



6-9 编程练习

分别通过成员内部类、方法内部类、匿名内部类完成接口Ball，在测试类BallTest中的调用。

程序参考运行效果图如下：

成员内部类：

打篮球

方法内部类：

打乒乓球

匿名内部类：

打排球

```

Test.java      BallTest.java
BallTest.java
1 //测试类
2 public class Test {
3
4     public static void main
5         //完成成员内部类内
6
7         //完成方法内部类测
8
9         //完成匿名内部类测
10
11 }
12
13 }
14

```

任务

任务分析：

- 创建接口Ball
 - 包含抽象方法play()
- 创建外部类BallTest
 - 定义方法 void playBall(Ball ball)，调用接口中的 play() 方法
- 分别通过成员内部类、方法内部类以及匿名内部类完成接口实现
 - 在BallTest中，创建成员内部类 Inner_m 实现接口Ball，在类中重写 play() 方法，输出两条信息，分别为"成员内部类:"和"打篮球"
 - 在BallTest中，创建成员方法 info()，在方法中创建方法内部类 Inner_f 实现Ball接口，重写 play() 方法，输出三条信息，分别为"*****"，"方法内部类:" 和 "打乒乓球"
 - 在测试类Test中通过匿名内部类实现接口Ball，并重写 play()方法，输出两条信息，分别为 "*****"，"匿名内部类:" 和 "打排球"
- 创建测试类Test，通过创建BallTest类及相关内部类实例，调用相关方法，依次完成相关内部类测试。运行效果参见效果图

重置代码

提交