

2-2 作业

学完kotlin之后，我们运用所学知识来完成借书功能及界面。

程序运行效果参考视频如下：

任务描述

1、完成UI界面搭建

2、完成书籍的查找并显示功能

3、完成书籍信息的“下一页”显示功能

4、完成借书时间判断功能

1)输入的时间格式要按照演示视频的格式输入,并将输入的时间格式化成 (yyyy-MM-dd) 的形式

2)判断日期，如果借出日期晚于还书日期，则弹出提示信息并调用finish()方法实现页面的关闭，当输入时间符合要求时则能正确查找图书
关于finish()方法：当调用此方法时，只是将activity进行了移除，但是资源并没有释放。在后续的课程中会详细介绍。

评分标准是什么？

规范【10分】

- 每个类都封装在自己独立的 ".kt"文件中；
- 文件、class、成员变量命名规范；
- 代码结构要层次分明；
- kotlin代码规范及添加适量注释。

程序整体运行效果【10分】

- 程序能正常运行，且满足效果图要求

完成UI界面搭建【16分】

- 使用相应的控件完成演示视频所演示的效果

完成书籍查找和显示功能功能【30分】

- 按照用户的爱好选择符合条件的书籍；
- 能正确显示书籍的详细信息

完成书籍信息“下一页”显示功能【30分】

- 当用户找到符合条件的书籍能够分页显示

完成借书时间是否合理的功能【4分】

- 能够按照演示效果视频输入借书日期
- 能够将时间格式化为yyyy-MM-dd 的形式