

继承



# 课程简介

- Object类
- final关键字的使用
- 注解简介

# Object 类

- Object类是所有类的父类
- 一个类没有使用extends关键字明确标识继承关系，则默认继承Object类(包括数组)
- Java中的每个类都可以使用Object中定义的方法

```
class Dog extends Animal{  
  
}
```

# Object 类的常用方法

方法	说明
<code>toString()</code>	返回当前对象本身的有关信息，按字符串对象返回
<code>equals()</code>	比较两个对象是否是同一个对象，是则返回true
<code>hashCode()</code>	返回该对象的哈希代码值
<code>getClass()</code>	获取当前对象所属的类信息，返回Class对象

API路径: <http://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/>

# final

- 1、修饰类表示不允许被继承
- 2、修饰方法表示不允许被子类重写
  - final修饰的方法可以被继承
  - 不能修饰构造方法

# final

## 3、修饰变量表示不允许修改

- 方法内部的局部变量 ➤ 在使用之前被初始化赋值即可
- 类中成员变量 ➤ 只能在定义时或者构造代码块、构造方法中进行初始化设置
  - 基本数据类型的变量 ➤ 初始赋值之后不能更改
  - 引用类型的变量 ➤ 初始化之后不能再指向另一个对象，但指向的对象的内容是可变的

# final

4、可配合static使用

5、使用final修饰可以提高性能，但会降低可扩展性

# 注解

- JDK1.5版本引入的一个特性
- 可以声明在包、类、属性、方法、局部变量、方法参数等的前面，用来对这些元素进行说明、注释

# 注解的分类

## 按照运行机制分

源码注解

编译时注解

运行时注解

## 按照来源分

来自JDK的注解

来自第三方的注解

我们自己定义的注解

元注解