

无比重要的Handler

课程介绍

1. **Handler是什么？**
2. **为什么要使用Handler？**
3. **Handler/Looper/MessageQueue/Message分别是做什么的**
4. **Handler如何去实现？**
5. **工作原理**
6. **如何更好的使用**
7. **扩展及总结**

课程背景

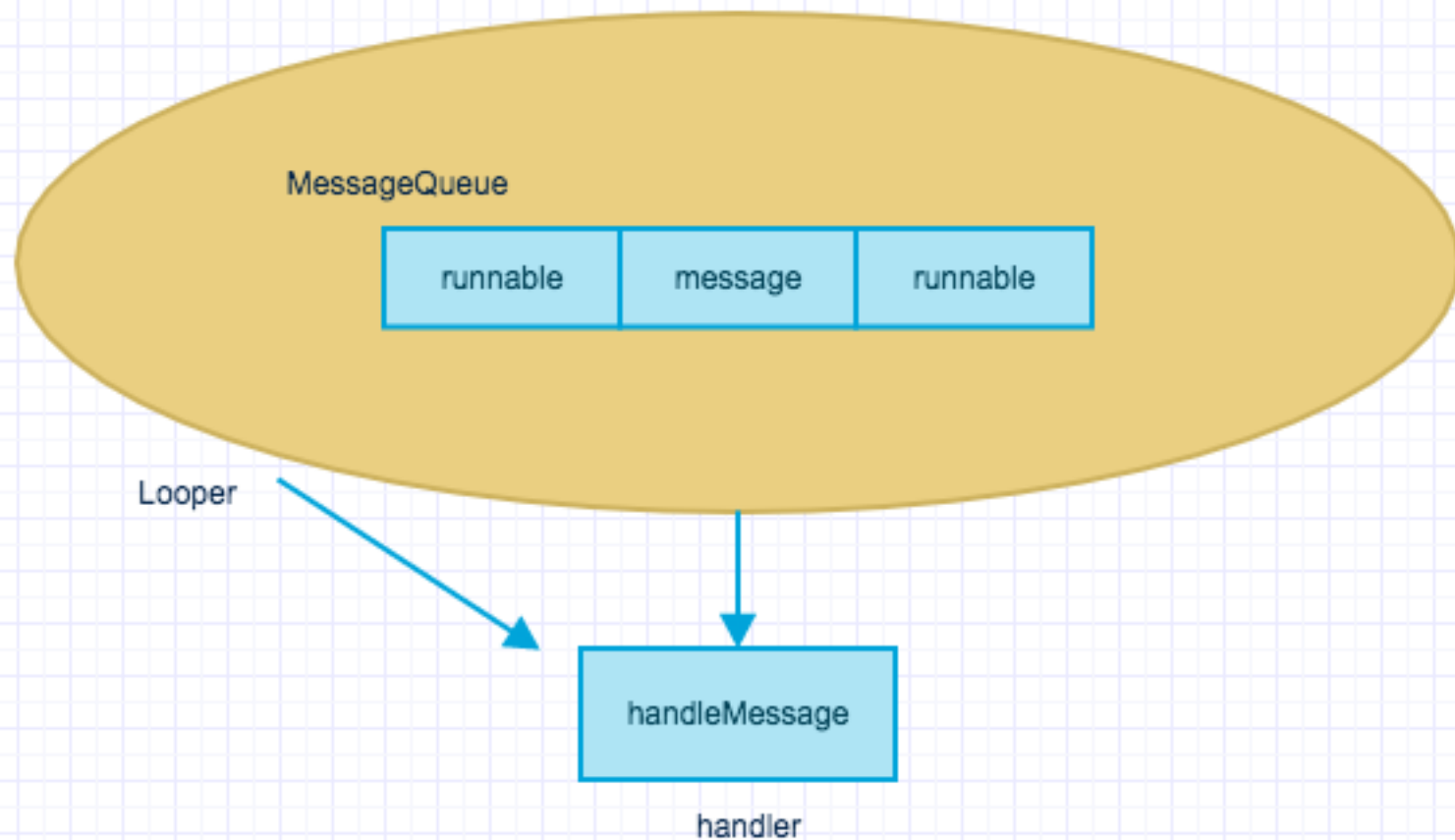
1. UI线程/主线程/ActivityThread
2. 线程不安全
3. 消息循环机制

应用场景

1. To schedule messages and runnables to be executed at some point in the future
2. To enqueue an action to be performed on a different thread than your own.

概念介绍

1. Handler
2. Looper
3. Message
4. MessageQueue



Handler的方法及使用

1. `Handler.sendMessage()`
2. `Handler.post()`
3. `handleMessage(Message msg)`

Handler实践的三种效果

1. 异步下载文件更新进度条
2. 倒计时的实现
3. 用Handler来实现简单打地鼠游戏

学习Handler你需要了解的原理

1. **Handler**
2. **Looper**
3. **Message**
4. **MessageQueue**
5. **ThreadLocal**

课程总结

1. 主要概念
2. 如何使用
3. 运行原理
4. 注意事项