

我的简历

联系方式

- 手机: 18****2
- Email: zh***o@hotmail.com
- QQ/微信号: 44***49/b***0

个人信息

- 郑**/男/1992
- 本科/东莞理工学院-信息与计算科学
- 工作年限: 5年
- 技术博客: https://blog.***.org
- github: http://github.com/zh****
- 期望职位: iOS高级工程师
- 期望城市: 广州

自我描述

- 有扎实的iOS 开发开发调试及重构经验, 能主导一个新项目的框架设计及具体实现, 有一定的风险把控能力
- 对多线程, block, runtime, runloop有深刻的理解
- 熟悉苹果支付, 第三方支付, 代码混淆, 马甲包处理
- 熟悉 Instrument 调试工具解决和优化内存和性能问题
- 掌握 MonkeyDev, Theos, Tweak等逆向套路
- 掌握 Frida 动态调试, class-dump, Reveal, Hopper, IDA等逆向分析
- 熟悉 .NET 平台的开发, 做过 WindowsPhone, Windows 平台开发
- 掌握 ReactNative 开发, 掌握 Flutter 开发
- 熟悉 Python, 写过爬虫, 工具链
- 有良好的编程风格和习惯, 对代码有追求, 有强迫症

- 良好的英文阅读能力，关注新工具，新技术，热爱讨论与分享

自我评价

责任心，执行力，抗压能力，自驱动，协调沟通能力

对技术饱含热情，对代码有强迫症，有较强的学习能力和探索精神，思维严谨，喜欢简单，不喜欢重复，喜欢工具做事，高效率做事，喜欢交流和分享，想做事，能担当，能抗事

工作经历

浙江星飞信息技术有限公司(广州分公司)（2018年01月 ~ 至今）

标签

SDK，马甲包，逆向，内购，混淆，Swift，工具

游多多iOS

上半年负责游多多iOS端的开发，后来因为公司层面原因，被暂停

1. 独立负责项目搭建，使用swift开发
2. 集成第三方支付，第三方登录
3. URL路由设计
4. 业务组件化设计与实现
5. UI自动化测试（Jenkins+WebDriver+Appium+Python）
6. iOS 渠道追踪（类似openinstall）
7. 无入侵埋点设计
8. 启动时长优化，性能优化
9. 单元测试，自动打包，持续集成

业务中台支撑

201806-至今在业务中台负责业务支撑，不同于App开发，负责的事情比较多，主要有下面几块

1. 负责iOS游戏出包，负责游戏出包，签名，马甲包过包策略和技术跟进

2. 渠道聚合SDK开发，已接入70+个渠道，用于不同渠道分包，类似于QuickSDK，支持直接通过ipa进行渠道分包
3. iOS聚合广告SDK，已接入6个广告平台，用于集成多个广告平台，动态配置平台和参数
4. 负责马甲包（Unity和Cocos2d）的过包处理，代码混淆，资源混淆
5. 负责H5小游戏（Cordova）的提审工作
6. 负责出包工具的开发，基于动态库实现自动分包，自动打包（类似quickSDK）
7. 负责统计SDK的维护，对接数据中心（类似友盟）
8. 分析和排查崩溃问题
9. 为马甲包，企业签业务编写各种配套辅助工具

深圳新思维教育科技有限公司（广州）（2017年6月 ~ 2017年11月）

标签

Objective-C, iOS, SDWebImage, RactiveCocoa, FMDB, 分享, 规范

泡单词

在职期间负责项目重构，疑难问题解决，持续集成，代码规范，技术分享推行等工作

1. 负责项目重构（网络层，数据库）重构，分离业务和数据
2. 负责下载模块的设计与重构，基于 SDWebImage，实现文件分组下载（通过闭包管理状态）
3. 负责规范项目，规范代码，解决代码不规范带来的内存泄露，性能低下等问题

北京快乐茄信息技术有限公司（2015年12月 ~ 2017年04月）

标签

Objective-C, Socket, WebSocket, HTTP, FFMpeg, UWP, WindowsPhone, 分享, 架构, ReactiveCocoa

在职期间主要负责茄子快传Windows端的开发，茄子快传iOS端的疑难问题解决，和主导TickTalk项目开发，负责项目架构，疑难问题，项目规范等工作

茄子快传

茄子快传是一个基于局域网的端对端传输App，有10亿用户，主要面向双印市场，是公司的主要产品

1. 负责茄子快传 **Windows** 平台的开发 (WindowsPhone, WindowsStore, WPF)
2. 负责茄子快传 **iOS** 平台的功能迭代 (实现 **ffmpeg** 视频播放, 广告流)
3. 基于 **socket** 实现 **http** 协议基础功能 (苹果限制了http的接口访问, 用于局域网传输)

TickTalk

TickTalk是一个陌生人社交应用，通过兴趣推荐用户，iOS端开发人员4人，我作为技术负责人，产品定位类似于陌陌，主要面向双印市场，后来没有推广起来被暂停

1. 负责项目搭建, 项目架构, 技术选型
2. 负责项目进度, 项目分工
3. 负责项通信模块底层设计与开发 (数据层, 包括通信, 数据库, 对外接口), 底层基于 WebSocket协议
4. 负责技术难点的解决
5. 负责部分基础组件和通信数据组件的维护 (**SDK**), 业务层面向SDK进行开发
6. 负责 **单元测试** 的编写与推行, 主要用于通信模块的稳定性测试和性能测试, 主要针对 **IM** 模块

北京易动分享科技有限公司 (2015年04月 ~ 2015年12月)

标签

iOS, **UITableView**, **sqlite**, **FMDB**, **CRM**

纷享销客iOS

纷享销客是一个面向企业的信息系统，包含企业微信，工作信息流，考勤，工作报告，CRM等企业管理系统，在职期间主要负责业务相关模块的开发，竞品为阿里钉钉，在职期间主要负责模块开发

1. 工作信息流模块的开发，类似于网易新闻的header和信息流
2. 企业通讯录模块的开发，包含部门层级结构展现 (面包屑: 类似目录结构), 选人控件的开发, 通讯录模块是一个基础模块, 被其他所有的模块使用

3. 员工资料模块的开发，主要是信息展示
4. 参与设计和完成数据库升级框架，数据库优化与加密
5. 参与开发CRM模块的开发

广州超级周末科技有限公司 (2015-04之前)

独立负责《超级课程表》 WindowsPhone 平台的开发

1. 课表模块，主要是UI交互
2. 社区模块，信息流页面
3. IM模块 (实现C#版本的gopush协议)

技能清单

以下均为我熟练使用的技能

- iOS开发: Swift / Objective-C / C++
- Windows平台: C# / WPF / .NET
- Web框架: python / flask
- 跨平台框架: dart / flutter
- 数据库相关: MySQL / SQLite
- 版本管理、文档和自动化部署工具: svn / git

致谢

感谢您花时间阅读我的简历，期待能有机会和您共事。