现项目分层管理.
* 严格遵循MVC设计模式开发，降低各个模块的耦合度.
* 采用AudioToolbox、AVFoundation框架实现音效 封装了音乐播放工具类, 单例音乐播放类.
* 使用UIView动画函数实现转场动.
* KVO、通知中心的使用.

## **开发项目（2）—— 汽车标志大全**

**项目描述：**

这是一款认识汽车的应用,涵盖了世界各国有名的汽车图片,标志和简介.还有猜汽车图标的娱乐功能

**职责描述：**

* 主框架页面的搭建,和数据的处理和存储
* 从网络上下载处理图片,并展示数据.
* 猜图页面功能是实现

**主要技术：**

* 自定义UICollectionViewCell，实现Cell的九宫格展示
* 使用SDWebImage开源框架对图片进行缓存
* 使用代理、通知传递数据模型和消息
* Web Services的GET、POST请求与调用
* 横竖屏的适配，自动伸缩控件的处理

## **开发项目（3）——** **骄子淘**

**项目描述：**

主要针对全国各个高校的大学生在日常学习生活中求购以及出售的二手物品而设计，涵盖出售者及其物品信息，以及求购者及其物品信息，方便高校学生之间二手物品的交易。

**职责描述：**

* 负责软件界面搭建
* 负责模块代码编写
* 负责数据处理

**主要技术：**

* UI界面的搭建，自定义底部的taBar，数据显示。
* 实现瀑布流方式图片快速预览，图片使用SDWebImage 进行缓存。
* 日期处理，NSDate、NSDateFormatter、NSCalendar等的使用，以及 友盟 分享功能。
* 使用MapKit、CLLocation、自定义MKAnotaionView实现在地图上显示物品等信息。
* 使用单例模式和归档来保存用户账号信息。

**自我评价**

1.为人踏实认真，非常热爱iOS开发，爱编程；

1. 有较强的逻辑分析和独立解决问题的能力；
2. 善于团队合作，好沟通；
3. 有责任心，乐观积极向上；
4. 抗压能力强，时间观念强；

6.对于新的技术点，新的知识有很大的兴趣**。**