

Spinner 下拉框的基本使用

一、Spinner 是什么？

在 Android 开发中通常使用 Spinner 控件来实现下拉框的效果。Spinner 提供了从一个数据集中快速选择一项值的办法。默认情况下 Spinner 显示的是当前选择的值，点击 Spinner 会弹出一个包含所有可选值的 dropdown 菜单，从该菜单中可以为 Spinner 选择一个新值。

二、Spinner 的用法和事件？

下面通过一个简单的案例来演示 Spinner 的具体用法。请看下图：



1. 第一种使用代码实现：

1) 布局代码：

```
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/activity_main"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:paddingBottom="@dimen/activity_vertical_margin"
    android:paddingLeft="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingRight="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingTop="@dimen/activity_vertical_margin"
    tools:context="com.imoooc.demo.contsqliteexercise.MainActivity">

    <Spinner
        android:id="@+id/myspinner"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        />
</RelativeLayout>
```

2) 数据源：在 string.xml 中添加一个数组，代码如下：

```

<resources>
    <string name="app_name">ContSqliteExercise</string>
    <array name="dishArray">
        <item>JAVA语言</item>
        <item>C语言</item>
        <item>C++语言</item>
        <item>C#语言</item>
        <item>Pascal语言</item>
        <item>Python脚本</item>
    </array>
</resources>

```

3) 主要代码：

```

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private Spinner mSpinner;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        mSpinner= (Spinner) findViewById(R.id.myspinner);
        //拿到数据源
        final String[] arrays=getResources().getStringArray(R.array.dishArray);
        //获取系统自带的适配器
        ArrayAdapter<String> mSpinnerAdapter=new ArrayAdapter<String>(MainActivity.this,
            android.R.layout.simple_spinner_item,arrays);
        mSpinner.setAdapter(mSpinnerAdapter);
        //Spinner添加点击事件
        mSpinner.setOnItemClickListener(new AdapterView.OnItemClickListener() {
            @Override
            public void onItemClick(AdapterView<?> adapterView, View view, int i, long l) {
                Toast.makeText(MainActivity.this,"您点击了"+arrays[i]+"个子条目",Toast.LENGTH_SHORT).show();
            }

            @Override
            public void onNothingSelected(AdapterView<?> adapterView) {

            }
        });
    }
}

```

```

//长按事件
mSpinner.setOnItemLongClickListener(new AdapterView.OnItemLongClickListener() {
    @Override
    public boolean onItemLongClick(AdapterView<?> adapterView, View view, int i, long l) {
        Toast.makeText(MainActivity.this,"你长按了第"+arrays[i]+"条子条目",Toast.LENGTH_LONG).show();
        return false;
    }
});
}
}

```

2. 第二种：使用 xml 实现

对于 Spinner 数据的设置可以直接在 xml 中实现只需要添加 android:

entries="@array/dishArray" 即可实现，但是要在 string.xml 中定义好 dishArray 数组

```
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/activity_main"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:paddingBottom="16dp"
    android:paddingLeft="16dp"
    android:paddingRight="16dp"
    android:paddingTop="16dp"
    tools:context="com.imoooc.demo.contsqliexercise.MainActivity">

    <Spinner
        android:id="@+id/myspinner"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:entries="@array/dishArray"
    />
</RelativeLayout>
```