



1. 单选题

例如初始化、线程开启等操作应该在SurfaceHolder.Callback()的 () 回调方法中处理 (选择一项)

 您答对了

收起解析 ▲

正确答案: A 你的答案: A

参考解析:

本题考察的是SurfaceHolder.Callback()的使用。surfaceCreated(): 在该函数中做些和绘制界面相关的初始化工作。surfaceChanged(): 当Surface的状态 (大小和格式) 发生变化时会调用该函数。surfaceDestroyed(): 当Surface被摧毁前会调用该函数, 一般在该函数中来清理使用的资源。所以选项A是正确的。

A surfaceCreated()

B surfaceChanged()

C surfaceDestroyed()

D 其他选项都不是

重做

下一节