|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| {{[imagePhoto]}} | | **王\*\*** 离职，正在找工作  男 | 30岁 | 广州 | 本科 | 工作8年 | 当前薪资：保密  iOS开发工程师 | 北京\*\*耶科技有限公司 | 计算机软件  邮箱：  手机： | | | |
| [联系TA](https://lpt.liepin.com/resume/common/dispatch?backUrl=https%3A%2F%2Flpt.liepin.com%2Fcvview%2Fshowresumedetail%3FresIdEncode%3D84fa28d490L9a2837a65b82%26sfrom%3DR_LOCALRES%26sss%3De9012aa3549766ff1b00f193de625dd0%26sScene%3D49382s7WS) | |  | | | |
|  | |  | | | |
| |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | **人选姓名：** | 王\*\* | **发送App短信：** |  | | **人选电话：** | 1\*\*\*\*\*6 | **电子邮件：** | W\*\*\*\*\*9@163.com |  沟通记录 **| 求职意向** | | | | | |
| **移动前端开发工程师** | **深圳** | **10k** | | | | | |
| 互联网/移动互联网/电子商务;通信(设备/运营/增值) | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **| 工作经历** | | | | | |
| **北京爱\*科技有限公司** | | | | 2015.09-2016.08 (11个月) | |
| **iOS开发工程师** | | | | | |
| 所在部门： |  | | 汇报对象： | |  |
| 下属人数： | 0人 | | 工作地点： | | 北京 |
| 月 薪： | 保密 | | | | |
| 职责业绩： | 1,iOS移动平台的软件开发  2,负责iPhone移动软件的编码工作  3,完成iOS移动平台软件开发验证和修正测试中发现的问题  4,配合运营等其他部门,提供产品相关技术支持 | | | | |
|  | | | | | |
| **沈阳慧\*赢创计算机软件有限公司** | | | | 2014.07-2015.08 (1年1个月) | |
| **iOS软件开发工程师** | | | | | |
| 所在部门： |  | | 汇报对象： | |  |
| 下属人数： | 0人 | | 工作地点： | | 沈阳 |
| 月 薪： |  | | | | |
| 职责业绩： | 1,完善与维护公司已成熟的应用  2,根据需求进行iOS系统移动端APP的设计与开发,参与项目需求分析,产品设计,应用模块的开发和维护  3,根据产品设计,进行高质量的软件开发和持续性优化 | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **| 项目经历** | | | | | |
| **CSS移动应用** | | | | 2016.03-2016.06 (3个月) | |
| 项目职务： | iOS开发工程师 | | | | |
| 所在公司： | 北京地\*科技有限公司 | | | | |
| 项目描述： | 为中国船级社内部人员开发的一款专门针对于船级社领导使用的APP,主要分为通讯录和服务网点模块,用于查询员工的电话和各个分社的地址.设置模块,设置个人信息,是否允许推送,变换中英文等.日程模块,查看行程,添加和删除行程.名片识别模块.拍摄照片,上传到后台并保存到手机通讯录.代办模块,用来给领导审批.消息模块,接受推送的消息.  1.集成百度推送  2.使用手机通讯录,实现添加联系人信息  3.使用FMDB数据库,保存推送过来的消息.  4.新特性  5.国际化,实现中英文切换. | | | | |
| 项目职责： | 负责项目的独立开发. | | | | |
| 项目业绩： |  | | | | |
|  | | | | | |
| **节操精选** | | | | 2015.09-2016.01 (4个月) | |
| 项目职务： | ios开发工程师 | | | | |
| 所在公司： | 北京地\*科技有限公司 | | | | |
| 项目描述： | 打败无聊神器,拯救你的不开心.在这里聚集着各路老司机,段子手;每天都更新热门又去的段子,图片,短视频  主要技术:  UITableView,自定义cell及性能优化  自定义UITabbarController完成项目主要UI框架的搭建  利用block对AFN的GET/POST数据请求进行封装  使用SDWebImage对图片进行缓存  使用AutoLayout布局设置,适配iPhone6,以及常用工具类和宏的封装等  下拉刷新,上拉加载更多 | | | | |
| 项目职责： | 负责首页界面的搭建和操友圈界面的代码编写工作，根据产品设计，进行高质量的软件开发和持续性优化。 | | | | |
| 项目业绩： |  | | | | |
|  | | | | | |
| **惠生活** | | | | 2015.02-2015.06 (4个月) | |
| 项目职务： | iOS开发工程师 | | | | |
| 所在公司： | 沈阳惠\*赢创计算机软件有限公司 | | | | |
| 项目描述： | 惠生活是一款手机购物类APP应用，为用户提供安全便捷的本地生活消费服务，它囊括了大众所喜爱的没事，酒店，电影，KTV，外卖等各类商家，并提供商家电话、地址、地图等信息。  用到的技术：  1.自定义UITabbarController完成项目主要UI框架的搭建  2.使用UIScrollView实现首页顶部图片轮播，及性能优化  3.分装一套完整的 tabbar框架 ，提供开发效率  4.利用高度不同的cell定义专门的模型，显示数据  5.设计请求工具类利用AFN框架发送网络请求，实现请求业务实现项目分层管理  6.自定义下拉刷新 | | | | |
| 项目职责： | 在该项目中，负责主要界面的框架搭建，封装部分功能及首页界面代码的编写和UI设计 | | | | |
| 项目业绩： |  | | | | |
|  | | | | | |
| **模特圈** | | | | 2014.09-2015.01 (4个月) | |
| 项目职务： | iOS开发工程师 | | | | |
| 所在公司： | 沈阳惠\*赢创计算机软件有限公司 | | | | |
| 项目描述： | 模特圈儿APP是一款模特相关行业交流的应用软件。这里有模特，经纪人，还有摄像师，方便行业交流，同时可以快速找到活动模特，平面模特等等来参加活动。  用到的技术：  1.读取模特储存在服务器中的数据，并且在点击跳转时展示该类型模特，当点击模特个人时，跳转到个人设置界面，同时把沙盒读取出的数据显示出来，并使用SDWebimage下载模特个人头像图片  2.使用自定义UITableViewCell显示内容信息，抽取共同属性父类  3.图片缓存  4.自定义下拉刷新  5.图片浏览器，自动分页  6.多线程技术  7.实现用户的登陆注册，通过端口保存到服务器，对账号密码进行加密 | | | | |
| 项目职责： | 负责推荐界面和用户界面的代码编写工作，根据产品设计，进行高质量的软件开发和持续性优化。 | | | | |
| 项目业绩： |  | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **| 教育经历** | | | | | |
| **沈阳建筑大学城市建设学院** 软件工程·本科·统招 | | | | 2010.09-2014.07 | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **| 语言能力** | | | | | |
| **普通话** | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **| 技能标签** | | | | | |
| iOS | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **| 自我评价** | | | | | |
| 我有扎实的专业技能功底,做事有条理,能吃苦耐劳,责任心强,有较强的表达能力和团队沟通能力;善于与人合作,有团队精神和组织能力,勤于学习,有较强的自学能力.本人自学iOS,疯狂学习iOS,喜欢iOS开发. | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **| 附加信息** | | | | | |
| 精通Objective-C. 熟悉swift.了解html5  熟练使用iOS核心SDK,自定义控件和常用动画效果  熟练使用GCD,NOSperation,NSThread多线程编程  精通MVC,代理,单例等设计模式  熟练使用SVN,GIT等工具惊醒iOS开发  精通基于代码的应用程序框架搭建,灵活使用XIB&Storyboard  熟练使用AutoLayout技术实现各个机型的适配  精通Objective-C内存管理机制,了解Objective-C的运行时机制  熟练使用AFN,SDWebImage,百度地图,友盟分享,支付宝,推送等第三方框架的使用 | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |