

UI基础控件

课堂案例

Sign up

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
Donec auctor neque sed pretium luctus.

Add
Photo

Name and Surname

Email Address

Phone

Password

Register

View

- 处理文本内容的View(Text View)
- 被点击的View (Button)
- 处理图片内容的View(ImageView)
- 接收用户信息输入的View (EditText)
- 进度条类的View(ProgressBar)

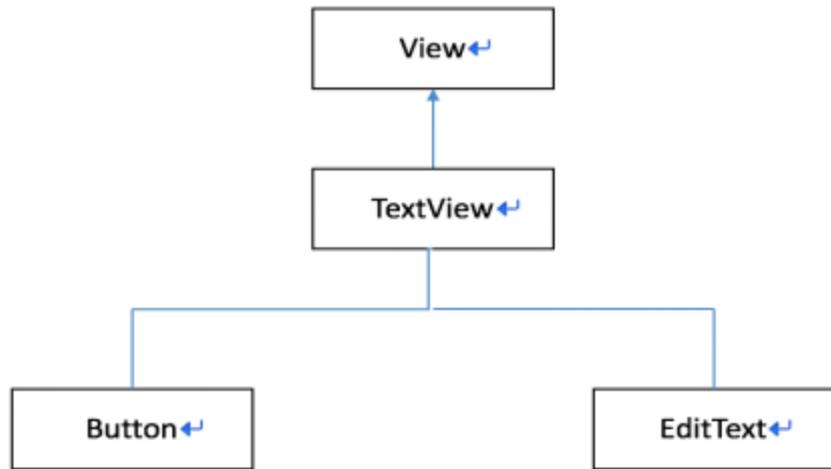
通用属性(一)

属性	常用可选值
android:layout_width android:layout_height	match_parent 填充整个父容器 wrap_content 根据所含内容确定 正整数单位dp 精确大小
android:id	@id/valName 使用已存在id @+id/valName 添加新的id
android:layout_margin	正整数单位dp 和相邻控件或边缘的距离
android:padding	正整数单位dp 控件内容距离控件边缘的距离
android:background	十六进制的颜色值 颜色作为背景 @mipmap/resourceId 图片作为背景

通用属性(二)

属性	常用可选值
android:layout_gravity android:gravity	center_horizontal 水平居中 center_vertical 垂直居中 center 水平垂直居中 left 居左 right 居右 top 居顶 bottom 居底
android:visibility	visible 可见状态 invisible 不可见状态,但保留控件位置 gone 不可见状态,也不保留位置

TextView的继承关系



TextView

TextView类似于Swing中的JLabel，

能完成的效果：

- 对长文本进行显示处理
- 支持Html代码
- 内容有样式、链接效果



EditText

- ◆ **android:inputType**
- ◆ **android:hint**
- ◆ **android:maxLength**

Button

Button注册点击事件的方法

- 自定义内部类
- 匿名内部类
- 当前Activity去实现事件接口
- 在布局文件中添加点击事件属性

ImageView

用来显示和控制图像的控件,可以对它进行放大,缩小,旋转等操作

常用属性有：

- `android:src`
- `android:background`

ProgressBar

进度条，默认情况下是圆形，没有刻度，只是一个不断旋转的动画效果。通过设置style，可以显示传统的水平带刻度进度条

