

动画测试

每题5分 · 共20题 · 满分100



已作答 0/20

答错

答对

 未答0分
您的成绩

重新考试



5. 单选题

下列使用Canvas进行绘制操作的正确顺序是 () (选一项)

- ①canvas.drawCircle(getWidth() / 2, getHeight() / 2, mRadius, mPaint);
- ②getHolder().unlockCanvasAndPost(canvas);
- ③canvas = getHolder().lockCanvas();



您答错了

错了不要紧，回顾课程内容巩固一下

立即回顾

收起解析 ▲

正确答案：A 你的答案：

参考解析：

本题考察的是Canvas绘制操作。首先拿到当前画布，绘制前先锁定画布，再绘制，绘制后对画布进行解锁。所以选项A是正确的。

A ③①②

B ①②③

C ③②①

D ②①③

上一题

下一题