

人才简历

简历编号:E***2



刘先生 （34岁）

学历：本科

工作经验： 9年

现居住： 深圳-南山区

户籍地：

求职意向

应聘职位： iOS开发工程师 iOS高级开发工程师

期望薪资： 面议

期望地区： 深圳

期望行业： 互联网/电子商务

自我介绍

我有多年的iOS软件平台开发经验，做过Autel Robotics Starlink、Autel Explorer、KanDao VR、ObsidianGO、QooCam等项目，在开发中担任项目组长。我能很熟练地使用OC、C、C++等语言编程。我的性格沉稳，能坐得住，对IT行业的工作，具有非常好的适应能力，而且为人谦和，具有很强的组织和协调能力，富有的事业心和责任感使我能够面对任何困难与挑战。

专业技能:1、 熟练掌握Object-C、C编程语言，熟悉C++、Java语言

2、 熟练掌握KVC、KVO等iOS经典方法的灵活运用

3、 熟练使用Snapkit框架、Masonry框架对所有视图层级进行重新布局

4、 熟练掌握各种UI控件代码，熟悉多视图开发

5、 熟练掌握iOS开发断点调试，单步调试，调用栈查看

6、 熟练掌握NSThread、GCD、NSOperation多线程编程技术

7、 熟练使用Public、Private等访问修饰符对变量和方法进行权限设计

8、 熟练掌握Block、通知中心、单例、代理、属性传值

9、 熟练掌握相关开源框架对有蓝牙功能的APP进行开发

10、熟练使用Xib、Storyboard进行UI界面搭建以及自动布局

11、熟练掌握SQLite数据库的增、删、改、查操作，实现缓存及清空功能

12、熟练使用NSKeyedArchiver、Plist、NSUserDefaults、钥匙串、FMDB、CoreData等进行数据持久化存储

13、熟练使用HitTest查看视图层次，让具体某个视图截取事件

14、熟练使用NSFileManager、NSFileHandler进行文件的相关操作

15、熟练掌握三大数据类型字符串、数组、字典的各种操作

16、熟练掌握定时器的具体应用，线程常驻等需求实现

17、熟练使用NSDateFormatter、NSDate、NSCalendar、NSDateComponents进行日期有关操作

18、熟练使用GCDAsyncSocket、GCDAsyncUDPSocket进行TCP、UDP连接交换数据以及广播获取IP等有关操作

19、熟练掌握在应用中集成第三方地图如高德、百度等，集成环信、融云等即时通讯，集成极光、信鸽等推送，集成友盟等第三方登录，第三方分享

20、熟练掌握Git分布式代码管理工具，检出、提交、新建分支、合并分支、解决冲突、版本回退、归档等操作

21、熟练使用Cocoapods进行第三方库的管理操作

22、熟练使用Xcode在真机和模拟器上创建和集成动态库、静态库，打包给第三方使用

工作经验：

深圳软通动力信息技术有限公司

iOS开发工程师

工作描述：

2012-07至2020-12——公司:深圳软通动力信息技术有限公司(10000人以上)

行业:互联网/电子商务

性质:民营企业

部门： 研发部

职位: iOS开发工程师

- 工作描述: 1、负责公司iOS平台下iPhone应用程序的架构设计
- 2、参与项目需求分析, 产品模块的概要设计与详细设计
- 3、完成核心代码的编写与调试工作
- 4、根据公司的要求参与制定项目计划
- 5、带领团队按要求把控项目开发进度

项目经验

2017-06至2020-12——QooCam

所属公司: 深圳软通动力信息技术有限公司

项目描述: QooCam's unique three-lens and rotating shaft design enables it to shoot 360 panoramic and 3D views, making everyone a photography master.

模块介绍:

- (1) SmartClip模块展示一些玩法模版
- (2) 相册模块存储相机所拍摄的全景照片或视频
- (3) 拍摄模块提供相机预览和相机参数设置
- (4) 教程模块教用户如何拍出高质量素材
- (5) 设置模块提供一些用户偏好设置

项目技术:

- (1) 使用CoreGraphic绘图方式代替设置圆角、遮罩操作
- (2) MVVM技术架构 ViewModel中包含属性, 方法, 事件, 用户输入验证等逻辑
- (3) Get请求把请求参数拼到URL的后面, Post请求会改动服务器资源
- (4) 用多线程把占据时间长的任务放到后台去处理, 如图片, 视频的下载
- (5) 定位线程死锁问题并解决
- (6) 自定义二维码背景色、填充色
- (1) 维护项目模版模块, 缓存服务器文件, 定时检查服务器资源更新
- (2) 实现网络请求逻辑的封装, 提供公共网络服务接口
- (3) 实现视频文件读取以及解码操作

2016-09至2017-06——ObsidianGO

所属公司: 深圳软通动力信息技术有限公司

项目描述: ObsidianGO Remote allows users to have remote control of Kandao ObsidianGO VR camera through mobile devices with connection of Bluetooth. It provides rich manual settings(ISO, shutter speed and white balance, etc.)

模块介绍:

- (1) 连接相机教程模块教用户如何连接上相机
- (2) 控制相机模块给相机传递相关控制信息
- (3) 参数设置模块给相机传递相关参数信息

项目技术:

- (1) 消息的发送者告知接收者某个事件将要发生
- (2) GCD串行队列的同步执行实现线程同步
- (3) 写文件的方式做数据的持久化
- (4) 内存管理谁持有谁释放
- (5) 采用Instrument检查内存问题
- (6) 采用MVP设计模式, 降低代码耦合
- (1) 优化项目结构, 让项目易于扩展和维护
- (2) 实现一些公共工具类如颜色设置、偏好设置、图片的解码等
- (3) 健壮性地实现数据流的读取、写入逻辑

2015-03至2016-09——KanDao VR

所属公司: 深圳软通动力信息技术有限公司

项目描述: KanDao VR is a 360-degree & 3D video/photo player application by which you can enjoy VR videos/photos.

模块介绍:

- (1) 视频模块编辑360视频
- (2) 照片模块编辑360照片
- (3) 直播模块往服务器推流
- (4) 本地文件管理

项目技术:

- (1) 分类用来为类增加功能
- (2) KVO监听对象的属性
- (3) 内省方法的应用检查对象是否属于某个类型
- (4) Runloop通过添加source实现常驻线程
- (5) JSON与模型之间的相互转换
- (6) NSOperationQueue通过添加依赖实现线程同步
- (1) 整合工程代码文件, 增加项目代码的可读性
- (2) 通讯协议的制定, TCP连接的保活
- (3) 实现所有页面路由逻辑的统一处理

2013-06至2015-03——Autel Explorer

所属公司: 深圳软通动力信息技术有限公司

项目描述: 借助app, 可以轻松控制Autel Robotics EVO |, EVO ||, EVO || Pro 和 EVO || Dual。您的移动设备将充当中央显示器 (HD Live View), 用于远程驾驶控制, 航拍, 拍摄和飞行参数调整, 以实现最佳性能。

模块介绍:

- (1) 智能摄影模块集中了各种有关的提示、以及参数设置
- (2) 任务飞行模块有航点任务、矩形任务、多边形任务等

项目技术:

- (1) 使用信号量实现多线程同步
- (2) NSOperation对线程的高度抽象, GCD本身非常简单、易用, 对于不复杂的多线程操作, 会节省代码量, 而block参数的使用, 会使代码更为易读
- (3) TCP充分实现了数据传输时的各种控制功能, 可以进行丢包的重发, 还可以对次序乱掉的分包进行顺序控制
- (4) 事件的分发和传递
- (5) 数据的持久化存储
- (6) 构建缓存时选用NSCache而非NSDictionary
- (1) 对相关协议修改提出参考意见
- (2) 所有弹框样式的实现以及可扩展
- (3) 采用KVO和block实现数据和视图的双向绑定

2012-09至2013-06——Autel Robotics Starlink

所属公司: 深圳软通动力信息技术有限公司

项目描述: With the Starlink App, it's easy to control your Autel Robotics X-Star Premium drone. Your mobile device will act as the central monitor (HD Live View) for remote piloting control, aerial photographing and filming, and flight parameter tuning to achieve optimal flight performance. Monitor your aircraft data and use autopilot features such as Follow, Orbit and Waypoints Points. Learn the basics and more with Academy's tutorial videos, FAQs and manuals.

模块介绍:

- (1) 首页模块中集中了连接向导和一键飞行
- (2) 多媒体模块中涵盖了各种有关的效果设计
- (3) 商城产品全流程操作
- (4) 个人信息维护系统

项目技术:

- (1) 所有的view都是由一个底层的Layer来驱动, Layer侧重于图形的显示, 而view相当于layer的管理者
- (2) 单例模式: 确保程序运行期某个类只有一个实例对象, 用于资源共享控制
- (3) Notification通知中心, 注册通知中心, 任何位置可以发送消息, 注册观察者的对象可以接收
- (4) 自动释放池处理大量局部变量的创建引起内存消耗过大的问题

- (5) 利用Runtime提供的API交换两个方法的实现
- (6) 类扩展给类增加属性
- (7) 让类遵守相关协议代理实现相关功能
- (1) 参照交互提供的各种情况的提示实现对应的代码逻辑，并不断自测和反馈再与交互设计师协商改正
- (2) 上架前检查app的内存问题并解决
- (3) 归档打包ipa实现app的上架

学历教育

南开大学

计算机科学与技术

教育经历：

2008-09至2012-07——南开大学

计算机科学与技术 本科

获得证书

培训经历
