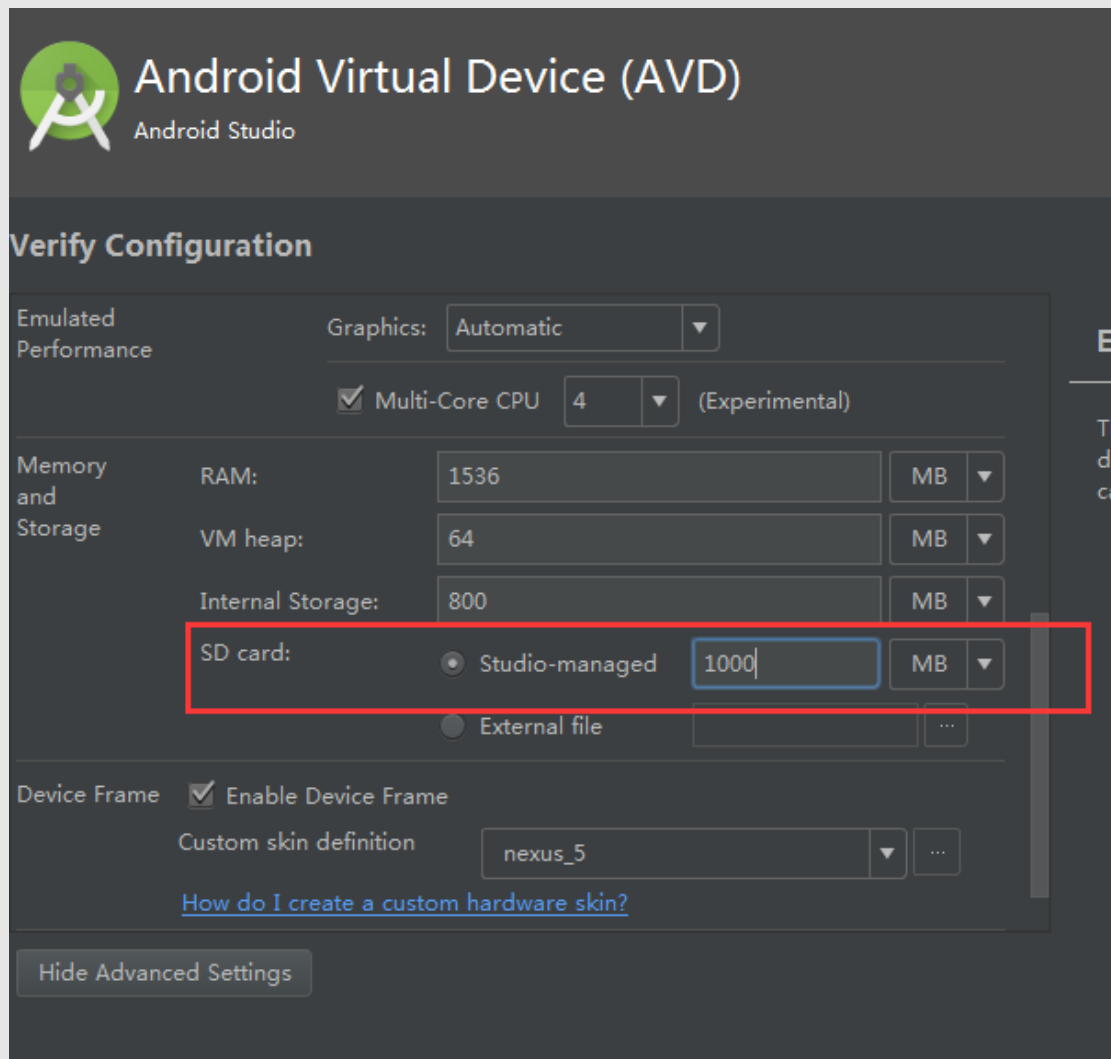


FileNotFoundException 终极解决方案

- 1、如果终端运行的是模拟器，检查在模拟器中是否添加了 SDCard，并且保证空间大小足够。



- 2、如果终端运行的是真机，检查是否插入了 SDCard，并且 SDCard 具备读写权限。

ps：如果 `Environment.getExternalStorageState()`

`ssquals(Environment.MEDIA_MOUNTED)`返回的是 `true` 可以判断真机上已经插入了 SDCard，并且应用程序具有读写 SDCard 的权限。

- 3、如果 SDCard 设置的没有问题，检查代码中的目录文件是否与实际路径一致。

ps：通过 `getExternalStorageDirectory()`也可以获取到外部存储目录即 SDCard 目录。通

过 Context.getFilesDir()可以获取用于存放内部文件的文件夹的绝对路径。

4、如果目录设置的也没有问题，就需要检查权限了。

1) 如果操作的是 SDCard 目录，确认在 AndroidManifest.xml 中是否添加了如下权限设置：

<!--!在 SD 卡中创建与删除文件权限-->

<uses-permission

android:name="android.permission.MOUNT_FORMAT_FILESYSTEMS"/>

<!--!向 SD 卡写入数据的权限--->

<uses-permission

android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>

<!--!读取数据的权限--->

<uses-permission

android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE" />

2) 如果想进入 data 目录，真机需要获取 root 权限。

3) 无论是模拟器还是真机，如果 build.gradle 中的 targetSdkVersion 目标版本大于等于

23 就需要添加动态权限申请，因为 Android 6.0(23)对权限系统做了很大的更改，比如动

态权限必须主动去申请，动态权限申请可以参考辅助材料中的《Android6.0 动态权限申请》。

慕课网

Handler

继续学习

1-1 学习指南

完成 0%

用时 0小时0分钟

视频 9

习题 6

编程 0

作业 0

章节

问答

笔记

第1章 学习指南

▶ 1-1 学习指南 (05:01)

第2章 Handler简介

▶ 2-1 Handler相关概念简介 (02:08)

≡ 2-2 选择题

第3章 使用Handler的实现和优化

▶ 3-1 代码实现最简单Handler (07:09)

课程介绍

掌握与其他线程协同工作，接收其他线程的消息并更新UI。

辅助材料

PPT

Handler -ppt

查看

文档

强引用与弱引用

查看

文档

Android Studio 教程

查看

代码

Handler的源码(代码未封装，和...

下载

代码

Handler源码(代码经过封装)

下载

文档

Android 6.0 动态权限申请

查看

