



Kotlin简化电商



教些什么

◆ 简单的说：

从第一行代码开始教你设计通用且一键式配置框架，并完成一个简化版的kotlin电商



教学特点

- ◆ 一边设计项目框架，一边实现kotlin电商简化版
- ◆ 让大家掌握项目架构设计思想与技巧，并运用到实际的项目中，既提高项目架构能力，又提高项目实战能力，内功，外功双重提高。



架构特点

模块化

全局唯一配置入口

高性能单Activity模式



模块分解



核心model

- ◆ 路由架构
- ◆ HTTP请求
- ◆ 诸多重复性的处理
- ◆ 具有共性的通用UI
- ◆ 通用的工具



业务model

- ◆ 只有该项目需要的第三方库
- ◆ 项目特有的个别功能
- ◆ 相应一类业务的特殊UI
- ◆ 相应一类业务需要的通用逻辑
- ◆ 相应一类业务的特殊处理



搜索



小米Max 2

6.44" 大屏, 5300mAh大电量

¥1699 64GB



明星单品

米家小白智能摄像机

360° 全景拍摄, 温暖家的每个角落

¥399



明星单品



主页



分类



购物车



我的

新品

手机

more >

手机



小米6



小米Max 2

电视

电脑

家电

路由

智能

电源

耳机

音箱

礼品

生活

零售



红米4X



红米Note 4X

电视

more >



49英寸



55英寸



主页



分类



购物车



我的

清空

购物车

删除



小米6 6GB+128GB

变焦双摄, 4 轴防抖 骁龙835

2899.0

1

悦米机械键盘



87键 铝合金机身 TTC 红轴 简约百搭

299.0

2



无线鼠标

阳极氧化铝合金外壳+ABS材质

99.0

1



USB快速充电线

坚固耐用的USB接口

19.0

2

智能电饭煲



全选

合计 5632.0

结算



主页



分类



购物车



我的



商品详情

商品详情

规格参数

小米5S 拍照黑科技

“暗夜之眼”超感光相机



喜欢



购物车

加入购物车



```
8
9  class MallApp :Application() {
10
11  override fun onCreate() {
12      super.onCreate()
13      Latte.init( context: this)
14          .withNativeApiHost(Config.NATIVE_API_HOST)
15          .withLoaderDelayed( delayed: 0)
16          .withScannerEngine(ScannerEngines.ZXING)
17          .withInterceptor(EmptyInterceptor())
18          .withIcon(FontAwesomeModule())
19          .configure()
20  }
21 }
```



13

14 `class MallMainFragment : BaseBottomFragment() {`

15

16

17 `override fun setItems(builder: ItemBuilder): LinkedHashMap<BottomTabBean, BottomItemFragment> {`18 `val items = LinkedHashMap<BottomTabBean, BottomItemFragment>()`19 `items[BottomTabBean(icon: "{fa-home}", title: "主页")] = IndexFragment()`20 `items[BottomTabBean(icon: "{fa-sort}", title: "分类")] = SortFragment()`21 `items[BottomTabBean(icon: "{fa-shopping-cart}", title: "购物车")] = ShopCartFragment()`22 `items[BottomTabBean(icon: "{fa-user}", title: "我的")] = PersonalFragment()`23 `return builder.addItem(items).build()`24 `}`

25

26 `override fun setIndexFragment(): Int {`27 `return 0`28 `}`

29

30 `override fun setClickeColor(): Int {`31 `return Color.parseColor(colorString: "#ffff8800")`32 `}`33 `}`

34



预期目标

- ◆ 掌握架构思想，让代码更艺术
- ◆ 体会开发方式
- ◆ 更加深化kotlin的语法
- ◆ 学会自己找轮子
- ◆ 忘记



开始吧！