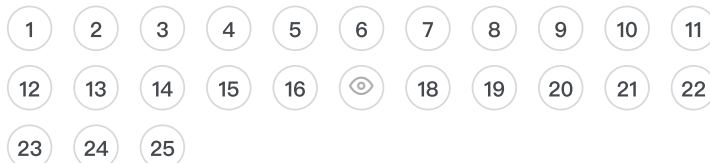


UI基础入门测试

每题4分 · 共25题 · 满分100



已作答 0/25

答错

答对

☐ 未答0分
您的成绩

重新考试



在下列代码空行处添加哪行代码能使得运行结果为true() (选择两项)

```
//父类
public class Book {
    public void read(){
        System.out.println("看书");
    }
}
//子类
public class Cartoon extends Book{
    public void read(){
        System.out.println("看漫画");
    }
}
//子类
public class Textbook extends Book{
    public void read(){
        System.out.println("看课本");
    }
}
//测试类
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        Book book=new Cartoon();
        Book book1=new Textbook();
        _____
    }
}
```



正确答案

错了不要紧，回顾课程内容巩固一下

立即回顾

收起解析

正确答案: A, C 你的答案:

参考解析:

本题考查instanceof运算符的使用，其使用方式是A instanceof B,如果A是类B的实例，则返回true，否则返回false。

A选项正确，book是Cartoon()类的实例

B选项错误，book不是Textbook类的实例，book1才是

C选项正确，Object是所有类的父类，所以book是Object类的实例

D选项错误，book1是Textbook类的实例，不是Cartoon类的实例

A System.out.println(book instanceof Cartoon);

B System.out.println(book instanceof Textbook);

C System.out.println(book instanceof Object);

D System.out.println(book1 instanceof Cartoon);

上一题

下一题