



4-4 编程练习

定义一个抽象类图形Shape类，由该派生出两个子类圆Circle类和矩形Rectangle类。Shape里声明了抽象方法area()，该方法分别在两个子类里得到实现。

程序参考运行效果图如下：

圆的面积为 38.465

矩形的面积为 30.0

任务

任务分析：

1、定义一个抽象类Shape，在它里面创建抽象方法area () 方法

2、它的子类Circle类和Rectangle类

- 子类Circle类：
属性： r（圆的半径）
方法：
 - 创建带参构造函数（参数为r）
 - 重写area()方法，要求在里面返回圆的面积
- Rectangle类：
属性： length（长）和wide(宽)
方法：
 - 创建带参（length和wide为参数）构造方法
 - 重写area()方法，要求在里面返回矩形的面积

3、编写测试类，分别创建Circle类的对象和Rectangle类的对象，设置圆的半径以及矩形的长宽，输出圆的面积和矩形的面积。（具体输出结果以具体设定参数为准）

Test.java Rectangle.java

```
1 //测试类
2 public class Test {
3
4     public static void mc
5         //创建类的实例，；
6
7         //调用area () 方；
8
9     }
10 }
11
```

重置代码

提交