# Android—DialogActivity

在使用 Dialog 时,如果需要用到很多自己设计的控件,虽然可以让弹出框显示出我们 需要的界面,但却无法找到地方完成控制代码的编写,如何解决这个问题呢,我们可以将 Activity 伪装成 Dialog 弹出框,这样既显示了界面,又可以在 Activity 里写控制代码。这 就是 DialogActivity。

默认情况下,一个 activity 占据整个屏幕。然而,可以为一个 activity 设置一个"对话框"主题,这样,它就能像一个浮动的对话框显示出来了。举个例子,你可能想要把你的 activity 定义成一个弹出的"对话框",通知用户进行一些操作。在这种情况下,显示一个 "对话框"样式的 activity 是一个引起用户注意的好方法。

首先,问题的关键在AndroidMenifest.xml中下面这句:

android:theme="@android:style/Theme.Dialog"

这就是 Activity 的 Dialog 风格。

# 具体的步骤其实很简单:

- 1. 继承 Activity
- 2. 设置 dialog 提示框的大小
- 3. AndroidMenifest.xml 清单文件中注册该 DialogActivity,并设置其风格为:

android:theme="@android:style/Theme.Dialog"

## 代码实现:

先创建一个 activity\_main.xml:



#### 再创建 dialogtext.xml:



创建一个普通的 MainActivity.java:

```
public class MainActivity extends Activity {
    private Button myButton;
    private TextView showText;
   @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
                                                           加载activity_main布局文件
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        myButton = (Button)findViewById(R.id.myButton);
        showText = (TextView)findViewById(R.id.showText);
        myButton.setOnClickListener(new OnClickListener() {
             public void onClick(View v) {
                 Intent intent = new Intent(MainActivity.this, TestDialog.class);
                 startActivityForResult(intent, 0);
                                                           通过这个可以实现点击按钮
            }
                                                                肘跳转到设置为
        });
                                                             DialogActivity 約activity
    }
    //利用返回Activity接收输入的数据并显示,证明我们的Dialog式的Activity确实可以完成数据的处理
   protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent data) {
       super.onActivityResult(requestCode, resultCode, data);
        //取出字符串
       Bundle bundle = data.getExtras();
       String str = bundle.getString("str");
       showText.setText(str);
   }
}
```

再创建一个 TestDialog.java ,你可以看出这个 DialogActivity 和正常的 Activity 没什么

```
区别,但它最后确实可以像 Dialog 一样弹出:
```

```
public class TestDialog extends Activity {
    private Button returnButton;
    private EditText inputEditor;
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.dialogtext);
        returnButton = (Button)findViewById(R.id.returnButton);
        inputEditor = (EditText)findViewById(R.id.et);
        returnButton.setOnClickListener(new OnClickListener() {
            public void onClick(View v) {
                String input = inputEditor.getText().toString();
                Intent intent = new Intent(TestDialog.this, MainActivity.class);
                Bundle bundle = new Bundle();
                bundle.putString("str", input);
                intent.putExtras(bundle);
                TestDialog.this.setResult(RESULT_OK, intent);
                TestDialog.this.finish();
            }
        });
    }
}
```

最后,最关键的一步,设置 Activity 的 Dialog 风格。在 Android Menifest.xml 清单文

## 件中注册该 Activity

```
<activity
android:name="com.example.dialog.MainActivity"
android:label="@string/app_name" >
<intent-filter>
<action android:name="android.intent.action.MAIN" />
<category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
</intent-filter>
</activity>
<activity>
```

```
android:name=".TestDialog"
android:label="这是一个Activity变成的Dialog"
android:theme="@android:style/Theme.Dialog" >
</activity>
```

#### 效果演示:



