



5-13 编程练习

使用接口的知识，定义接口IFly,创建三个类Plane类、Bird类、Balloon类，分别重写接口中的fly()方法，然后再测试类中进行调用。

程序运行参考效果如图所示：

飞机在天上飞
小鸟在天空翱翔
气球飞上天空

任务

任务分析：

1、创建接口IFly()

方法：创建抽象方法 fly() 方法

2、创建子类：Plane

方法：实现接口中的方法fly()，输出信息“飞机在天上飞”

创建子类：Bird

方法：实现接口中的方法fly()，输出信息“小鸟在天空翱翔”

创建子类：Balloon(气球)

方法：实现接口中的方法fly()，输出信息“气球飞上天空”

3、创建测试类，分别创建Plane、Bird、Balloon类的对象，调用 fly() 方法，输出效果参考效果图

```
Test.java    Balloon.java
Bird.java    Plane.java
1 //测试类
2 public class Test {
3
4     public static void main(String[] args) {
5         //对象实例化
6
7
8
9
10        //分别调用
11
12
13
14    }
15 }
16
```

重置代码

提交