



对话框



目标

◆ AlertDialog

◆ 自定义Dialog

◆ PopupWindow

对话框

消息提示机制，常用于向用户传递信息、提示或警告用户的行为。通用的方法有：

对话框常用方法

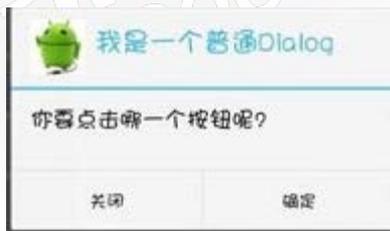
◆ setTitle

◆ setMessage

◆ create

◆ show

普通对话框的创建



利用AlertDialog中的构建器
(Builder)来完成。涉及方法：

普通对话框设置按钮

◆ setPositiveButton

◆ setNegativeButton

◆ setNeutralButton

自定义对话框使用步骤

1. 设置布局
2. 设置Style
3. 自定义Dialog
4. 显示



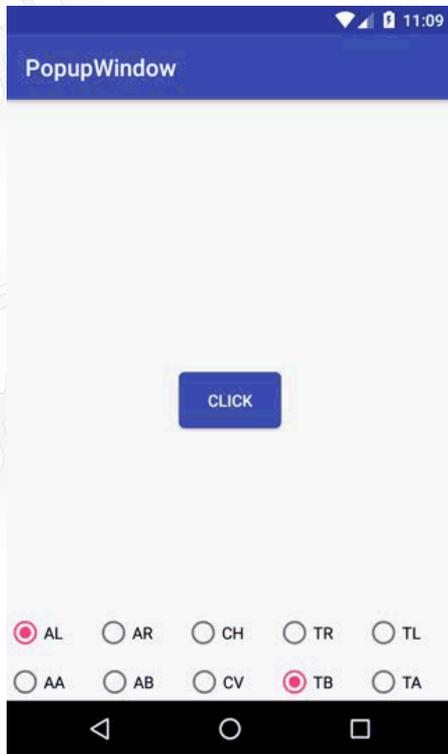
PopupWindow



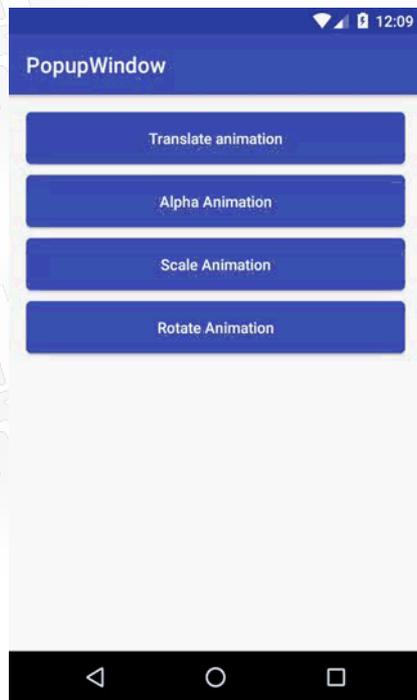
PopupWindow使用步骤

1. 创建PopupWindow对象实例
2. 设置背景、注册事件监听器和添加动画
3. 显示PopupWindow

PopupWindow的位置



PopupWindow使用步骤



回顾

◆ AlertDialog

1.实例化Builder

2.利用Builder设置对话框样式

3.调用Builder的show()方法显示对话框

回顾

◆ 自定义对话框

1.自定义xml文件设计对话框布局

2.自定义一个style资源为对话框去标题栏、背景

3.自定义一个类继承于Dialog，用于编写自定义对话框的逻辑代码

4.实例化自定义对话框并显示

回顾

◆ PopupWindow

1.创建PopupWindow对象实例

2.设置背景、注册事件监听器和添加动画

3.显示PopupWindow